

UNICAMP

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE
CAMPINAS

Instituto de Matemática, Estatística e
Computação Científica

DANIELA PEREIRA MENDES PERES

Novas Tendências no Ensino de Cálculo

Campinas

2021

Daniela Pereira Mendes Peres

Novas Tendências no Ensino de Cálculo

Dissertação apresentada ao Instituto de Matemática, Estatística e Computação Científica da Universidade Estadual de Campinas como parte dos requisitos exigidos para a obtenção do título de Mestra em Matemática Aplicada e Computacional.

Orientador: Márcio Antonio de Faria Rosa

Este trabalho corresponde à versão final da Dissertação defendida pela aluna Daniela Pereira Mendes Peres e orientada pelo Prof. Dr. Márcio Antonio de Faria Rosa.

Campinas

2021

Ficha catalográfica
Universidade Estadual de Campinas
Biblioteca do Instituto de Matemática, Estatística e Computação Científica
Silvania Renata de Jesus Ribeiro - CRB 8/6592

P415n Peres, Daniela Pereira Mendes, 1982-
Novas tendências no ensino de cálculo / Daniela Pereira Mendes Peres. –
Campinas, SP : [s.n.], 2021.

Orientador: Márcio Antonio de Faria Rosa.
Dissertação (mestrado profissional) – Universidade Estadual de Campinas,
Instituto de Matemática, Estatística e Computação Científica.

1. Matemática - Estudo e ensino. 2. Equações diferenciais ordinárias. 3.
Equações diferenciais parciais. 4. Otimização. I. Rosa, Márcio Antonio de
Faria, 1959-. II. Universidade Estadual de Campinas. Instituto de Matemática,
Estatística e Computação Científica. III. Título.

Informações para Biblioteca Digital

Título em outro idioma: New trends in calculus teaching

Palavras-chave em inglês:

Mathematics - Study and teaching

Ordinary differential equations

Partial differential equations

Optimization

Área de concentração: Matemática Aplicada e Computacional

Titulação: Mestra em Matemática Aplicada e Computacional

Banca examinadora:

Márcio Antonio de Faria Rosa [Orientador]

Maurício Fabbri

Alex Itiro Shimabukuro

Data de defesa: 26-11-2021

Programa de Pós-Graduação: Matemática Aplicada e Computacional

Identificação e informações acadêmicas do(a) aluno(a)

- ORCID do autor: <https://orcid.org/0000-0003-3811-1593>

- Currículo Lattes do autor: <http://lattes.cnpq.br/4820859997824724>

Dissertação de Mestrado Profissional defendida em 26 de novembro de 2021 e aprovada pela banca examinadora composta pelos Profs. Drs.

Prof(a). Dr(a). MÁRCIO ANTONIO DE FARIA ROSA

Prof(a). Dr(a). MAURÍCIO FABBRI

Prof(a). Dr(a). ALEX ITIRO SHIMABUKURO

A Ata da Defesa, assinada pelos membros da Comissão Examinadora, consta no SIGA/Sistema de Fluxo de Dissertação/Tese e na Secretaria de Pós-Graduação do Instituto de Matemática, Estatística e Computação Científica.

*Este trabalho é dedicado ao Arcanjo Rafael, vindo do céu que,
mandado por Deus, aplacou com seu amor meu fogo interior.*

Agradecimentos

Agradeço muito a Deus, ao meu orientador Márcio Antonio de Faria Rosa um anjo que Deus colocou em minha vida, à minha mãe Lourdes, minha inspiração, ao meu marido Rafael, meu grande amor e aos meus filhos Daniella Lúmara, que me abriu as portas para voltar a estudar, Raphaela, Isabela e Matheus. Agradeço também aos amigos que fiz durante o curso, Juliana Gomes Ferreira de Souza, Diego Augusto Frizo e Makson Miller Alves Ribeiro que me ajudaram com muita paciência. Agradeço ainda pela excelente revisão feita por Teresa Christina Waeny Pessoa de Mello Dias.

*“É fundamental diminuir a distância
entre o que se diz e o que se faz,
de tal forma que, num dado momento,
a tua fala seja a tua prática.
(Pedagogia da autonomia, Paulo Freire, p. 61)*

Resumo

O objetivo desse trabalho é discutir novas tendências no ensino de cálculo, focado na melhoria da qualidade do ensino na área de exatas no Brasil, visando cursos de engenharia e assemelhados. Busca uma análise crítica e comparativa entre os cursos de cálculo no Brasil e nos EUA, sugere ajustes em nosso ensino e toca na delicada questão de qual é o objetivo dos estudantes e cursos de engenharia no Brasil de hoje.

Neste momento, em que podemos empregar *softwares*, a educação em matemática tem que ser revista. O estudante, futuro usuário da matemática, entre outras coisas poderá, tal e qual já fazem os médicos hoje, gerar imagens que auxiliam na resolução e compreensão de problemas. Para tanto, em sua educação, devemos dar ênfase ao enfoque geométrico e em como produzir imagens interessantes para esta finalidade e como interpretá-las.

Destacamos que as EDOs devem ser ensinadas de um ponto de vista geométrico e qualitativo, juntamente com uma introdução às EDPs e aos campos vetoriais. Isso aumentaria as habilidades do futuro usuário de matemática, não apenas para obter soluções explícitas a partir de um comando direto como o DSolve, mas também nas situações em que esse comando não ajuda. A interpretação geométrica e o conceito de campos de direção, com imagens geradas por *softwares*, nos dão um bom entendimento de possíveis evoluções do sistema naturalmente associado a uma EDO.

Softwares tornam-se as principais ferramentas empregadas para resolver problemas matemáticos e devemos preparar nossos estudantes para cooperar com os *softwares* e não para substituí-los. A cooperação não deve ser feita passivamente, mas de forma ativa.

Apresentamos situações em que o usuário do *software* terá que evitar o cômodo uso de comandos diretos do *software*. Um exemplo interessante em que trabalhamos mostra como falham os comandos diretos do mathematica RowReduce e MatrixRank, ao estudar problemas em que aparecem matrizes com entradas algébricas. Nesse caso, com a ajuda de matrizes elementares, a eliminação gaussiana passo a passo é uma boa estratégia para o usuário dos *softwares*.

Os recursos visuais e geométricos, empregando conjuntos de nível e campos vetoriais, ajudam muito o estudante de engenharia a entender e resolver problemas de otimização.

Palavras-chave: Ensino de Matemática. Cálculo. EDOs. EDPs. Interpretação Geométrica. Conjuntos de Nível. Campos Vetoriais e de Direções. Softwares. Eliminação Gaussiana e Matrizes Elementares. Álgebra Linear. Otimização.

Abstract

The objective of this work is to discuss new trends in the teaching of calculus, focused on improving the quality of teaching in exact sciences area in Brazil, viewing engineering and similar courses. It seeks a critical and comparative analysis between calculus courses in Brazil and the US, suggests adjustments in our teaching and touches on the delicate question of what is the purpose of students and courses of engineering in Brazil today.

At this time, when we can employ softwares, mathematics education has to be reviewed. The student, future user of mathematics, among other things will be able to, just as doctors already do today, generate images that help solving and understanding problems. Therefore, in their education, we must emphasize the geometric approach and how to produce interesting images for this purpose and how to interpret them.

We emphasize that ODEs must be taught from a geometric and qualitative point of view, together with an introduction to PDEs and vector fields. This would increase the skills of the future math user, not only to get explicit solutions from a direct command like DSolve, but also in situations where this command does not help.

The geometric interpretation and the concept of direction fields with software generated images will give us a good understanding of possible evolutions of the system naturally associated with an ODE.

Softwares have become the main tools employed to solve mathematical problems and we should make our students able to cooperate with the softwares and not to be their substitutes. This cooperation way should not be a passive, but an active one.

We present situations in which the software user must avoid the comfortable employment of straight commands. An interesting example we worked on shows how the direct mathematica commands RowReduce and MatrixRank fail when we study problems with matrices that have algebraic entries. In this case, with the help of elementary matrices, the step-by-step Gaussian elimination is a good strategy for the software user.

The visual and geometric features, employing level sets and vector fields, greatly help the engineering student to understand and solve optimization problems.

Keywords: Maths Education. Calculus. ODEs. PDEs. Geometric Interpretation. Level Sets. Vector and Direction Fields. Vector Fields. Softwares. Gaussian Elimination and Elementary Matrices. Linear Algebra. Optimization.

Sumário

Introdução	11
1 Tecnologia e novas tendências de ensino	12
1.0.1 Um pequeno resumo da história do ensino de Matemática	12
1.0.2 O ensino de matemática	13
1.0.3 As tendências de ensino	18
2 Espiando movimentos alienígenas	23
3 Nem FHC, nem THC, mas duas vezes TFC	29
4 A importância da sinergia	34
5 Exercícios de vestibulares	38
6 Não substituí-las, cooperar com elas!	44
7 Curso de cálculo para engenheiros	55
8 Engenheiro prático e tempos do império	62
9 V ERMAC - 2018 & CNMAC - 2019	66
10 EDOs mais cedo, um suporte necessário	71
11 EDOs com EDPs e campos na <i>SoftAge</i>	80
12 Gauss e matrizes elementares na <i>SoftAge</i>	94
13 Otimização Geométrica na <i>SoftAge</i>	101
14 Considerações Finais	109
 REFERÊNCIAS	 112

Introdução

Começamos a discussão desse tema após longas conversas sobre a profissão de engenheiro no Brasil, onde trabalham os egressos do curso de engenharia e como isso afeta direta e indiretamente nosso país.

Detalhando nossas observações, vimos a necessidade de olhar para todo o curso de engenharia e suas fragilidades.

Hoje em dia, quando a educação matemática pode ser aplicada com *softwares*, ela precisa ser revista. Ressaltamos que os EDOs devem ser ensinados de um ponto de vista geométrico e qualitativo, juntamente com uma introdução a EDPs e campos vetoriais. Essa abordagem aumentaria as habilidades do futuro usuário da matemática.

As tendências de ensino modernas têm nos mostrado o uso de *software* como um facilitador para aprender matemática. Um *software* é uma ferramenta poderosa que economiza tempo e otimiza a resolução de problemas. Sempre que ensinamos aos alunos como resolver sistemas lineares pelo método de Gauss com um *software*, é importante e necessário que os alunos já tenham aprendido o conceito de matrizes elementares.

Devido a experiência de meu orientador por anos dando aula de cálculo para o curso de engenharia, observamos que os problemas dos alunos com essa disciplina influenciam todo o curso e dificultam tanto sua formação como a aplicação do conhecimento no mercado de trabalho. Essa foi a principal motivação para este trabalho: pensar que podemos dar sugestões para a melhoria do ensino de cálculo e melhorar todo o curso de engenharia. Além disso discutimos conceitos culturais e como eles influenciam, desde os tempos do império até os dias de hoje essa profissão tão importante para nosso país.

1 Tecnologia e novas tendências de ensino

Novas tendências no ensino de cálculo e a influência que a revolução tecnológica tem sobre essas novas tendências...

1.0.1 Um pequeno resumo da história do ensino de Matemática

Registros mostram o interesse pelo conhecimento matemático há muito tempo. (BOYER, 1974) chama a atenção para o registro de discussões sobre como ensinar a matemática há milênios.

A matemática tornou-se importante pela necessidade da sociedade resolver problemas cotidianos, entre eles o emprego do dinheiro e das moedas. Boyer comenta a necessidade de organização das áreas próximas ao rio Nilo, no Egito antigo, que precisavam ser remarcadas a cada cheia, para isso necessitava-se de rudimentos de geometria, do cálculo de áreas e da manipulação de unidades de medidas para área e comprimento. Também comenta a necessidade de conhecimento matemático sofisticado, para as construções.

No Brasil o ensino foi, por muitos anos, dominado pelos padres da Companhia de Jesus. Em maior escala, além da alfabetização e do ensino religioso, lecionavam aritmética, como comenta Ubiratan (D'AMBROSIO, 2011).

Ele chama nossa atenção para o aspecto prático da matemática que prevaleceu na época da colônia, visando construções e defesa. Alguns dos primeiros cursos de matemática que se tem notícia no Brasil preparavam militares, pois eram necessários conhecimentos para fazerem as construções, fortificações militares, lidarem com artilharia, enfim, para a defesa e a formação da infraestrutura da colônia, em especial ao longo do imenso litoral.

Na primeira metade do século XVIII aparecem os primeiros cursos para os oficiais militares, com aulas de artilharia e fortificações; aparecem também os primeiros livros didáticos brasileiros de matemática, como comenta Ubiratan, foram impressos em Portugal.

Com a Independência do Brasil, é criada a primeira universidade, a Academia Militar a qual depois foi transformada em Escola Militar da Corte instituindo o grau de Doutor em Ciências Matemáticas. É também dessa época a criação de um Curso de Ciências Físicas, Matemáticas e Naturais, com duração de quatro anos.

Depois da Proclamação da República, começa um novo período que, observado do ponto de vista do ensino de matemática, colaborou pouco com inovações ao país, após ter vivido o positivismo de Auguste Comte. Mas ainda assim Ubiratan destaca que em

1916 Amoroso Costa fundou, no Rio de Janeiro, a Sociedade Brasileira de Ciências, que em 1921 se transforma na Academia Brasileira de Ciências.

O início da mudança dessa situação positivista começou com a tese de Theodoro Ramos, e importante destacar que em 1919 ele se transferiu para São Paulo e assumiu uma cátedra na Escola Politécnica, colaborando para o desenvolvimento do ensino da matemática em São Paulo.

Em paralelo, até os anos 1930, muitos professores de matemática eram militares de formação, saídos das escolas de engenharia. Com a criação das faculdades de filosofia, foram então aparecendo os primeiros licenciados aptos para o ensino da matemática.

O olhar de Ubiratan foi segundo ele, procurando destacar o quadro sociopolítico e cultural no qual as opções de pesquisa e de educação se deram.

No final da década de 1960, pesquisadores de vários países começaram a questionar a qualidade e os objetivos do ensino de matemática então vigente nas escolas. Isso aconteceu devido às mudanças sociais e culturais que estavam fervilhando naquele período e também ao desenvolvimento dos estudos sobre a aprendizagem, em especial aqueles realizados pelo psicólogo francês Jean Piaget (1896-1980) (PIAGET, 1979) (PIAGET, 1967). Esses questionamentos também estavam presentes no Brasil, mas como ainda aqui se vivia sob uma ditadura militar, os resultados demoraram um pouco mais para acontecer. Com isso, em meados da década de 1970, surgiu no mundo um novo movimento em prol de mudanças no ensino da matemática, a chamada Educação Matemática, que teve no Brasil o professor Ubiratan (D'AMBROSIO, 2007) (1932-2021) como seu principal expoente.

Podemos citar também dois matemáticos norte-americanos, Philip J. Davis e Reuben Hersh, que escreveram em conjunto, na década de 1980, livros e artigos sobre matemática com o objetivo de mostrar o que era “fazer matemática”, sua importância na sociedade, na história humana e também a sua beleza. Destacamos o item: *As funções descritora, preditora e prescritora da matemática aplicada*, publicado no livro *O sonho de Descartes* livro esse que visa um mundo organizado e dirigido pela matemática. E dado o que vivemos nos dias de hoje, podemos dizer que chegamos perto disso.

Segundo Davis e Hersh, a matemática, quando aplicada à vida das pessoas, é usada para descrever, prever e prescrever ou ordenar.

1.0.2 O ensino de matemática

Ensinar e aprender são desafios muito grandes para todas as áreas da educação. A necessidade de pesquisa para a otimização da aprendizagem é cada vez maior e para isso é fundamental entender como cada indivíduo aprende e ensina.

Este trabalho tem o objetivo de contribuir com as pesquisas sobre o ensino de

cálculo e sua qualidade nos cursos de ciências exatas de nível superior. Vamos trabalhar em duas frentes: discutindo as novas tendências no ensino e analisando como o cálculo vem sendo trabalhado no Brasil. Além disso, também buscamos contribuir com exemplos de aplicações e atividades práticas e contextualizadas, trazendo diretrizes para ajudar na atualização tecnológica da educação.

É fato que vivemos em um mundo cada dia mais dinâmico, onde todos têm pressa, e no qual a dificuldade de acesso a informações diminui de forma acentuada. Assim, é possível encontrar ferramentas para otimizar o ensino de cálculo. Queremos fazer isso de forma prática, buscando facilitar e simplificar o trabalho do professor e do aluno.

Devemos manter aqui a ideia de que os alunos não sejam simples espectadores que recebem informação e esta ideia encontramos, por exemplo, no influente psicólogo norte-americano Jerome Bruner, que nos anos de 1960 insistia:

Instruir alguém em Matemática não é fazê-lo armazenar resultados na mente. É ensiná-lo a participar do processo que torna possível o estabelecimento do conhecimento. Ensinamos uma disciplina não para produzir pequenas livrarias ambulantes sobre o assunto, mas a fim de levar o aluno a pensar matematicamente por si mesmo, para observar os fatos da mesma forma que um historiador, para tomar parte no processo da conquista do conhecimento. Conhecer é um processo, não um produto.

(BRUNNER, 1960)

A educação infantil e o ensino fundamental são os segmentos educacionais que recebem muitos estudos com sugestões para melhorar a qualidade do ensino e da aprendizagem de modo amplo. Isso ocorre pois, nessa fase, em que a criança começa ter o contato social na vida escolar, entender quais são as suas necessidades sociais e o que a sociedade espera dela, podem acontecer muitas situações de incômodo quando a criança não consegue se ajustar ou desenvolver atividades comuns aos seus pares.

No caso específico do estudo da matemática, podemos ver que o desafio é ainda maior, pois trata-se de uma disciplina que encanta alguns alunos, que não necessitam de um mediador, enquanto que pode se tornar um pesadelo para outros devido à dificuldade em compreender e aplicar os conceitos necessários, mesmo com o estímulo, por vezes, de excelentes professores.

O ensino de matemática tem recebido muito estudo e pesquisa, mesmo quando muitos professores digam que é um nó, pois aceitam como verdade a dificuldade da grande maioria dos estudantes. Infelizmente é difícil fazer algo para mudar essa triste realidade, e a dificuldade dos estudantes com a matemática se torna quase um axioma.

O húngaro Georg Polya (1887-1985), importante matemático do século XX e, um dos criadores da Metodologia de Resolução de Problemas, recomendou, no prefácio de

seu clássico livro *A arte de resolver problemas*:

Se ele (o professor) preenche o tempo [...] a exercitar seus alunos em operações rotineiras, aniquila o interesse e tolhe o desenvolvimento intelectual dos estudantes [...].

Mas se ele desafiar a curiosidade dos alunos, apresentando-lhes problemas compatíveis com os conhecimentos destes, auxiliando-os por meio de indagações estimulantes, poderá incutir-lhes o gosto pelo raciocínio independente [...]. O problema pode ser modesto, mas se ele desafiar a curiosidade e puser em jogo as faculdades inventivas, quem o resolver por seus próprios meios experimentará a tensão e gozará o triunfo da descoberta.

(POLYA, 1978)

Podemos ver com isso que Polya defende uma mudança na postura do professor ao abordar a Matemática.

Atualmente no Brasil, a linha de trabalho proposta pela Educação Matemática tem sido um dos norteadores dos documentos oficiais que buscam orientar o ensino da matemática básica nas escolas de ensino fundamental I e II de todo o país. Porém, não são posturas obrigatórias, uma vez que os documentos respeitam as opções individuais de trabalho de cada escola.

Não se pode negar que um grande facilitador no ensino da matemática é um bom professor, que goste do que faz e tenha experiência em abordar um mesmo assunto de formas diferentes quando necessário. Se esse professor estiver dando aulas para alunos com vontade de aprender teremos, com certeza, casos de sucesso na aprendizagem.

O professor de matemática tem um papel muito importante nesse processo sendo que o foco desse profissional deve ser buscar, durante a sua formação, o conhecimento crítico, reflexivo e colaborador, para que ele trabalhe sempre investigando a sua própria atuação. Mas ele também deve estar consciente da responsabilidade de sua função como o mediador do conhecimento.

Em 1988, em seu Encontro Anual, realizado em Chicago, Estados Unidos, a famosa associação americana denominada “The National Council of Supervisors of Mathematics” (NCSM) promoveu uma discussão sobre o assunto, e foi onde surgiu um documento denominado “Basic mathematical skills for the 21st century”.

Foi com base nesse documento, que a Associação dos Supervisores de Matemática apresentam sua posição sobre as habilidades de base, em Matemática, que os estudantes do século XXI deveriam possuir.

O NCSM vê como “básicas” aquelas habilidades que são necessárias para que restem abertas ao indivíduo tanto as portas para o emprego quanto para uma educação posterior. Para tanto, os estudantes deverão: revelar uma perfeita compreensão

dos conceitos e princípios matemáticos, raciocinar claramente e comunicar efetivamente ideias matemáticas, reconhecer aplicações matemáticas no mundo ao seu redor e abordar problemas matemáticos com segurança. As doze áreas em que os alunos deverão apresentar habilidades são: resolução de problemas, comunicação de ideias matemáticas, raciocínio matemático, aplicação da Matemática a situações da vida cotidiana, atenção para com a “razoabilidade” dos resultados, estimação, habilidades apropriadas de cálculo, raciocínio algébrico, medidas, geometria, estatística e probabilidade.

Porém, nem sempre acontecem casos de sucesso, em que temos professores satisfeitos com alunos interessados em aprender. E na maioria das vezes, esses alunos não vêm para o ensino superior com essa base anteriormente descrita. Esse fato se reflete quando observamos, por exemplo, os resultados de avaliações internacionais sobre a aprendizagem em matemática, como a prova do PISA, nas quais os estudantes brasileiros ficam em posições muito ruins, infelizmente.

Esses resultados servem como alerta. Devemos olhar com mais atenção para esse cenário, desenvolver projetos que mudem radicalmente essa situação de modo a melhorar a aprendizagem de matemática dos nossos estudantes.

Ao olhar para o mundo da educação na área de matemática, especificamente na etapa do ensino médio, geralmente muito focado em preparar os alunos para os vestibulares e para o Enem, as pesquisas ou sugestões são escassas, o mesmo ocorrendo para o nível superior.

No ensino médio, em geral, o aluno está vivendo sua adolescência, e para esta faixa etária é possível encontrar uma vasta bibliografia sobre o comportamento adolescente. Entre suas características, de modo geral, o adolescente não gosta de disciplina, o que pode trazer situações problemáticas para dentro do ambiente escolar, o que, obviamente, dificulta a aprendizagem em geral, inclusive a aprendizagem de matemática.

Por estes motivos, o Ministério da Educação do governo brasileiro tem se empenhado há algum tempo em resolver a questão dos conteúdos do currículo do ensino básico, propondo para tanto uma Base Nacional Comum Curricular, (BNCC, 2020). Assim, de acordo com o recente documento BNCC, os objetivos do ensino de Matemática no ensino médio podem ser resumidos da seguinte forma:

- Aplicar conhecimentos matemáticos em situações diversas, na compreensão das demais ciências, de modo a consolidar uma formação científica geral;
- Expressar-se oral, escrita e graficamente, valorizando a precisão da linguagem, na comunicação de ideias e na argumentação matemática;
- Compreender a Matemática como ciência, com sua linguagem própria e estrutura lógico-dedutiva;

- Estabelecer relações entre conceitos matemáticos de um mesmo campo e entre os diferentes eixos (Geometria, Grandezas e medidas, Estatística e Probabilidade, Números e Operações, Álgebra e Funções) bem como entre a Matemática e outras áreas do conhecimento;
- Desenvolver a autoestima e a perseverança na busca de soluções, trabalhando coletivamente, respeitando o modo de pensar dos/as colegas e aprendendo com eles/as;
- Analisar criticamente os usos da Matemática em diferentes práticas sociais e fenômenos naturais para atuar e intervir na sociedade;
- Recorrer às tecnologias digitais para descrever e representar matematicamente situações e fenômenos da realidade, em especial aqueles relacionados ao mundo do trabalho.

Quando buscamos informações e orientações sobre o aprender e o ensinar matemática, é possível encontrar uma abundância de métodos e linhas de pensamento, em sua maioria focados na educação básica, como já mencionado. Há uma variedade de métodos que têm como objetivo ajudar o professor a traçar suas estratégias de trabalho.

Assim, a questão da interdisciplinaridade tem sido objeto de estudo de diversos pesquisadores ao longo de vários anos. Há, entretanto, uma linha de proposta de trabalho que permite tratar a interdisciplinaridade muito mais como uma proposta metodológica e pedagógica do que como uma quebra de fronteiras entre as diferentes áreas do conhecimento. É importante que a construção do saber escolar derive do estudo das disciplinas e que então se abra para abranger as correlações necessárias para a compreensão do mundo que nos cerca. Dessa forma, a escola poderá formar alunos conscientes de sua formação acadêmica e também de sua posição e função na sociedade.

Os pesquisadores em educação em matemática concentram suas forças no ensino básico, pois é nessa etapa da vida escolar que aparecem os primeiros casos de dificuldades e problemas de aprendizagem. É importante deixar claro que a educação básica precisa cada vez mais de pesquisas, pois um aluno que teve ótimas experiências ao aprender matemática nesse período da vida escolar, tende a desenvolver seu raciocínio nos anos seguintes.

Mas, ao longo de todo o percurso escolar, se as dificuldades encontradas no nível básico não forem detectadas, elas irão se aprofundar e o conhecimento matemático se tornará cada vez mais superficial. Desse modo, no início da vida acadêmica, momento em que o aluno precisa de todas as ferramentas que o estudo de matemática básica ofereceu ao longo de seu trajeto escolar, acontecem as maiores dificuldades, e o curso de cálculo torna-se um obstáculo para a realização de seu objetivo. Na verdade, a situação ideal seria o contrário: o aluno deveria se familiarizar com as possibilidades e situações que o estudo de cálculo oferece para sua vida acadêmica.

1.0.3 As tendências de ensino

No nível da educação básica, os alunos que não conseguem desenvolver habilidades necessárias para acompanhar as aulas de matemática, tendem a se mostrar cada vez menos interessados nas aulas, por isso é muito importante um olhar crítico e um acompanhamento rigoroso em todo esse período. As dificuldades em matemática podem se tornar um sério problema para qualquer aluno que queira fazer um curso superior da área de exatas.

Uma das tendências no ensino da matemática que tem ajudado a romper essa barreira e tem diminuído as dificuldades dos alunos com cálculo no ensino superior é a modelagem matemática: um segmento com suas raízes na Matemática Aplicada. De forma geral, o objetivo da modelagem matemática é criar condições para a aquisição de saberes em um ambiente investigativo. O método científico é um dos eixos sobre o qual a modelagem está assentada. Observar fenômenos com o intuito de gerar dúvidas e problematizar é o ponto inicial para a construção de modelos matemáticos que estabeleçam relações entre as grandezas observadas.

Outra tendência no ensino de matemática que nos chama bastante atenção e é um dos focos do nosso trabalho é a introdução da história da matemática como caminho para esclarecer a origem e a evolução das ideias matemáticas e também como motivação para as aulas.

Quando pensamos nas leis da natureza e na necessidade de estudar e compreender o ambiente ao nosso redor, estamos investigando para considerar um número suficiente de casos particulares e, a partir deles, então, concluir uma teoria geral. Destacamos inclusive, por ser mais natural à aprendizagem essa abordagem com foco na experimentação e na exposição.

Para um aluno, observar situações de repetições de forma simples e intuitiva, não é necessário conhecimento muito sofisticado, isso é de fácil entendimento. Sem contar que os alunos em um grupo observando um mesmo experimento podem ter interações fantásticas ao realizarem observações diferentes de uma mesma situação. Por exemplo, uma aula na qual esse método é aplicado a grupos diferentes de alunos para um mesmo experimento, vai se desdobrar de formas diferentes devido às observações inesperadas dos alunos. Como não se pode prever durante a aula como será exatamente o retorno dos alunos sob o ponto de vista da observação de cada um, isso torna a aula mais estimulante, inclusive para o professor.

Acrescentaremos a essas tendências, a necessidade do uso da tecnologia como ferramenta poderosíssima para o ensino de cálculo. No documento da BNCC (Base Nacional Comum Curricular), que é o documento orientador da educação básica no Brasil, vemos que o uso da tecnologia é citado e estimulado em diversos momentos. Logo, existe um

estímulo oficial e documentado para que ocorra uma mudança nas tendências de ensino no país, assim, é fundamental acompanhar as pesquisas que trazem a educação para um mundo tecnológico.

Abordando o assunto avaliação e citando, ([CONRAD; OPENO, 2019](#)) que trazem estratégias de avaliação, focando na defesa de métodos de avaliação mais efetivos que contemplem o potencial da aprendizagem em espaços virtuais. Sugerem: Interação em EaD, Comunidade de Investigação, Industrialização do Ensino, Distância Transacional, Aprendizagem Colaborativa e Educação de Adultos. Também abordam tipos de estratégias, detalhando cada um dos temas: e-portfólios, diários digitais, badges, sala de aula invertida, blended learning, projetos, trabalhos em grupo, colaboração, aprendizagem flexível, avaliação autêntica, avaliação por pares e autoavaliação.

Um exemplo da necessidade dessa mudança é a observação feita por Steven Levitt (n. 1967), economista na Universidade de Chicago, em reportagem publicada no *The Wall Street Journal* em 11 de novembro de 2020 ([STEVEN, 2020](#)). Ele escreve que sempre acompanhou a educação dos filhos, ajudando nos deveres de casa de matemática e que se espantou com os procedimentos repetitivos e com as poucas aplicações práticas dos conceitos. Ele explica que aprender matemática é diferente de compreender dados e chama atenção para o fato de que a matemática ensinada nas escolas nos dias de hoje é desatualizada e descontextualizada, e que não contribui na preparação dos alunos para o mundo atual. Essas observações da educação dos filhos levou o economista a criar uma organização, sem fins lucrativos, para desenvolver trabalhos focando a reforma da educação em matemática.

Podemos citar também, um bom exemplo de atividade como uma parceria de sucesso entre universidade e educação básica. Nessa atividade foi feita uma análise a partir de um projeto de extensão desenvolvido pelo professor Alex Itiro Shimabukuro da PUC - Campinas, que deu suporte aos professores de educação básica acompanhando no desenvolvimento do projeto durante as aulas para alunos do ensino médio.

Esta parceria universidade e escola promoveu o uso das tecnologias digitais de informação e comunicação - TDIC, no estudo de caso feito em maio - 2019 atrelado ao projeto de extensão. Ao fazer uso de interdisciplinaridade baseado na BNCC que orienta a trabalhar informática como competência específica, foram discutidas no projeto as possibilidades no uso de TDIC na escola pública: “O uso das tecnologias digitais no processo de ensino aprendizagem de matemática”, o que permitiu a produção de sites desenvolvidos por alunos do ensino médio.

Esse tipo de parceria permite ao docente se colocar na zona de risco, na busca de metodologias ativas e também permitia que os alunos trabalhem em grupos de forma responsável em relação ao seu processo de ensino-aprendizagem, além do desenvolvimento de conceitos espontâneos e as relações de participação em um ambiente de trabalho

colaborativo.

Outro exemplo de trabalho de desenvolvimento de atividades tecnológicas é o do físico britânico Conrad Wolfram (n. 1970)([WOLFRAM, 2020](#)). Podemos citar aqui algumas ideias do texto “O que é pensamento computacional?”, no qual ele fala com muita clareza sobre uma ferramenta de trabalho muito poderosa para os professores: o pensamento computacional.

O pensamento computacional é definido por ele como sendo o ato de formular coisas com clareza suficiente para que se possa dizer a um computador como fazê-las.

Felizmente, temos, nos dias de hoje, ideias como essa proposta por Conrad Wolfram, que nos permitem refletir sobre a necessidade de mudança na educação. É necessário refletir sobre como o pensamento computacional pode ajudar na educação, com foco nas situações onde ele pode ser implementado, pois muitas disciplinas podem ser otimizadas se o pensamento computacional for aplicado a elas e isso pode ser feito em todos os níveis de ensino e em diversos assuntos que queiramos ensinar, principalmente matemática. Uma das vantagens da revolução e da evolução tecnológica é que para fazer uso do pensamento computacional não necessitamos de horas de treinamento em programação, é suficiente apenas exercitar o pensamento direcionado ao assunto de interesse e solicitar ao computador que o execute.

Em seu texto, o autor também comenta sobre a linguagem Wolfram - na forma do programa Mathematica - quando ela estava sendo usada para ensinar cálculo. Ele explica que é muito comum que os alunos tenham dificuldade em entender o conceito de função, mas que ao usar o Mathematica, nenhum dos alunos se confundiu com as funções, aprendendo por meio do pensamento computacional, vendo-as explícita e computacionalmente na linguagem Wolfram, em vez de ouvir sobre elas de forma indireta e abstrata como no ensino padrão de cálculo.

Ao falar sobre o uso de software na educação, é importante citar o Geogebra que é um software de matemática dinâmica, o qual possui uma comunidade cada vez maior de colaboradores e uma rede própria rica em conteúdos. Para os alunos da educação básica (o Geogebra atende todos os níveis de ensino) tem, o programa é um grande facilitador, pois está traduzido para o português e é totalmente gratuito, possibilitando o acesso de todos uma vez que se trata de um material concreto para o ensino.

Olhando pela perspectiva dos professores, principalmente os de escolas públicas, onde os recursos são mais escassos, as perguntas e argumentos serão do tipo: Mas é tudo novo! Quem vai ensinar? Como seremos preparados para essa nova abordagem? Com quais recursos? Como será isso? Etc. Mas, com poucos minutos de pesquisa, essas questões podem ser respondidas, pois temos acesso à informações preciosas: existe hoje acesso gratuito a cursos oferecidos pela empresa de Conrad Wolfram, por exemplo, eles possuem livros

gratuitos disponíveis com exercícios direcionados ao entendimento e ao desenvolvimento do pensamento computacional.

Quando o tema é matemática, em nossa opinião, é muito importante o incentivo ao desenvolvimento do pensamento computacional, pois há um ambiente no qual um conceito que foi formulado pode ser transformado em algo real. Vejamos. É importante aprender matemática exemplificando a sua aplicação em quaisquer outras áreas do conhecimento. Pois bem, o pensamento computacional viabiliza infinitamente mais exemplos e facilita o uso da matemática.

Um dos maiores obstáculos no ensino da matemática é a dificuldade de abstração do aluno. Pela construção computacional do pensamento, o aluno consegue ver o que se está tentando fazer ele mentalmente construir, e isso não apenas em matemática, mas em muitas outras áreas de estudo como em história e língua portuguesa.

A análise que devemos fazer diante de tudo o que nos tem sido ofertado em termos de tecnologia, leva-nos a refletir que não devemos competir com os computadores, pois, são muito melhores que nós no que eles podem fazer. Por exemplo, levamos dias ou até anos para fazer os mesmos cálculos que eles conseguem fazer em segundos. Devemos sim usá-los para facilitar nossa vida e a nós cabe fazer o que o computador não consegue: analisar se os dados que ele nos forneceu são úteis para o momento e para a situação em questão, se têm aplicabilidade, se faz sentido o problema a ser resolvido.

Por fim, um ponto que nos chama muita atenção sempre que pensamos em educação, é a desigualdade social. Conseguimos elencar enormes diferenças entre nosso país e os países mais desenvolvidos, o que muitas vezes nos tira a esperança de um dia conseguir estar melhor com relação à qualidade de vida. De fato, para obtê-la necessitamos da oportunidade para produzir uma educação de qualidade, na qual aprendizagem e ensino efetivos são fundamentais. Soluções existem, mas precisamos de tempo para aprender mais sobre as novas tendências de ensino e sobre o pensamento computacional, para testar e construir projetos, e com isso motivar outras pessoas e repassar esse conhecimento. Também precisamos de computadores nas escolas, não muito sofisticados, apenas com conexão e um navegador da web. Comparativamente falando, precisávamos de muito mais antigamente, pois os *softwares* eram caros e pesados e precisavam de máquinas potentes para rodá-los. Hoje em dia, existem ferramentas online para esse trabalho.

E nesse momento, em 2020/21, devido a esse período inesperado, onde nos deparamos com a pandemia do novo Coronavírus, causador da Covid-19, um dos setores com maior prejuízo foi a educação, devido à necessidade de distanciamento social e do pouco investimento tecnológico. Escolas fecharam abruptamente sem nenhum preparo para a educação a distância, apesar de esta já estar em discussão há anos.

Ainda dentro do texto de Wolfram, ele cita uma matéria publicada no Fórum

Mundial de Economia em Davos na Suíça, de título “É assim que o ensino superior será em 5 anos?”, (WORLD, 2021) que traz uma pesquisa realizada com adultos em 29 países sobre qual a perspectiva que eles têm para a educação no ensino superior em um prazo de 5 anos. A maioria acredita que as mudanças e adaptações que surgiram durante a pandemia vieram para ficar e que em 2025 teremos um híbrido de aprendizagem presencial e online.

O período que ainda vivemos da pandemia do COVID-19, forçou a educação a construir e melhorar a base tecnológica para diminuir distâncias e estreitar relações. Muitos professores resistentes ao uso de certos recursos tecnológicos se viram forçados a aprender para trabalhar. De fato não foi da melhor forma, mas que bom que houve esse movimento na educação.

Devemos dar sequência e incentivar esse movimento de inclusão da tecnologia na educação, que começou com a necessidade quando não havia outra forma. Desse modo, é importante realizar uma reflexão sobre os pontos positivos de toda essa movimentação para que não haja retrocesso nesse quesito, e sim uma evolução.

2 Espiando movimentos alienígenas

O ensino de cálculo nos cursos de nível superior também encontra dificuldades em outros países, mas, com o advento da internet conseguimos acompanhar o seu desenvolvimento e saber onde estão as tendências positivas de ensino.

Antigamente essa busca era complicada, pois os interessados dependiam de congressos anuais sobre educação e de pesquisadores que compartilhassem seus trabalhos nesses congressos. Outra opção eram os livros trazidos de fora por editoras especializadas, livros esses que custavam muito caro. O resultado é que o processo de compartilhamento de situações de sucesso no ensino-aprendizagem no exterior levava muito tempo para ser conhecido pelos professores no Brasil.

Hoje em dia, com toda a revolução tecnológica que vivemos, podemos nos nutrir desse conhecimento, compartilhar trabalhos de sucesso e, principalmente, observar os colegas que conseguiram, diante de tantas dificuldades pontuadas a respeito das áreas de exatas, construir trabalhos exitosos e bem desenvolvidos sobre uma base sólida de matemática.

É nesse espírito que trazemos para análise o curso desenvolvido e aplicado no MIT (Massachusetts Institute of Technology) ([TECHNOLOGY, 2020](#)) sediado em Cambridge, MA, nos Estados Unidos. Além de muito sucesso internacional, com prêmios e profissionais de muito prestígio, é o local onde são realizadas as melhores pesquisas qualitativas e quantitativas em uma variedade enorme de cursos de engenharia.

Poderíamos fazer uma apresentação inicial na qual discorreríamos páginas sobre tudo o que é construído nos cursos do MIT ([TECHNOLOGY, 2019](#)), que são bem pautados sobre uma matemática sólida, prática, objetiva e, principalmente, muito interessante. Mas, vamos direto ao ponto.

Todo o embasamento teórico convergiu para uma linha de trabalho que é desenvolvida nos seus programas de cálculo. Vamos fazer uma análise matemática, porém pedagógica de diversas aulas desse curso que é aberto para que qualquer pessoa, de qualquer lugar do mundo, possa acessar e acompanhar o programa do *MIT Open Course* ([TECHNOLOGY, 2021](#)).

A primeira aula do curso se inicia com a pergunta: O que é uma derivada? E essa pergunta é de extrema importância, pois, deve ser o foco inicial de um curso de cálculo, principalmente para engenheiros. Pedagogicamente, a partir dessa pergunta e com essa proposta inicial, o aluno é motivado a se interessar, interagir e talvez compartilhar o que já conheça sobre derivadas, podendo dividir com os demais colegas diversos exemplos

de aplicações dentro da área de interesse do aluno do curso de engenharia.

A partir dessa pergunta inicial tem-se a proposta de analisa-la sob vários pontos de vista. A primeira abordagem é com uma interpretação geométrica, que sempre é recomendada devido a facilidade que esse tipo de exemplo visual nos traz e, depois, uma interpretação física que aborda o mesmo conceito sob outro aspecto. Para o aluno isso é importantíssimo, pois, dá a ele mais de uma opção para se apropriar de um conceito novo. Enfatizamos que a importância do conceito derivada se dá principalmente pelo fato de ser possível aplica-lo em diversas áreas como física, engenharia, economia, ciência política, etc.

Ao iniciar com a interpretação geométrica, busca-se responder como encontrar a linha tangente para algum ponto de um gráfico de alguma função em algum momento. Para ilustrar, apresenta-se um desenho de uma curva com uma reta tangente a um ponto e, em seguida, questiona-se como fazê-lo analiticamente, partindo do conceito de inclinação da reta (que o aluno já conhece da educação básica) e aplicando esse conceito na reta que tangencia a curva.

Essa estratégia é excelente, pois deixa o aluno confortável com o que está aprendendo, ele vincula o conhecimento novo com assuntos já vistos anteriormente na educação básica. Muitos estudiosos em educação defendem que a aprendizagem se dá de modo efetivo quando vinculamos o que se está por aprender com conceitos já adquiridos anteriormente. Construímos assim o conceito de derivada, através do quociente de derivação.

Temos uma situação de aprendizagem em que se parte de um caso particular de uma curva e generaliza-se chegando ao conceito de derivada. Intuitivamente falando, é de fácil entendimento para o aluno.

Dando continuidade, na mesma aula toma-se um exemplo da curva $\frac{1}{x}$ (hipérbole) para ilustrar o uso da derivada, apresentando o exemplo com o desenho do gráfico, mas calculando algebricamente (o que leva a uma ativação bilateral do cérebro). Essa ativação é extremamente importante para a aprendizagem. Vamos explicar um pouco sobre o funcionamento do cérebro para compreender a importância de trabalhar desta forma, segundo Behrouz Ahmadi-Nedushan da Yazd University no Iran ([AHMADI-NEDUSHAN, 2020](#)).

Uma das linhas de pesquisa sobre o cérebro coloca que cada hemisfério do nosso cérebro geralmente processa as informações de formas diferentes. Apesar de termos tendências naturais para maneiras de pensar, ambos os lados do cérebro trabalham juntos no nosso dia a dia, sendo que o lado direito é o responsável pelo visual e demanda as informações intuitivas e simultâneas, visualizando primeiro a imagem inteira e depois focando nos detalhes que são convenientes. Ao mesmo tempo, o lado esquerdo é o responsável por ações verbais, acionando informações de forma escrupulosa e sequencial, observando primeiro as peças depois analisando para obter o todo. Assim, resumindo, podemos então dizer que

o lado esquerdo é analítico e verbal, e o lado direito é responsável pela intuição, usando principalmente imagens no lugar de palavras.

Podemos explicar o trabalho do cérebro no dia a dia com um exemplo. Quando vamos dar a localização de um determinado lugar para alguém, podemos falar: siga em frente por tantos metros, vire à direita em tal rua e assim por diante. O cérebro da pessoa que está recebendo estas informações, está sendo acionado em seu lado esquerdo, porém, quando a pessoa que recebeu estas informações for colocá-las em prática, o lado direito vai estar ilustrando mentalmente o caminho, de modo que o “vire à direita” faz com que o cérebro lhe aponte a direita.

Dentre as habilidades dos dois lados do cérebro, podemos destacar para o lado esquerdo algumas características e ferramentas técnicas como, por exemplo, a estatística e planos de organização, principalmente quando pensamos em processos e em qualidade. Para o lado direito podemos destacar habilidades como montar diagramas para resolver situações complexas, formar equipes e examinar problemas.

A divisão de tarefas entre os dois lados e a abordagem para resolver problemas depende muito do cotidiano de cada pessoa, da gama de problemas já resolvidos e dos padrões de pensamentos desenvolvidos pelo cérebro. Matematicamente, quando o cérebro é destinado a resolver alguma atividade, se este problema é do tipo algébrico, ele requer a conversão da representação gráfica de uma função para a representação simbólica, logo é ativado inicialmente o lado direito e em seguida o esquerdo. Agora, as tarefas geométricas requerem que o cérebro faça a conversão de uma representação simbólica para um desenho ou uma figura geométrica, de modo que inicialmente, é ativado o lado esquerdo e em seguida o direito. É interessante ressaltar aqui que quando nos deparamos com um problema matemático que associa a parte algébrica à parte geométrica, temos uma ativação bilateral do cérebro e, assim, temos maiores possibilidades de resolução deste problema.

Retomando a análise das aulas do MIT, temos outro exemplo no contexto da geometria: Encontrar as áreas de triângulos delimitados pelos eixos (considerando apenas o primeiro quadrante) e pela tangente de $\frac{1}{x}$ (contextualizando com o exemplo anterior).

Na sequência, fala-se sobre as notações usadas para derivadas, comparando a notação de Leibniz com a de Newton, e é acrescentado mais um exemplo $f(x) = x^n$, com n natural. Tomando por objetivo encontrar a derivada da função, é finalizada a primeira aula, concluindo que esse processo se estende para polinômios.

A partir desse conhecimento inicial, o aluno já é capaz de aplicar o conceito de derivada em atividades nas aulas de física, por exemplo, que ele geralmente tem concomitantemente com as aulas de cálculo. Vê-se claramente aqui o trabalho desenvolvido de forma interdisciplinar, beneficiando a aprendizagem do aluno.

A taxa de variação como uma interpretação da derivada é abordada já na

segunda aula. Ela é exemplificada pela diferença entre velocidade média e velocidade instantânea, como é feito o cálculo do GPS, entre outros exemplos.

A aula segue falando sobre limites e continuidade, alegando serem condições necessárias para derivar as demais expressões das funções. Define limite à esquerda e limite à direita, em seguida, discute continuidade e conclui a aula dando exemplos de funções descontínuas, não se aprofundando demasiadamente em limites.

A terceira aula se inicia com as funções trigonométricas, sempre fazendo uso da geometria nas demonstrações. A aula é finalizada definindo a regra do produto e quociente.

Na quarta aula são demonstradas as regras do produto, do quociente e da cadeia, seguindo na quinta aula com a derivação implícita e derivada de funções inversas. Na sexta aula, são apresentadas as derivadas de funções exponenciais e logarítmicas e, aproveitando as definições já construídas para demonstrar que

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n = e.$$

A sétima aula se inicia calculando a derivada

$$\frac{d}{dx} x^r$$

com r real, mostrando que a regra já vista anteriormente se estende para qualquer expoente real. Segue uma breve revisão, pois em sequência virá a avaliação.

Até este momento, é possível perceber que, em poucas aulas, foi apresentada uma gama enorme de conceitos, com uma infinidade de aplicações. Alunos de engenharia já conseguem resolver diversos problemas e, neste ponto do curso, podem ter uma visão bem clara sobre como o cálculo é útil como ferramenta para a resolução de problemas.

A oitava aula é aquela na qual é realizada uma avaliação. A nona aula se inicia com a segunda unidade, que são as aproximações lineares. Esse conteúdo é estudado com a perspectiva de que uma taxa média de mudança é quase o mesmo que uma taxa infinitesimal de mudança e utiliza derivadas para analisar o limite de algumas funções.

Segue na décima aula um esboço de curvas, pois as derivadas ajudam qualitativamente a esboçar gráficos, sendo que esse apelo visual traz muita qualidade ao curso.

A 11ª aula inicia o assunto de máximos e mínimos. Enfatiza a importância das assíntotas analisando os papéis da primeira e da segunda derivadas e orienta a construção da imagem da função mentalmente.

Na 12ª aula são apresentadas as taxas relacionadas, nas quais é muito importante analisar o que está ou não mudando, muitas vezes usando a derivação implícita para resolver o problema. Alguns exemplos trazem duas variáveis e para resolvê-los faz-se uso de um tipo de regra da cadeia de relacionamento.

O método de Newton, que é uma das maiores aplicações do cálculo, é o tema da 13ª aula. Mas esta aula se inicia retomando a aula anterior com mais alguns exemplos, falando especificamente sobre curvas que têm propriedades especiais, nas quais há a necessidade de se usar a derivação implícita sobre a restrição da equação.

Nesta aula também se explica, com um exemplo, o método de Newton, procurando pontos cada vez mais próximos da raiz de uma função.

O tema da 14ª aula é o Teorema do Valor Médio. Esta aula se inicia retomando a aula anterior, falando sobre a precisão do método de Newton, o qual funciona muito bem em uma série de situações. Em seguida, demonstra o TVM (Teorema do Valor Médio) e lista três consequências do teorema:

1. Se f' é positiva, f é crescente;
2. Se f' é negativa, f é decrescente;
3. Se $f' = 0$, f é constante.

Já na 15ª aula, o tema é a antiderivada. A aula se inicia com o assunto que vai ocupar o restante do curso que é a integração, e também discute a notação de diferenciais, o que facilita o entendimento de infinitesimais. A antiderivada é discutida através de aproximações lineares e da maneira como se usa a notação diferencial. Desse modo, pode-se conceituar a integral indefinida de uma função. Em seguida, a aula traz o método da substituição e da adivinhação avançada, o que amplia a habilidade do aluno para resolver problemas em diversos aspectos.

Na 16ª aula são apresentadas as Equações Diferenciais. Esta aula se inicia com a explicação de uma técnica para resolver equações diferenciais que se encaixe dentro do que já tem sido feito. A partir do tipo mais simples de equação diferencial, que é a taxa de variação de x em relação a y que é igual a alguma função $f(x)$, onde pode se tomar antiderivadas, sendo que o propósito é uma técnica para encontrar primitivas. A técnica da substituição tem uma pequena variação, que é o método da adivinhação avançada e, durante o primeiro exemplo, é mencionado o operador de aniquilação e são feitas três observações:

1. Se você trabalhar com operações não lineares e for realizar uma divisão, em particular, se o resultado for zero você perde essa solução;
2. Então se duas constantes são supérfluas, sempre podem ser combinadas;
3. Uma constante aparece como aditivo, mas quando se faz uma operação não linear de exponenciação, ela se torna uma constante multiplicativa.

Esta aula ainda discute que, em problemas aplicados, é muito comum ter mais de uma variável, assim, é muito importante formular qual equação diferencial resolve este problema.

Neste momento do curso, o aluno sobe de nível no quesito habilidade em resolução de problemas ([ONUCHIC, 1999](#)), utilizando-se das ferramentas do cálculo. Problemas muito mais legais e interessantes poderão ser vistos e analisados e, com certeza, vão despertar a criatividade inicial necessária para estimular um aluno do curso de engenharia. A vantagem é que o aluno vai estar apenas no primeiro semestre da sua graduação e não vai ter que esperar por anos para ver os problemas mais interessantes.

3 Nem FHC, nem THC, mas duas vezes TFC

Quando vamos dar um curso de Cálculo, como professores, temos como objetivo principal fazer com que o aluno fique estimulado e, que ao final de cada aula, ele saia interessado em buscar saber mais sobre o assunto.

Para o estudo dessa área da matemática, podemos partir da definição que o cálculo é o estudo das mudanças, mais especificamente, das taxas das mudanças de uma quantidade variável, isto é, é o analisar como “coisas” podem mudar. Essa maneira simples de se olhar e definir o cálculo traz facilidade para a compreensão de seus conceitos, principalmente na possibilidade que o cálculo permite de fazer previsões dos modelos construídos para analisar essas “mudanças”. Trabalhando dessa forma, destaca-se o olhar do aluno para o cálculo como uma ferramenta que irá ajudá-lo a trabalhar com previsões, consequentemente, trazemos estímulo para as aulas de cálculo.

O cálculo fornece para os engenheiros um controle grande sobre formas de modelar “taxas de mudanças de uma quantidade variável” e, a partir desses modelos, é possível controlar “mudanças” do mundo real. Quando o aluno consegue ter essa percepção, sente-se atraído por estudar cálculo, direcionando seu estudo para a sua própria necessidade, dentro das especificidades do curso que escolheu fazer para sua profissão.

O Teorema Fundamental do Cálculo, também conhecido pela sua sigla TFC, foi desenvolvido por Isaac Newton (1642-1727) aos 16 anos, quando ele ainda era estudante em Cambridge. Foi desse modo que ele descobriu que a aceleração pode ser modelada pelas leis do movimento, o que foi a pedra fulcral de uma revolução na matemática e deu suporte para as teorias físicas necessárias às duas revoluções industriais que estavam iniciando naquele período.

O cálculo é a estrutura que dá base à Física, notadamente ao eletromagnetismo e à termodinâmica, que por sua vez é a base da revolução industrial. Está envolvido em quase todas as áreas que evoluíram nos últimos séculos dentro da Ciência, desde o seu desenvolvimento. É uma ferramenta extremamente útil para qualquer situação que envolva, por exemplo, lidar com movimentos e, principalmente, para fazer a análise de quantidades que variam ao longo do tempo.

Newton inspirou-se na cinemática, pois se torna fácil entender o cálculo a partir do fato de que o deslocamento é a área assinalada sob a curva do gráfico da velocidade *versus* tempo. Devemos lembrar que a inspiração para o estudo do cálculo é a de analisar mudanças ou variações, de modo que quando analisamos uma mudança, naquele instante, fazemos isso analisando pequenos intervalos de tempo, que são mais simples para se observar e mais fáceis para modelar.

Muitas descobertas científicas e conceitos físicos têm base no cálculo. Poderíamos citar muitos momentos históricos posteriores à descoberta do cálculo que fizeram uso de suas ferramentas e que sem as quais não teria sido possível a sua conclusão. Por exemplo, na Teoria da Relatividade, que descreve como o tempo e o espaço se comportam na velocidade da luz, o cálculo tem papel fundamental para dar base a esse conceito. E, apesar de ter sido inventado há séculos, o cálculo se reinventa, pois suas aplicações caminham em conjunto com a evolução da Ciência. Um exemplo mais atual é o que ocorre em empresas que fazem uso do cálculo como ferramenta para analisar dados e modelar tendências; dessa forma, sua presença se mostra cada vez mais relevante.

Não podemos deixar de falar também sobre áreas como Economia ou Ciências Sociais, cujas taxas de variação e análises de dados como quantidades de nascimentos e taxas de mortalidade, por exemplo, são muito frequentes. Os conhecimentos de cálculo se mostram importantes principalmente para previsões nessas e outras tantas áreas. Se mencionarmos ainda o uso do cálculo como ferramenta associada a computadores, a pesquisas médicas ou a Física Moderna, houve uma explosão de aplicações. É interessante levar esse olhar sobre como o cálculo é importante para os alunos de engenharia, para que eles tenham interesse pelo curso desde o seu início. Na verdade, os alunos recém-chegados do ensino médio, já sabem analisar diferentes “mudanças de uma quantidade variável”! Eles certamente já pensaram sobre esse assunto em algum momento das suas aulas de Física básica na escola, mesmo sem nunca ter ouvido falar em cálculo. Eles aprendem cinemática no ensino médio, o que é uma aplicação direta do cálculo, então, mesmo sem conhecer oficialmente o cálculo, já sabem bastante coisa sobre ele, pois, a maioria dos fenômenos físicos ao nosso redor, envolve quantidades que mudam com o tempo.

A educação no Brasil tem o ensino médio como a última etapa da educação básica. Ao final do ensino médio, nosso estudante aprendeu conceitos que o colocam muito perto do pensamento de Newton ao realizar esta grande descoberta. Se, dentro das aulas introdutórias do curso de cálculo, ajudarmos nosso estudante a unir os conceitos que já foram anteriormente trabalhados durante o ensino médio com os conceitos iniciais do cálculo, certamente vamos economizar tempo e evitar frustrações durante o curso.

Temos que destacar que uma parte importante desse trabalho é a reflexão que professores e coordenadores de cursos de cálculo nas faculdades e universidades devem fazer, devido a importância desse curso, por ele ser parte da etapa básica de variadas graduações, não somente na área de exatas.

Os dois exemplos na análise a seguir são de exercícios cobrados em provas de acesso para universidades, o que nos traz como resultado que o aluno no ensino médio já tem contato com conceitos que necessitam do cálculo da área embaixo da curva, empregando o conceito de integração gráfica. Porém, ele não sabe disso e, é por este motivo que se recomenda aproveitar melhor esse conceito já no início do curso de cálculo. Com otimismo

e pequenos ajustes na grade curricular do curso de cálculo que já é aplicado no Brasil, é perfeitamente possível.

No [currículo de física do estado de São Paulo-2020](#), ([FINI; MENEZES, 2012](#)) podemos observar que já no primeiro ano é sugerida a aprendizagem da cinemática, iniciando o estudo do movimento. É importante destacar que o ensino médio no Brasil tem duração de três anos, e, desde o primeiro ano, o aluno já tem contato com conceitos pertinentes ao cálculo. Sendo este assunto trabalhado e desenvolvido durante o primeiro ano, há momentos em que, para resolver determinados exercícios, precisamos usar o conceito de que a área sob a curva em um gráfico da velocidade em função do tempo corresponde ao deslocamento.

Ainda no ensino médio, acompanham a cinemática alguns princípios elementares de dinâmica, sendo um deles o conceito de que a área sob a curva em um gráfico de força em função do deslocamento corresponde ao trabalho.

Para exemplificar este último caso, apresentamos uma questão da prova de [vestibular da Unicamp de 2009](#) ([COMVEST, 2020](#)). O exercício 5 de física tem o enunciado: “O gráfico ao lado mostra a força de tração exercida por um cavalo como função do deslocamento de uma carroça. O trabalho realizado pela força é dado pela área sob a curva $F \times d$. Calcule o trabalho realizado pela força de tração do cavalo na região em que ela é constante.”

No vestibular da Fuvest, [prova para ingresso na USP](#), ([FUVEST, 2019](#)) o exercício 50 de física tem o enunciado: “As velocidades de crescimento vertical de duas plantas A e B, de espécies diferentes, variaram, em função do tempo decorrido após o plantio de suas sementes, como mostra o gráfico.” Juntamente com o enunciado está um gráfico para resolver o exercício. Basta o aluno calcular a área sob a curva de cada planta e assim comparar as alturas.

A partir destes exemplos de exercícios retirados de provas para ingresso em universidades podemos perceber que, no fim do ensino médio, o aluno já emprega a integração gráfica para obter, a partir da taxa de variação, a quantidade acumulada e assim resolver as questões propostas.

Isto mostra que, antes de entrar na graduação, o estudante utiliza, desta forma simplificada, o TFC (Teorema Fundamental do Cálculo), apesar de ainda não tê-lo estudado na sua forma contemporânea completa, que aliás nem Newton conhecia. Como foi mostrado, há várias semelhanças entre os exercícios de livros típicos de cálculo do primeiro ano de faculdade com exercícios de provas que o aluno enfrenta durante o ensino médio.

Chamamos a atenção para a necessidade de realizar um “gancho”, isto é, precisamos fazer uma conexão maior entre a matemática e a física estudadas no ensino médio com o conteúdo do curso inicial de cálculo da graduação. A apresentação mais

prematura do TFC e a introdução às integrais ajudaria muito os alunos nas disciplinas que fazem em paralelo com o curso de cálculo nos primeiros semestres da graduação. Outro ponto interessante e que também nos chama a atenção é o curso de cálculo do MIT, no qual as integrais e o TFC têm sido dados no primeiro terço do curso sendo que a parte mais profunda de limites é deixada para o final do primeiro curso semestral de cálculo.

Exemplos como esses ressaltam que devemos sempre partir da base que o aluno já traz consigo de sua vida escolar para então dar sequência aos conteúdos, principalmente um conteúdo tão importante como o cálculo. A forma como se inicia um curso de cálculo certamente vai fazer diferença na vida do aluno como universitário.

Ao associar a fase do aluno com o desenrolar histórico de como a matemática e o cálculo se desenvolveram, obtemos uma maneira leve e muito mais interessante de trazer conceitos matemáticos, o que faz muito mais sentido para quem está aprendendo. As vantagens de se ensinar matemática fazendo uso de seu contexto histórico são destacadas em vários momentos por diversos autores. No livro *e: a história de um número* do historiador da matemática israelense Eli Maor ([MAOR, 2008](#)), temos já no prefácio feito por Skokie Illinois, o seguinte desabafo:

“Como uma pessoa que aprendeu matemática em todos os níveis universitários, estou ciente da atitude negativa de muitos estudantes em relação a esta disciplina. Existem vários motivos para isso, sendo um deles o modo esotérico e seco como o tema é ensinado. Temos a propensão de sobrecarregar nossos estudantes com fórmulas, definições, teoremas e demonstrações, mas raramente mencionamos a evolução histórica desses fatos, deixando a impressão de que eles foram entregues a humanidade como os Dez mandamentos, por alguma autoridade divina. A história da matemática é uma boa maneira de corrigir essa impressão” (Maor, 2008, p.13)

Esse comentário é muito comum, pessoas frustradas com matemática, que teriam melhor qualidade de vida ao aprendê-la, mas, que por frustrações acabam abandonando seus cursos e, conseqüentemente, seus sonhos. Quando o olhar sobre essa dificuldade recai nos alunos da área de exatas, e principalmente em futuros engenheiros, as perdas podem ser imensuráveis. É uma hecatombe para o profissional da área de engenharia! A literatura repetidamente traz esse olhar de frustração de alunos do curso de engenharia para com o curso de cálculo. Devemos então começar a falar sobre como corrigir esse problema, buscando melhorar a qualidade do curso de cálculo e, conseqüentemente, dos profissionais que farão uso dele.

Podemos observar com os exemplos acima, que não estamos muito longe de melhorar o que temos e resolver de vez essa questão. Já existe no ensino médio a base para estruturar um curso de cálculo que seja interessante e estimulante desde o seu início. Temos ainda referências, institutos como o MIT, que já desenvolvem esse tipo de trabalho com resultados fantásticos e totalmente compartilháveis. Devemos então fazer uso de todo

esse material, referências e ótimos exemplos para nos inspirar e trabalhar para melhorar a qualidade dos cursos de cálculo no Brasil.

4 A importância da sinergia

Um curso de graduação que trabalha suas várias disciplinas de forma organizada e alinhada favorece seus estudantes em vários aspectos. O foco deve ser a eficiência na aprendizagem e, conseqüentemente, formar cada vez mais profissionais de alta qualidade.

Um dos olhares para o curso de cálculo deve ser considerá-lo como uma ferramenta importantíssima para as demais disciplinas de diversos cursos da área de exatas. Inúmeras disciplinas são dependentes da aprendizagem efetiva do cálculo, sendo que este é, então, corresponsável pelo sucesso da aprendizagem dos alunos nas demais disciplinas. Isto significa que sem aprender bem o cálculo, não é possível aprender mecânica, eletromagnetismo, resistência dos materiais, entre outras tantas. A conexão entre essas disciplinas é necessária e para isso deve-se atentar como esses conteúdos são desenvolvidos com relação ao cálculo.

Podemos, para ilustrar, buscar livros-texto utilizados nos cursos de graduação em Química, Física e Engenharia. Na disciplina [F 128 - Física Geral I](#), (IFGW, 2020) que faz parte da grade dos cursos de Física, Engenharia, Química e Matemática da Unicamp, é sugerido como livro-texto, *Fundamentos de Física 1*, 8ª edição - Livros Técnicos e Científicos (Rio de Janeiro) dos autores Halliday e Resnick.

Seguindo um padrão de um capítulo por semana, temos já na segunda semana o conceito de velocidade instantânea que é definida como:

$$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{dx}{dt}$$

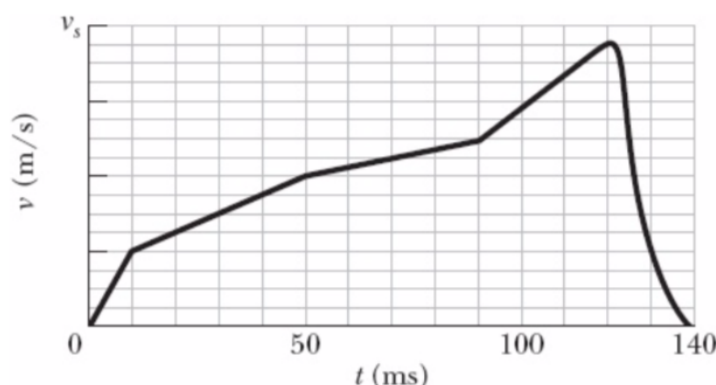
Note que $v = \frac{dx}{dt}$ é uma equação separável, pois temos, $v(t)dt = dx$ o que implica:

$$x = \int v(t)dt$$

Ainda no capítulo 2 temos já em uso o conceito de integral que é numericamente igual a área de um gráfico. Vejamos o exemplo a seguir:

Em um soco direto de caratê, o punho começa em repouso na cintura e é movido rapidamente para a frente até o braço ficar completamente estendido. A velocidade $v(t)$ do punho está representada na figura abaixo para o caso de um lutador experiente.

A escala vertical é definida por $v_s = 8,0 \text{ m/s}$. Qual é a distância percorrida pelo punho desde o início do golpe (a) até o instante $t = 50 \text{ ms}$ e (b) até o instante em que a velocidade do punho é máxima?



No livro citado existem 12 capítulos que são divididos em grupos de 4. A cada 4 capítulos (um por semana) é feita uma avaliação, totalizando 3 provas semestrais mais atividades on-line que compõem uma quarta nota na plataforma Moodle®.

Mostramos acima o uso do cálculo em uma atividade do curso de Física, o que realça a necessidade do alinhamento, isto é, da sinergia entre as duas disciplinas. Se o aluno conseguir vincular as duas disciplinas, obterá um ganho no seu aprendizado, sentirá mais segurança para reforçar conteúdos e verá exemplos do que está aprendendo em cálculo aplicado a outras disciplinas.

Outra disciplina para avaliarmos: QG101 - Química I, ([QUÍMICA, 2020](#)) que também faz parte da grade dos cursos de graduação em Física, Engenharia e Química da Unicamp, onde é sugerido como livro-texto, *Chemical Principles: The quest for insight* de P. Atkins & L. Jones.

Já no capítulo 1, há na lista de exercícios sugeridos, na qual o exercício número 1.119 define que a intensidade de uma transição de uma partícula em uma caixa é proporcional ao quadrado da integral I (especificada em tal exercício) e pergunta se pode ocorrer uma transição entre os estados com número quântico 3 e 1.

Podemos perceber que estas disciplinas fazem uso de conceitos simples do cálculo, porém, definições como a apresentada neste exemplo, são estudadas do meio para o final do curso de cálculo 1 e, geralmente, nesse período a primeira prova das disciplinas citadas já aconteceu. O resultado da falta de alinhamento entre as disciplinas e o cálculo pode ser de muita frustração para os alunos, o que poderia ser evitado se houvesse diálogo entre os cursos. É necessário que os cursos trabalhem interdisciplinarmente, o que facilitaria enormemente as situações de aprendizagem para os alunos.

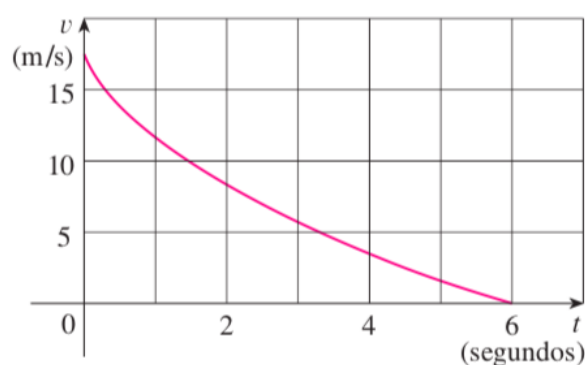
A relação das disciplinas com o cálculo trabalhando em parceria e o uso de exemplos contextualizados pode facilitar muito a aprendizagem e forneceria condições para os alunos acompanharem os cursos de Química, Física, Engenharia, entre outros.

Citamos como exemplos cursos dentro da Unicamp, mas, temos no Brasil um padrão similar de trabalho dentro das universidades nas disciplinas dos cursos da área de

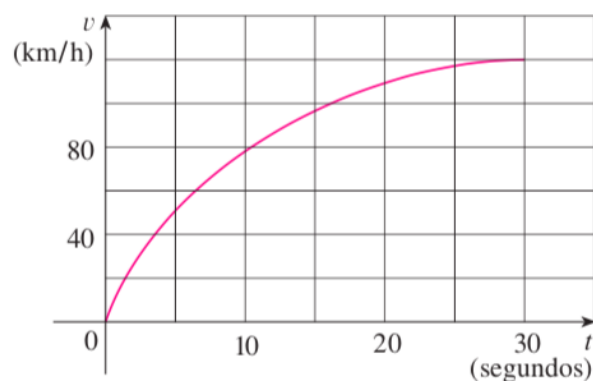
exatas.

Ainda tomando a Unicamp como exemplo, vamos analisar alguns exercícios do livro *Cálculo*, volume I, de James Stewart (STEWART, 2013), Editora Cengage que geralmente é o livro texto utilizado nos cursos de engenharia, nas universidades públicas e privadas em todo o Brasil.

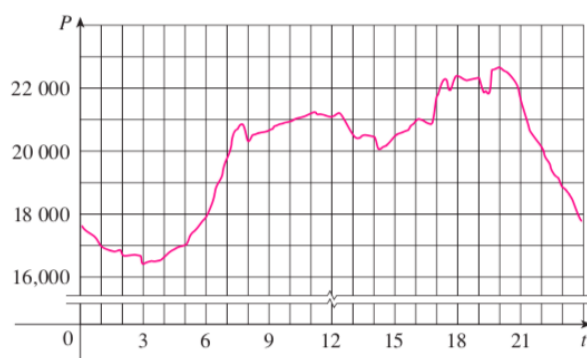
O gráfico da velocidade de um carro freando é mostrado. Use-o para estimar a distância percorrida pelo carro enquanto os freios estão sendo aplicados.



O gráfico da velocidade de um carro em aceleração a partir do repouso até uma velocidade de 120 km/h em um período de 30 segundos é mostrado. Estime a distância percorrida durante esse período.



A seguir, está ilustrada a potência consumida na cidade de Ontário, Canadá, em 9 de dezembro de 2004 (P é medida em megawatts; t é medido em horas a partir da meia-noite). Usando o fato de que a potência é a taxa de variação da energia, estime a energia usada naquele dia.



Ao apresentar esses exemplos, queremos mostrar que o livro texto de cálculo mais comumente utilizado pelas universidades dos cursos das áreas de exatas, o Stewart, contém exercícios de aplicação de cálculo em outras áreas. Isto é, os exercícios apresentam um conteúdo para o qual seria necessário para haver um engajamento entre as disciplinas de forma simples e coerente. Infelizmente, muitas vezes, as aplicações do cálculo em outras áreas é um tema deixado para a terceira parte do curso, já passando do meio para o final do semestre, o que acaba dificultando a aprendizagem e a sinergia entre as disciplinas dos cursos das áreas de exatas.

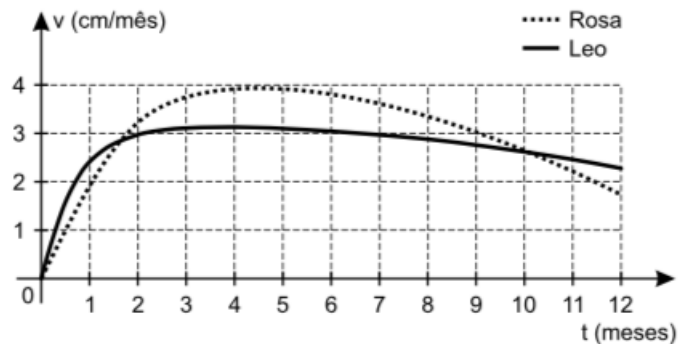
5 Exercícios de vestibulares

Neste capítulo, apresentamos uma seleção de alguns exercícios de vestibulares que seguem a nossa linha de discussão, como por exemplo, no sentido de mostrar que o aluno entra na universidade com uma base bem concisa para entender e construir conceitos direcionados para o cálculo.

Se o trabalho desenvolvido a partir das primeiras semanas de aula do curso de cálculo 1 retomarem essa base, a chance do aluno aprender cálculo aumenta enormemente, o que muda o cenário atual de tantos alunos desestimulados e, como consequência, tanta reprovação nos cursos de cálculo pelo Brasil.

Seguem alguns exemplos:

1.(Fuvest-Modelo ENEM) Rosa nasceu mais alta que Leo, seu irmão gêmeo. Ela media 50 cm e ele, 48 cm. As curvas abaixo mostram as velocidades escalares de crescimento dos irmãos durante o primeiro ano de vida dos dois.



Assinale a opção correta:

- Quando completaram 1 ano, Leo estava mais alto que Rosa.
- Quando completaram 1 ano, Rosa estava mais alta que Leo.
- Quando completaram 10 meses, Rosa e Leo tinham a mesma altura.
- Durante os primeiros 2 meses de vida, Leo cresceu menos que Rosa.
- Podemos concluir que, quando adultos, Leo estará mais alto que Rosa.

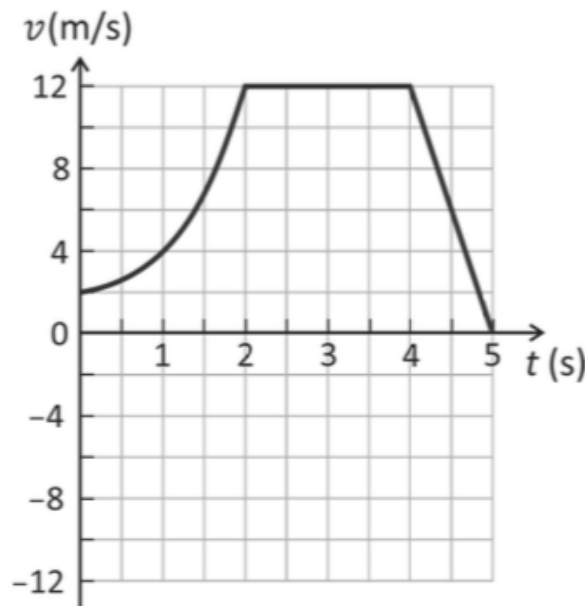
2.(Fuvest-SP) Um ônibus sai de São Paulo às 8 h e chega a Jaboticabal, distante 350 km da capital, às 11 h 30 min. No trecho de Jundiaí a Campinas, de aproximadamente 45 km, sua velocidade é constante e igual a 90 km/h.

- a) Qual a velocidade média, em km/h, no trajeto São Paulo-Jaboticabal?
b) Em quanto tempo o ônibus cumpre o trecho Jundiaí - Campinas?

3.(Fuvest-SP) Um corpo se movimenta sobre o eixo x , tendo sua posição dada pela seguinte função horária: $x = 2 + 2t - 2t^2$, com t em segundos e x em metros.

- a) Qual a velocidade escalar média entre os instantes $t = 0$ e $t = 2$ s?
b) Qual a velocidade no instante $t = 2$ s?

4.(Fuvest-SP) Um carrinho de brinquedo, motorizado, em movimento retilíneo, entra em uma pista de comprimento L e, ao deparar com o fim da pista, para. O gráfico mostra a velocidade v do carrinho em função do tempo t , desde o instante em que entra na pista até o momento em que para. A expressão da velocidade instantânea, em m/s, no intervalo de tempo $0 \leq t \leq 2$ s, é $v(t) = 2 - t + 3t^2$

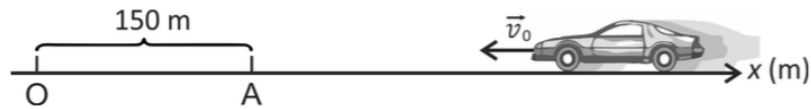


É correto afirmar que o comprimento L da pista é:

- a) 10 m.
b) 24 m.
c) 34 m.
d) 40 m.
e) 46 m.

5.(Fuvest-SP) A figura mostra um carro que se move da direita para a esquerda

em movimento retilíneo, com velocidade constante de módulo $v_0 = 20 \text{ m/s}$. Ao passar pelo ponto A, que está a 150 m à direita da origem, o cronômetro marca $t_A = 20 \text{ s}$, e o carro passa a ser freado com aceleração constante de módulo 1 m/s^2 . Para a solução, considere o carro como uma partícula.



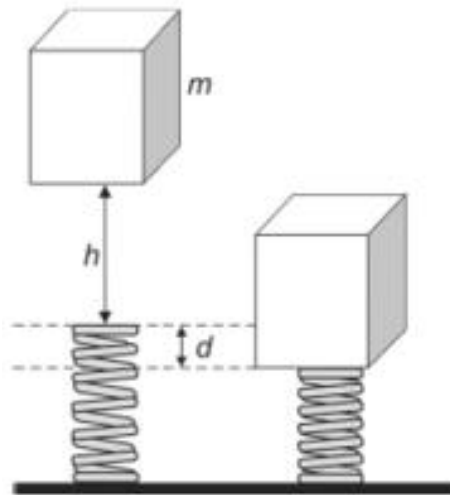
A posição do carro em $t = 10,0 \text{ s}$ era:

- a) - 200 m.
- b) + 200 m.
- c) + 250 m.
- d) + 280 m.
- e) + 350 m.

6.(Fuvest-SP) A velocidade máxima permitida em uma autoestrada é de 110 km/h (aproximadamente 30 m/s) e um carro, nessa velocidade, leva 6 s para parar completamente. Diante de um posto rodoviário, os veículos devem trafegar no máximo a 36 km/h (10 m/s). Assim, para que os carros em velocidade máxima consigam obedecer ao limite permitido ao passar em frente do posto, a placa referente à redução de velocidade deverá ser colocada antes do posto a uma distância de, pelo menos:

- a) 40 m.
- b) 60 m.
- c) 80 m.
- d) 90 m.
- e) 100 m.

7.(Fuvest-SP) No desenvolvimento do sistema amortecedor de queda de um elevador de massa m , o engenheiro projetista impõe que a mola deve se contrair de um valor máximo d , quando o elevador cai, a partir do repouso, de uma altura h , como ilustrado na figura abaixo.



Para que a exigência do projetista seja satisfeita, a mola a ser empregada deve ter constante elástica dada por

- a) $2mg(h + d)/d^2$.
- b) $2mg(h - d)/d^2$.
- c) $2mgh/d^2$.
- d) mgh/d .
- e) mg/d .

Note e adote: forças dissipativas devem ser ignoradas; a aceleração local da gravidade é g .

8.(Unicamp-SP) A demanda por trens de alta velocidade tem crescido em todo o mundo. Uma preocupação importante no projeto desses trens é o conforto dos passageiros durante a aceleração. Sendo assim, considere que, em uma viagem de trem de alta velocidade, a aceleração experimentada pelos passageiros foi limitada a $a_{max} = 0,09g$, onde $g = 10 \text{ m/s}^2$ é a aceleração da gravidade. Se o trem acelera a partir do repouso com aceleração constante igual a a_{max} , a distância mínima percorrida pelo trem para atingir uma velocidade de 1080 km/h corresponde a

- a) 10 km.
- b) 20 km.
- c) 50 km.
- d) 100 km.

9.(Unicamp-SP-Modelo ENEM) A equação de Torricelli é muito utilizada em

soluções de problemas de movimento uniformemente variado. Além de dar nome a essa equação, Evangelista Torricelli (1608-1747) destacou-se também como matemático, colaborou com Galileu na discussão de modelos planetários e foi o inventor do barômetro, havendo, inclusive, uma unidade de pressão que leva o seu nome abreviado, torr. Usando a equação de Torricelli, pode-se concluir que a aceleração escalar de um ponto material, cuja velocidade escalar varia de 8,0 m/s para 12,0 m/s após se deslocar 20,0 m, vale, em m/s^2

- a) 5,0.
- b) 4,0.
- c) 2,0.
- d) 0,5.
- e) 0,1.

10.(Unicamp-SP) Uma pesquisa publicada no ano passado identifica um novo recordista de salto em altura entre os seres vivos. Trata-se de um inseto, conhecido como cigarrinha-da-espuma, cujo salto é de 45 cm de altura.

- a) Qual é a velocidade vertical da cigarrinha no início de um salto? Utilize $g = 10 \text{ m/s}^2$.
- b) O salto é devido a um impulso rápido de 10^{-3} s . Calcule a aceleração vertical média da cigarrinha, que suporta condições extremas, durante o impulso.

11.(Unicamp-SP) Músculos artificiais feitos de nanotubos de carbono embebidos em cera de parafina podem suportar até duzentas vezes mais peso que um músculo natural do mesmo tamanho. Considere uma fibra de músculo artificial de 1 mm de comprimento, suspensa verticalmente por uma de suas extremidades e com uma massa de 50 gramas pendurada, em repouso, em sua outra extremidade. O trabalho realizado pela fibra sobre a massa, ao se contrair 10%, erguendo a massa até uma nova posição de repouso, é

- a) $5 \times 10^{-3} \text{ J}$.
- b) $5 \times 10^{-4} \text{ J}$.
- c) $5 \times 10^{-5} \text{ J}$.
- d) $5 \times 10^{-6} \text{ J}$.

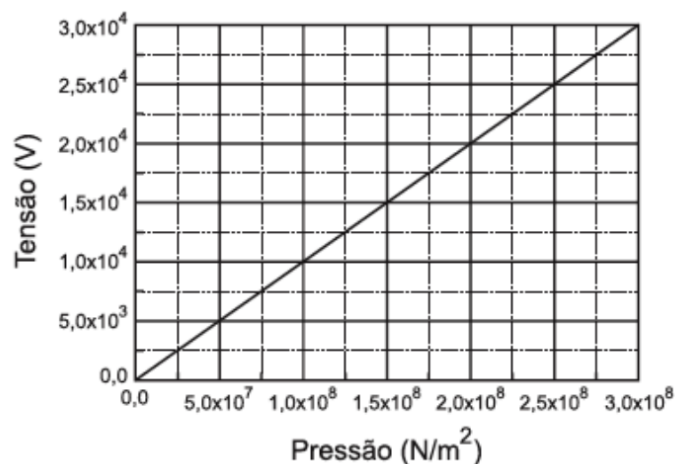
Se necessário, utilize $g = 10 \text{ m/s}^2$

12.(Unicamp-SP) A produção de fogo tem sido uma necessidade humana há

milhares de anos. O homem primitivo provavelmente obtinha fogo através da produção de calor por atrito. Mais recentemente, faíscas elétricas geradoras de combustão são produzidas através do chamado efeito piezoelétrico.

a) A obtenção de fogo por atrito depende do calor liberado pela ação da força de atrito entre duas superfícies, calor que aumenta a temperatura de um material até o ponto em que ocorre a combustão. Considere que uma superfície se desloca 2,0 cm em relação à outra, exercendo uma força normal de 3,0 N. Se o coeficiente de atrito cinético entre as superfícies vale $\mu_c = 60$, qual é o trabalho da força de atrito?

b) Num acendedor moderno, um cristal de quartzo é pressionado por uma ponta acionada por molas. Entre as duas faces do cristal surge então uma tensão elétrica, cuja dependência em função da pressão é dada pelo gráfico abaixo. Se a tensão necessária para a ignição é de 20 kV e a ponta atua numa área de $0,25 \text{ mm}^2 > \text{sup} > 2 \text{ mm}^2$, qual a força exercida pela ponta sobre o cristal?



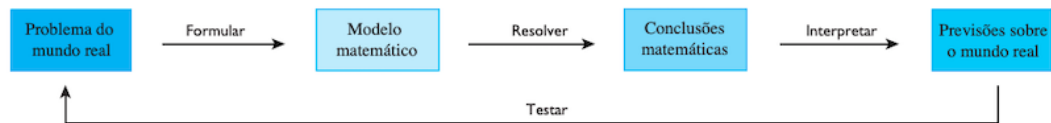
6 Não substituí-las, cooperar com elas!

Os alunos estudam muito para suas provas e nos cursos de cálculo existem listas de exercícios que serão cobrados nas provas, logo essas listas determinam o que o aluno vai estudar com mais afinco durante todo o curso.

Vejamos os tipos de exercícios sugeridos e cobrados nos cursos de cálculo desenvolvidos na Unicamp para analisar o preparo que os alunos estão tendo, o que eles estão estudando e interpretar que tipo de formação pretende-se dar a esses alunos.

Começaremos tomando como referência um dos livros que é utilizado como livro-texto nos cursos coordenados da Unicamp: *Cálculo* volume 1 de James Stewart, 7ª edição de 2009, também em diversos cursos de engenharias de outras faculdades.

Já no capítulo 1 do livro cujo título é “Funções e modelos”, no item 2 “Modelos matemáticos: uma lista de funções essenciais” podemos observar um fluxograma que nos faz refletir sobre qual tipo de cálculo é interessante aos estudantes, aos egressos dos cursos de exatas, interessados em problemas reais que enfrentarão em sua vida profissional.



Pensemos nas três operações que aparecem no fluxograma acima, que são formular, resolver e interpretar. No tempo em que vivemos hoje, o aumento da capacidade das máquinas as deixam, cada dia mais competentes na operação ‘resolver’ e que, usualmente, envolve procedimentos repetitivos e mecânicos. Tal e qual as máquinas que vieram substituir o esforço físico durante e após a revolução industrial, as máquinas de agora estão substituindo muito do esforço intelectual não criativo, que domina a operação ‘resolver’.

Os cursos de cálculo, nos tempos modernos, deveriam valorizar o tipo de exercício que envolve mais as operações ‘formular’ e ‘interpretar’, que incluem a montagem do problema com escolha de variáveis e outras atividades tipicamente humanas, que exigem criatividade e não podem ser substituídas pelas máquinas.

Se escolhermos exercícios que apenas treinam o estudante na operação ‘resolver’, estaremos preparando-os para substituírem máquinas quando deveríamos prepará-los de forma a complementar o trabalho delas, sem deixar de integrar corpo e mente. Neste sentido, ([WOLFRAM, 2019](#)) (TED: *Teaching kids real math with computers*) enfatiza que a matemática não se resume apenas em calcular.

Algo interessante sobre a intervenção das máquinas é que elas tendem a humanizar o trabalho do humano que utiliza o cálculo.

Ao contrário do que acontece, o ensino contemporâneo não deveria estar centrado apenas na operação ‘resolver’, poderia focar um pouco mais na primeira operação que é ‘formular’ e na terceira que é ‘interpretar’. Na maioria dos cursos atualmente ministrados no Brasil dominam os exercícios que seriam facilmente resolvidos por máquinas, típicos da operação ‘resolver’.

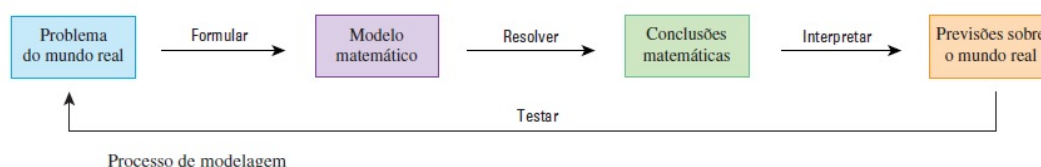
Esboçar gráficos, por exemplo, desenvolve a habilidade artística, mas não é por isso que devemos trabalhar só com esboços manuais, uma vez que máquinas desenhavam gráficos com muito mais precisão e rapidez. Trabalhar apenas com o esboço manual nos faz perder um tempo que poderia ser utilizado para desenvolver outras habilidades também necessárias.

Há uma divisão natural nas listas de exercícios de fim de capítulo nos livros-texto que já existem há mais de 50 anos e ainda são usados no *site* que acessamos da Unicamp. Uma primeira parte com exercícios mecânicos, e uma segunda, com exercícios que máquinas não fazem, sendo que esses últimos se subdividem em demonstrações que são exercícios de formação teórica e exercícios de formação prática, que focam em montagem e interpretação. Esses, muitas vezes, trabalham com geometria, que os gregos classificavam como um ramo da física, logo já estão fazendo aplicações no mundo real, pois fazem uso de ângulos, distâncias, posição, etc,... Outros ainda fazem uso de elementos teóricos das disciplinas que o aluno está estudando (física e química, por exemplo), ao mesmo tempo em que cursa cálculo, praticando a interdisciplinaridade, sem deixar a matemática isolada. Essa prática deixa claro para o aluno que, estando em um curso de engenharia, ele estuda matemática para poder aplicá-la em outras disciplinas, e que a Matemática está ligada a muitas outras áreas do conhecimento, logo pode e deve ser utilizada como ferramenta.

Vamos pegar uma amostra para analisar como está a disposição da lista de exercícios, e depois vamos fazer um paralelo com os que são recomendados.

Para esta análise optamos por observar o livro texto recomendado que é o Stewart - 7ª edição e vamos observar uma amostra de como estão dispostos os exercícios, também no link <<http://www2.ime.unicamp.br/~ma111/exercicios-0#7a.edicao>>.

Devemos lembrar que vamos observar com base em ‘formular’, ‘resolver’ e ‘interpretar’.



Tomemos como exemplo o capítulo 3 do Stewart, que assim como os outros

capítulos, começa com uma bateria de exercícios para treino, em uma tentativa de se mecanizar o processo, focada na operação ‘resolver’. Ao final da página 164, temos:

3.1 Exercícios

1. (a) Como é definido o número e ?
(b) Use uma calculadora para estimar os valores dos limites

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{2,7^h - 1}{h} \quad \text{e} \quad \lim_{h \rightarrow 0} \frac{2,8^h - 1}{h}$$
 com precisão até a segunda casa decimal. O que você pode concluir sobre o valor de e ?
2. (a) Esboce, à mão, o gráfico da função $f(x) = e^x$, prestando particular atenção em como o gráfico cruza o eixo y . Que fato lhe permite fazer isso?
(b) Que tipos de funções são $f(x) = e^x$ e $g(x) = x^e$? Compare as fórmulas de derivação para f e g .
(c) Qual das funções da parte (b) cresce mais rapidamente quando x é grande?
- 3–32 Derive a função.

3. $f(x) = 186,5$	4. $f(x) = \sqrt{30}$	9. $g(x) = x^2(1 - 2x)$	10. $h(x) = (x - 2)(2x + 3)$
5. $f(x) = 5x - 1$	6. $F(x) = -4x^{10}$	11. $y = x^{-2/5}$	12. $B(y) = cy^{-6}$
7. $f(x) = x^3 - 4x + 6$	8. $f(t) = 1,4t^5 - 2,5t^2 + 6,7$	13. $A(s) = -\frac{12}{s^5}$	14. $y = x^{5/3} - x^{2/3}$
		15. $R(a) = (3a + 1)^2$	16. $h(t) = \sqrt[4]{t} - 4e^t$
		17. $S(p) = \sqrt{p} - p$	18. $y = \sqrt{x}(x - 1)$
		19. $y = 3e^x + \frac{4}{\sqrt[3]{x}}$	20. $S(R) = 4\pi R^2$
		21. $h(u) = Au^3 + Bu^2 + Cu$	22. $y = \frac{\sqrt{x} + x}{x^2}$
		23. $y = \frac{x^2 + 4x + 3}{\sqrt{x}}$	24. $g(u) = \sqrt{2}u + \sqrt{3u}$
		25. $j(x) = x^{2,4} + e^{2,4}$	26. $k(r) = e^r + r^e$
		27. $H(x) = (x + x^{-1})^3$	28. $y = ae^v + \frac{b}{v} + \frac{c}{v^2}$

Com exceção dos dois primeiros exercícios que são bem interessantes, todos os demais visam a operação ‘resolver’.

Seguindo na nossa observação, vamos até a página 178, onde se inicia o item 3.3, e podemos observar que os primeiros exercícios são todos do tipo mecânico:

3.3 Exercícios

1–16 Derive.

- | | |
|----------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|
| 1. $f(x) = 3x^2 - 2 \cos x$ | 2. $f(x) = \sqrt{x} \sin x$ |
| 3. $f(x) = \sin x + \frac{1}{2} \cotg x$ | 4. $y = 2 \sec x - \operatorname{cosec} x$ |
| 5. $g(t) = t^3 \cos t$ | 6. $g(t) = 4 \sec t + \tg t$ |
| 7. $h(\theta) = \operatorname{cosec} \theta + e^\theta \cotg \theta$ | 8. $y = e^u (\cos u + cu)$ |
| 9. $y = \frac{x}{2 - \tg x}$ | 10. $y = \sin \theta \cos \theta$ |
| 11. $f(\theta) = \frac{\sec \theta}{1 + \sec \theta}$ | 12. $y = \frac{\cos x}{1 - \sin x}$ |
| 13. $y = \frac{t \sin t}{1 + t}$ | 14. $y = \frac{1 - \sec x}{\tg x}$ |
| 15. $f(x) = xe^x \operatorname{cosec} x$ | 16. $y = x^2 \sin x \tg x$ |

Dentre estes exercícios recomendados pelos professores dos cursos integrados, podemos observar que os de números 5, 8 e 12 seriam facilmente resolvidos por máquinas.

Certamente alguns desses exercícios devem ser feitos pelos alunos para que se sintam mais familiarizados com o processo de ‘resolver’. Mas o que pontuamos aqui é sobre

o tempo que o aluno se dedica a esse tipo de exercício devido à sua quantidade, deixando de desenvolver suas habilidades por meio de exercícios do tipo ‘formular’ e ‘interpretar’, que trazem muito mais sentido à sua formação.

Seguindo em nossa análise de exercícios indicados, temos:

-
17. Demonstre que $\frac{d}{dx} (\operatorname{cosec} x) = -\operatorname{cosec} x \cotg x$.
18. Demonstre que $\frac{d}{dx} (\sec x) = \sec x \operatorname{tg} x$.
19. Demonstre que $\frac{d}{dx} (\cotg x) = -\operatorname{cosec}^2 x$.
20. Demonstre, pela definição de derivada, que se $f(x) = \cos x$, então $f'(x) = -\operatorname{sen} x$.
- 21–24 Encontre uma equação da reta tangente à curva no ponto dado.
21. $y = \sec x$, $(\pi/3, 2)$ 22. $y = e^x \cos x$, $(0, 1)$
23. $y = \cos x - \operatorname{sen} x$, $(\pi, -1)$ 24. $y = x + \operatorname{tg} x$, (π, π)
-

Nesse trecho da lista, temos quatro exercícios de demonstração que contemplariam a terceira passagem, sendo que inicialmente foi escolhido o 19 para que os alunos tenham contato com a interpretação. Depois, neste trecho ainda é escolhido o exercício 24 que novamente é mecanizado, pois para encontrar a reta tangente é só derivar.

Seguindo para o próximo trecho, temos:

-
25. (a) Encontre uma equação da reta tangente à curva $y = 2x \operatorname{sen} x$ no ponto $(\pi/2, \pi)$.
(b) Ilustre a parte (a) fazendo o gráfico da curva e da tangente na mesma tela.
26. (a) Encontre uma equação da reta tangente à curva $y = 3x + 6 \cos x$ no ponto $(\pi/3, \pi + 3)$.
(b) Ilustre a parte (a) fazendo o gráfico da curva e da tangente na mesma tela.
27. (a) Se $f(x) = \sec x - x$, encontre $f'(x)$.
(b) Verifique se sua resposta para a parte (a) é razoável fazendo os gráficos de f e f' para $|x| < \pi/2$.
28. (a) Se $f(x) = e^x \cos x$, encontre $f'(x)$ e $f''(x)$.
(b) Verifique que suas respostas para a parte (a) são razoáveis fazendo os gráficos de f , f' e f'' .
29. Se $H(\theta) = \theta \operatorname{sen} \theta$, encontre $H'(\theta)$ e $H''(\theta)$.
30. Se $f(t) = \operatorname{cosec} t$, encontre $f''(\pi/6)$.
31. (a) Use a Regra do Quociente para derivar a função
- $$f(x) = \frac{\operatorname{tg} x - 1}{\sec x}$$
- (b) Simplifique a expressão para $f(x)$ escrevendo-a em termos de $\operatorname{sen} x$ e $\cos x$ e, então, encontre $f'(x)$.

Neste trecho de exercícios, o exercício 30 foi o escolhido para os alunos resolverem. Novamente mais um exercício que seria facilmente resolvido por uma máquina, pois somente teríamos que fazer a segunda derivada e aplicá-la no ponto.

Seguindo para o próximo trecho, temos:

49–50 Encontre a derivada dada, encontrando as primeiras derivadas e observando o padrão que ocorre.

49. $\frac{d^{99}}{dx^{99}}(\sin x)$

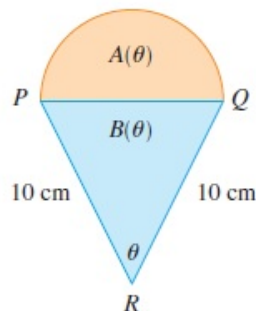
50. $\frac{d^{35}}{dx^{35}}(x \sin x)$

Aqui temos, como recomendado, o exercício 49, um pouco mais elaborado, que contempla a primeira passagem. O aluno terá que pensar um pouco mais para poder ‘formular’ sua resposta.

Seguindo na análise, temos:

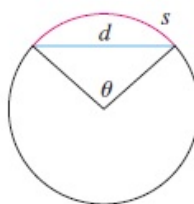
- 54.** Um semicírculo com diâmetro PQ está sobre um triângulo isósceles PQR para formar uma região com um formato de sorvete, conforme mostra a figura. Se $A(\theta)$ é a área do semicírculo e $B(\theta)$ é a área do triângulo, encontre

$$\lim_{\theta \rightarrow 0^+} \frac{A(\theta)}{B(\theta)}$$



- 55.** A figura mostra um arco de círculo com comprimento s e uma corda com comprimento d , ambos subentendidos por um ângulo central θ . Encontre

$$\lim_{\theta \rightarrow 0^+} \frac{s}{d}$$



Esses dois exercícios são interessantes, pois envolvem mais conceitos, e são

aqueles nos quais os alunos ficam efetivamente mais empenhados em buscar e analisar o que é necessário para resolvê-los.

Aqui vamos analisar mais um exemplo, seguindo no livro até a página 223, onde temos o início do item 3.9 e, neste trecho encontramos:

3.9 Exercícios

- Se V for o volume de um cubo com aresta de comprimento x e, à medida que o tempo passa, o cubo se expandir, encontre dV/dt em termos de dx/dt .
- (a) Se A é a área de um círculo com raio r e o círculo se expande à medida que o tempo passa, encontre dA/dt em termos de dr/dt .
(b) Suponha que petróleo vaze por uma ruptura de um petroleiro e espalhe-se em um padrão circular. Se o raio do petróleo derramado crescer a uma taxa constante de 1 m/s, quão rápido a área do vazamento está crescendo quando o raio é igual a 30 m?
- Cada lado de um quadrado está aumentando a uma taxa de 6 cm/s. A que taxa a área do quadrado está aumentando quando a área do quadrado for 16 cm²?
- O comprimento de um retângulo está aumentando a uma taxa de 8 cm/s e sua largura está aumentando numa taxa de 3 cm/s. Quando o comprimento for 20 cm e a largura for 10 cm, quão rápido a área do retângulo está aumentando?
- Um tanque cilíndrico com raio de 5 m está sendo enchido com água a uma taxa de 3 m³/min. Quão rápido a altura da água está aumentando?
- O raio de uma esfera está aumentando a uma taxa de 4 mm/s. Quão rápido o volume está aumentando quando o diâmetro for 80 mm?
- Suponha $y = \sqrt{2x + 1}$, onde x e y são funções de t .
(a) Se $dx/dt = 3$, encontre dy/dt quando $x = 4$.
(b) Se $dy/dt = 5$, encontre dx/dt quando $x = 12$.
- Suponha $4x^2 + 9y^2 = 36$, onde x e y são funções de t .
(a) Se $dy/dt = \frac{1}{3}$, encontre dx/dt quando $x = 2$ e $y = \frac{2}{3}\sqrt{5}$.
(b) Se $dx/dt = 3$, encontre dy/dt quando $x = -2$ e $y = \frac{2}{3}\sqrt{5}$.
- Se $x^2 + y^2 + z^2 = 9$, $dx/dt = 5$ e $dy/dt = 4$, encontre dz/dt quando $(x, y, z) = (2, 2, 1)$.
- Uma partícula está se movimentando ao longo de uma hipérbole $xy = 8$. Quando atinge o ponto $(4, 2)$, a coordenada y está decrescendo a uma taxa de 3 cm/s. Quão rápido a coordenada x do ponto está variando nesse momento?

11–14

- Quais são as quantidades dadas no problema?
- Qual é a incógnita?
- Faça um desenho da situação para qualquer instante t .

Poderíamos considerar a maioria dos exercícios desse bloco como atividades contextualizadas com o mundo real, pois podem ser problemas que encontraríamos em nosso dia a dia. Logo, para resolvê-los o aluno teria que formular um modelo matemático e, a partir dele teria que tirar suas conclusões matemáticas para entender qual seria sua previsão para aquela situação no mundo real.

Contemplando todas as passagens descritas acima, seria muito interessante que déssemos ênfase para exercícios deste tipo, porém olhando as indicações nesse bloco temos somente o exercício número 1, todos os outros 9 que poderiam ser explorados não são referenciados, assim perdendo a oportunidade de realizar uma transposição para o mundo real.

Para o próximo bloco de atividades, é indicado o exercício 14, mas é importante observar que devemos resolver os itens **a** até **e**.

- (d) Escreva uma equação que relacione as quantidades.
(e) Termine a resolução do problema.
11. Um avião voa horizontalmente a uma altitude de 2 km, a 800 km/h, e passa diretamente sobre uma estação de radar. Encontre a taxa segundo a qual a distância entre o avião e a estação aumenta quando ele está a 3 km além da estação.
12. Se uma bola de neve derrete de forma que a área de sua superfície decresce a uma taxa de $1 \text{ cm}^2/\text{min}$, encontre a taxa segundo a qual o diâmetro decresce quando o diâmetro é 10 cm.
13. Uma luz de rua é colocada no topo de um poste de 6 metros de altura. Um homem com 2 m de altura anda, afastando-se do poste com velocidade de 1,5 m/s ao longo de uma trajetória reta. Com que velocidade se move a ponta de sua sombra quando ele está a 10 m do poste?
14. Ao meio-dia, o navio A está a 150 km a oeste do navio B. O navio A está navegando para o leste a 35 km/h e o navio B está navegando para norte a 25 km/h. Quão rápido a distância entre os navios está variando às 16h?
-

Vamos resolver o exercício 14 para entender quais pontos são importantes nesta transição.

a) Quais são os dados do problema?

Temos 150 km, 35 km/h, 25 km/h e 16 h

b) Qual é a incógnita?

A incógnita é a variação com o tempo da distância entre os navios.

c) Fazer um desenho da situação para qualquer instante t ?

Para entender, tomemos:

x é a distância percorrida pelo navio A em km

y é a distância percorrida pelo navio B em km

z é a distância, em km, entre os navios A e B

t é o tempo em horas

Note que x , y e z dependem de t

d) Vamos escrever uma equação que relacione as incógnitas?

$$z^2 = (x + y)^2 + (150)^2$$

Lembrando que o z é a medida da hipotenusa e podemos usar o teorema de Pitágoras para escrever a relação.

e) Terminando a resolução.

Para finalizar temos que considerar o fato de que:

$$\frac{dx}{dt} = 35 \text{ km/h} \quad e \quad \frac{dy}{dt} = 25 \text{ km/h}$$

Queremos calcular $\frac{dz}{dt}$ quando $t = 16 \text{ h} - 12 \text{ h} = 4 \text{ h}$

Para calcular o valor de z para $t = 4 \text{ h}$, temos que observar que o navio A percorreu $x = 4 \cdot 35 = 140$ e que o navio B percorreu $y = 4 \cdot 25 = 100$, sendo assim usaremos nossa equação:

$$z^2 = (x + y)^2 + (150)^2$$

$$z^2 = (140 + 100)^2 + (150)^2$$

$$z^2 = (240)^2 + (150)^2$$

$$z^2 = 57600 + 22500$$

$$z^2 = 81000$$

$$z \approx 283$$

Vamos pegar a nossa equação e derivá-la em relação a t , então:

$$z^2 = (x + y)^2 + (150)^2$$

$$2z \frac{dz}{dt} = 2(x + y) \left(\frac{dx}{dt} + \frac{dy}{dt} \right)$$

temos então:

$$\frac{dz}{dt} = \frac{(x + y)}{z} \left(\frac{dx}{dt} + \frac{dy}{dt} \right)$$

Utilizando as informações que temos:

$$\frac{dz}{dt} = \frac{(140 + 100)}{283} (35 + 25)$$

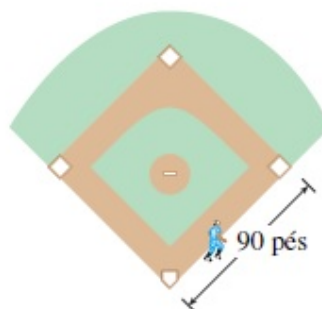
$$\frac{dz}{dt} \approx 51 \text{ km/h}$$

Finalizando os cinco itens, podemos analisar e entender as passagens e quando fazemos os itens **a**, **b** e **c**, estamos formulando o problema.

Nos dois últimos itens, passamos para o processo de resolução do exercício, porém depois de resolver os itens temos ainda que interpretar esse resultado para entender como este problema nos ajudaria no mundo real.

Neste bloco de exercícios temos mais alguns indicados. Vejamos:

15. Dois carros iniciam o movimento partindo de um mesmo ponto. Um viaja para o sul a 30 km/h e o outro viaja para o oeste a 72 km/h. A qual taxa a distância entre os carros está aumentando duas horas depois?
16. Um holofote sobre o solo ilumina uma parede 12 m distante dele. Se um homem de 2 m de altura anda do holofote em direção à parede a uma velocidade de 1,6 m/s, quão rápido o comprimento de sua sombra diminui sobre a parede quando ele está a 4 m dela?
17. Um homem começa a andar para o norte a 1,2 m/s a partir de um ponto P . Cinco minutos depois uma mulher começa a andar para o sul a 1,6 m/s de um ponto 200 m a leste de P . A que taxa as pessoas estão se distanciando 15 min após a mulher começar a andar?
18. Uma quadra de beisebol é um quadrado com um lado de 90 pés (27,432 m). Um bateador atinge a bola e corre em direção à primeira base com uma velocidade de 24 pés/s (7,3152 m/s).
 - (a) A que taxa decresce sua distância da segunda base quando ele está a meio caminho da primeira base?
 - (b) A que taxa aumenta sua distância da terceira base no mesmo momento?

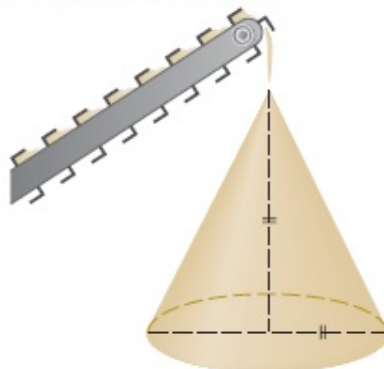


Nesta série, em que foi indicado o exercício 16, todos seriam boas escolhas para contemplarmos as passagens, enquanto que somente o 18 estaria pronto para a parte da análise.

A partir daqui vejamos somente os indicados deste bloco, pois entendo que a maioria contempla todas as passagens.

24. Um cocho tem 6 m de comprimento, e suas extremidades têm a forma de triângulos isósceles com 1 m de base e 50 cm de altura. Se o cocho for preenchido com água a uma taxa de 1,2 m³/min, quão rápido o nível da água estará subindo quando ela tiver 30 cm de profundidade?

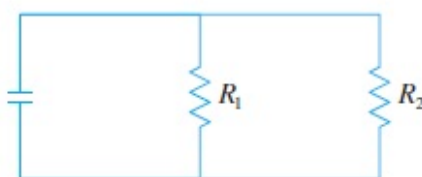
27. Uma esteira transportadora está descarregando cascalho a uma taxa de $3 \text{ m}^3/\text{min}$, constituindo uma pilha na forma de cone com o diâmetro da base e altura sempre igual. Quão rápido a altura da pilha cresce quando está a 3 m de altura?



33. A Lei de Boyle afirma que quando uma amostra de gás está sendo comprimida a uma temperatura constante, a pressão P e o volume V satisfazem a equação $PV = C$, onde C é uma constante. Suponha que, em um certo momento, o volume seja de 600 cm^3 , a pressão de 150 kPa , e a pressão cresça a uma taxa de $20 \text{ kPa}/\text{min}$. A que taxa está decrescendo o volume nesse instante?
35. Se dois resistores com resistências R_1 e R_2 estão conectados em paralelo, como na figura, então a resistência total R , medida em ohms (Ω), é dada por

$$\frac{1}{R} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2}$$

Se R_1 e R_2 estão aumentando a taxas de $0,3 \text{ } \Omega/\text{s}$ e $0,2 \text{ } \Omega/\text{s}$, respectivamente, quão rápido R está variando quando $R_1 = 80 \text{ } \Omega$ e $R_2 = 100 \text{ } \Omega$?



Um exercício muito importante para o desenvolvimento das passagens, por exemplo, é o de nº 33 da série apresentada acima, que possui uma abordagem interdisciplinar, pois ele utiliza conceitos de termodinâmica; já o exercício 35 utiliza conceitos de eletricidade, sendo ambas situações muito importantes que estimulam o aluno a explorar outras áreas. Estes são exemplos de atividades que saem de problemas do mundo real para que seja feita uma previsão, sendo úteis e tendo uma finalidade e uma aplicação prática, o que leva o aluno a aprender.

Vamos então fazer uma análise percentual da segunda passagem: são 56 exercícios dos quais 38 são mecanizados, então, temos aproximadamente 68% deles que poderiam

ter sido resolvidos por máquinas.

Vamos também fazer o cálculo da porcentagem das indicações feitas pelo *site* da disciplina: foram recomendados no trecho deste capítulo, 9 exercícios, dos quais 5 são mecanizados logo aproximadamente 55% são exercícios que podem ser resolvidos por máquinas.

É importante pontuar para as disciplinas que fazem uso do cálculo como ferramenta, que os alunos estejam em um nível bom de compreensão dos seus conceitos e procedimentos. Se o cálculo for aplicado, de forma desconexa, nada irá fazer sentido para o aluno, que deveria ver os assuntos de forma correlacionada.

Matemática é mais do que fazer procedimentos e aplicar técnicas de resolução. Para exemplificar a importância desse olhar que é necessário para a matemática do mundo real, podemos argumentar citando Conrad Wolfram: “No mundo real, a matemática não é necessariamente feita por matemáticos. Ela é feita por geólogos, engenheiro, biólogos, todo tipo de pessoa, modelagem e simulação”. Nessa palestra, ele enfatiza que o uso de máquinas no ensino tem como um dos benefícios mostrar ao aluno problemas do mundo real, de resolução mais complexa, já na educação básica, mas isso não seria um problema, porque as máquinas dão conta disso. Para o aluno ficaria a parte de equacionar e montar o modelo matemático (para o computador resolver), depois tirar conclusões e trazer essas conclusões de volta ao mundo real.

7 Curso de cálculo para engenheiros

O engenheiro é o profissional responsável por avanços e crescimento no nosso país de forma geral. Por definição, é a pessoa que projeta, responsável por construir, melhorando a qualidade de vida da população. Por este motivo, como professores, devemos levar o nosso olhar para a formação desse profissional que pode fazer toda a diferença no futuro do nosso país.

O curso de graduação para esse profissional deve focar em todas as ramificações possíveis para torná-lo mais qualificado. Com a tecnologia disponível nos dias de hoje, podemos estudar e comparar a formação desses profissionais pelo mundo todo. Um dos lugares que mais chama a atenção nesse quesito é o MIT (Instituto de Tecnologia de Massachusetts), localizado em Cambridge, EUA. A maior parte de suas escolas são de engenharia, correspondendo a 70% dos cursos de graduação do Instituto e 45% dos alunos de pós-graduação, com um corpo docente que gera mais de 50% das pesquisas patrocinadas pelo Instituto. Esta instituição é voltada às pesquisas científicas de base forte e inovação tecnológica, e lidera há décadas os principais *rankings* universitários pelo mundo.

Podemos citar como exemplo, o *ranking* QS publicado pelo site Symonds ([SYMONDS, 2019](#)), que se baseia em 4 componentes:

- reputação acadêmica;
- reputação do empregador;
- citações de pesquisa por artigo;
- índice Hirsch.

Podemos também citar os excelentes e expressivos resultados de seus ex-alunos e professores como, por exemplo, Richard Feynman (1918-1988), considerado o pai da física quântica, além de centenas de vencedores de competições importantes na área de tecnologia. Eles têm como missão: “...educar a próxima geração de líderes de engenharia, criar novos conhecimentos e servir a sociedade”. E, de fato, acompanhando as atividades direcionadas para os alunos da instituição, podemos observar que o foco é realmente formar líderes que se destaquem na engenharia ou em outras áreas, gerando conhecimentos cujo objetivo é trazer benefícios para a sociedade.

Podemos observar, então, a necessidade de buscar inspiração em instituições fora do Brasil devido às dificuldades que temos em nosso país, pois o ensino superior brasileiro tem vivido uma de suas maiores crises. O momento exige mudança! Mas essa

não deve ser uma mudança que elimine a possibilidade de que todo e qualquer estudante brasileiro tem de transformar sua vida e mudar sua realidade através da educação superior.

Devemos criticar o ensino superior sempre tendo como objetivo melhorá-lo, fundamentados nas melhores opiniões possíveis... Algumas das opiniões a se explorar são as dos professores das universidades públicas que acreditam, se preocupam com educação e analisam as modernas tendências de ensino, defendem a importância de mudar essa homogeneização das disciplinas iniciais da graduação, onde se ensina a mesma coisa para um engenheiro, físico, matemático ou químico. Esses professores são responsáveis pelas disciplinas da graduação, que juntas dão forma e “constroem” o típico engenheiro brasileiro. A partir da opinião e experiência deles saem, muitas vezes, críticas construtivas de como seria possível melhorar os cursos de engenharia no país. Dessa forma, será possível construir um Brasil melhor.

A história nos mostra que toda potência mundial se fez com uma educação de qualidade, este é um fato irrefutável. Lendo sobre a missão do MIT, que inclui servir a sociedade, e, juntamente com as críticas dos especialistas que conhecem a realidade do nosso ensino superior, é possível começar a pensar de que forma, onde e como implantar e aplicar em nosso país os conceitos da instituição americana.

Uma das partes críticas dentro de um curso de engenharia é o ensino de cálculo. É isso que nos motivou a analisar e comparar o ensino de cálculo no MIT com o nosso, logo temos um bom começo para tentar construir pequenas mudanças e observar os resultados. E, para analisar, nada melhor do que olhar profundamente o currículo em todos seus aspectos, como foi construído, como é trabalhado, com qual enfoque e quais são seus objetivos.

Um dos principais pontos que se observa no curso aberto do MIT é o destaque dado para a necessidade das aplicações dos conceitos de cálculo. Observando o programa do curso, notamos um grupo de 4 blocos com 38 aulas de 50 minutos cada uma (já discutimos a divisão do conteúdo nas aulas em um capítulo anterior e neste momento queremos discutir esse conteúdo de modo mais aprofundado).

Acompanhando as aulas, vemos que elas se iniciam com o estudo de inclinação, velocidade e taxa de mudança em derivadas. Em seguida, passa brevemente por limites e continuidade e, tem, nesse ponto, sua maior diferença com o ensino de cálculo que se aplica geralmente no Brasil, que gasta nesse assunto boa parte do tempo do curso, algo próximo de dois terços da quantidade de aulas.

Seguem com limites trigonométricos e já partem para derivadas de produtos, quocientes, seno, cosseno e regra da cadeia. Seguindo para derivadas de ordens maiores, diferenciação implícita, exponencial e logaritmos, diferenciação logarítmica e funções hiperbólicas. Nesse momento, então, é feita uma avaliação desse primeiro bloco de assuntos.

Na sequência, trabalham com aproximações lineares e quadráticas, esboço de curva, problemas de máximos, taxas relacionadas, método de Newton, teorema do valor médio, desigualdades, diferenciais, anti-derivativos e, já ao fim desse segundo bloco, entram em equações diferenciais separáveis (aula 16). É muito importante observar o enfoque dado para o momento de se introduzir esse último assunto: o aluno desse curso de cálculo está tendo, ao mesmo tempo, aulas das disciplinas de física e química e, geralmente, fazendo iniciação científica, áreas de ciências que usam o cálculo como ferramenta para a solução de problemas.

Olhar de forma ampla para os cursos de engenharia é um bom modo de refletir sobre a importância da matemática na vida do engenheiro. Talvez este seja o ponto de partida para repensar o curso de cálculo nas graduações no Brasil. O professor responsável por essa disciplina precisa reconhecer que seus alunos têm sonhos e a matemática pode ajudá-los a concretizar esses sonhos. Enxergar a matemática como ferramenta é fundamental!

Como construir um curso de cálculo para engenheiros? Para responder a essa pergunta, existem questões que devem ser consideradas: O aluno tem que saber filosofar em ϵ s e δ s por quase um semestre? Ou ainda resolver equações diferenciais decorando dezenas de técnicas? Ou ele precisa entender de fato o significado daquela equação específica em uma situação real? Quais subdivisões da matemática devem ser destacadas e como devem ser abordadas? E até que ponto são relevantes para determinados cursos?

Esses questionamentos são pertinentes quando se tenta responder a uma questão mais abrangente: Que tipo de engenheiro queremos formar? Obviamente não se pode caminhar por todas as subdivisões da matemática, então quais critérios devemos usar para selecionar o conteúdo? Por que não analisar a futura necessidade do aluno?

Um aluno que sonha ser engenheiro, obviamente gosta da matemática ligada à realidade. Uma aplicação interessante que pode servir como ponte de acesso são as equações diferenciais. Através de tais equações podemos construir a realidade em linguagem matemática. O futuro engenheiro que desde o começo do curso de engenharia tem contato com essas equações, sai em grande vantagem. Mas, em muitos cursos no Brasil, o cálculo não é trabalhado dessa forma.

Em 1976, foi lançado no Brasil um livro, com o título *O fracasso da matemática moderna*, no qual o autor Morris Kline comenta qual é o papel que a matemática ocupa nas escolas, uma crítica naquela época ao movimento da matemática moderna, destacando a mecanização da álgebra, que forçava os alunos a decorar e não aprender matemática. Kline fala na página 95 do livro:

A despeito das desvantagens no uso de símbolos, os textos de matemática moderna

preferem empregá-los generosamente. É de suspeitar que assim fazem para dar um ar de profundidade a material simples e sóbrio. Encontram-se até sentenças verbais “elucidadas por expressões simbólicas” como se símbolos esclarecessem palavras.

(KLINE, 1976)

Vamos tomar como referência os cursos de engenharia da Unicamp, que estão entre os mais concorridos do Brasil, além de estarem sempre bem colocados nos *rankings* nacionais. Logo, temos uma boa amostra para analisar. Na Unicamp, os alunos dos cursos de engenharia somente têm acesso às equações diferenciais no curso de cálculo III. Isso é lamentável pois esses alunos precisam de ferramentas matemáticas desde o primeiro semestre para acompanhar e entender as disciplinas básicas de sua grade curricular como física e química, além de estarem aptos a começar sua iniciação científica. Portanto, a forma como essa abordagem é feita atualmente causa uma defasagem na aprendizagem.

No cenário internacional, muitos autores de livros-texto perceberam isso já há algum tempo. Edwards e Penney (EDWARDS; PENNEY, 1997)(capítulo 6, item 5) descrevem equações diferenciais de primeira ordem, equações separáveis e curvas solução supondo a equação diferencial de forma bastante geométrica. Com esse conhecimento já é possível discutir o crescimento de uma população e a lei de Torricelli já trabalha exercícios interessantes, inclusive com a clepsidra.

Leithold (capítulo 5, item 3) traz a importância de introduzir-se conceitos qualitativos sobre as equações diferenciais, partindo de exemplos simples que são as antiderivações, o que facilita o entendimento do aluno, só que estudadas como equações diferenciais. Ele discute as equações diferenciais e o movimento retilíneo, entrando em equações diferenciais com variáveis separáveis, em características das equações diferenciais nas quais as soluções não se cruzam em primeira ordem, família de funções dependentes de um ou dois parâmetros e sobre como determinar a equação do movimento resolvendo uma equação diferencial.

Quando Stewart (capítulo 3, item 11) discute função hiperbólica, já chama a atenção para curvas como a catenária ou, ainda, sobre o Teorema de Pappus que trata da área de superfícies (capítulo 8, item 3).

Nos livros dos autores citados anteriormente, as equações diferenciais separáveis são apresentadas já no cálculo I. Fica clara, em suas obras, a importância de se estudar as equações diferenciais o quanto antes. Esses livros são utilizados como livros-texto nas aulas de cálculo, porém, os capítulos sobre equações diferenciais e aplicações com o mundo real, que aguçariam a vontade do aluno de engenharia de mergulhar no mundo da matemática, muitas vezes são deixados de lado e não são discutidos em aula.

Como pode um engenheiro se formar sem saber o que é uma catenária? Ou

uma clepsidra? A catenária é a forma adotada por uma corrente flexível submetida apenas ao próprio peso, uma curva importantíssima para a engenharia! Podemos citar ainda as catenoides, figuras que são geradas pela revolução da catenária buscando uma superfície mínima. Essas curvas e figuras despertam a curiosidade do estudante, que até então conhecia apenas parábolas e precisa pôr a mente em atividade para perceber que a catenária e a parábola são curvas distintas.

O famoso sábio italiano Galileu Galilei (1564-1642) se confundiu com um problema por muitos anos, um dos mais famosos e difíceis da história do cálculo: encontrar a equação que represente a catenária. Na verdade, esse é o gráfico da função cosseno hiperbólico e a curva que representa essa função pode ser notada a qualquer instante andando pelas ruas ao observarmos uma corrente aberta suspensa pelas suas extremidades ou, ainda, observando pontes e arcos, pois é bastante utilizada na arquitetura e engenharia por suas propriedades físicas. Seu uso é vantajoso, pois sua forma concentra a menor energia potencial possível.

O inglês Robert Hooke (1635-1703) foi o primeiro a estudar a catenária por volta de 1670, mas foi mais tarde que o físico holandês Christiaan Huygens (1629-1695) demonstrou que essa curva não poderia ser aproximada por uma parábola. Além de Huygens, o matemático suíço Jakob Bernoulli (1655-1705) e o matemático e filósofo alemão Gottfried Leibniz (1646-1716) contribuíram para a construção da equação da catenária.

E a clepsidra? O relógio de água mais antigo do mundo teve que passar por um longo processo de aprimoramento para corrigir o problema da precisão da medida, o que foi realizado em conjunto por várias mentes ao longo dos tempos. A curva clepsidra é uma cicloide que tem importante aplicação na engenharia. Quando invertida, é a solução para o problema da braquistócrona devido ao fato de buscar qual trajetória é percorrida no menor tempo e não a menor distância entre dois pontos. Certamente é um assunto que aguçaria a curiosidade de qualquer aluno de engenharia.

E falando em caminhos podemos citar também as geodésicas que buscam o trajeto mais curto, ou ainda o mais longo, entre dois pontos, mas agora considerando o espaço tridimensional. É importante também considerar as oscilações nas resoluções de equações que descrevem movimentos ondulatórios. Quando for necessário o uso de funções trigonométricas, podemos incluir o uso de funções hiperbólicas que, às vezes, se encaixam melhor na solução do problema.

Podemos também descrever facilmente como exemplo uma situação didática que começa com a lei de Torricelli e que, se for organizada com zelo, incentiva o aluno a se interessar e acompanhar todo o desenvolvimento histórico da clepsidra, chegando até o engenheiro do século III a.C., o grego Filo de Bizâncio. Ao contextualizar com a história, o aluno engenheiro aprende como a tecnologia evoluiu através dos tempos e a importância das curvas nesse desenvolvimento.

Se o interesse dos alunos for estimulado, eles podem ir até o Shopping Iguatemi® (GITTON, 2019), na cidade de São Paulo, conhecer o Relógio de Água, uma das mais de 30 obras de arte espalhadas pelo mundo, projetado pelo físico e artista francês Bernard Gitton (n. 1935) para entender um pouco da história da tecnologia.

Os exemplos de curvas citados anteriormente têm um contexto histórico muito importante, e um viés didático! As equações diferenciais separáveis não requerem uma matemática muito sofisticada para sua resolução e são aproveitadas por diversos autores já no nível de conteúdo de cálculo I para estimular o contato do aluno com a realidade. Esse tipo de enfoque evita que esse aluno apenas decore métodos e faça contas sem conseguir estabelecer uma ligação da matéria estudada com o mundo real.

Se dentre as respostas para a pergunta: “Que tipo de engenheiro queremos formar?” estiver a concepção de formar um profissional para impulsionar o desenvolvimento da tecnologia do país, ele deve necessariamente estar vinculado com a realidade. Por isso, há uma motivação muito forte de seguir as tendências de ensino de cálculo empregadas nos cursos do MIT.

Nos cursos tradicionais de cálculo, antes de se ensinar integral definida e provar o Teorema Fundamental do Cálculo, normalmente já se fala para o aluno sobre a antiderivação, que é inverter a operação de derivada. Nesse momento, ao se discutir troca de variável, seria adequado passar para o aluno a visão de que ele está resolvendo uma equação diferencial, pois é exatamente a justificativa para se fazer a troca de variável na integração. Assim, abre-se espaço para a discussão sobre propriedades e unicidade de solução, dando condições aos alunos de entenderem com mais facilidade os conceitos dentro da física e da engenharia por exemplo.

No curso do MIT, antes mesmo de técnicas de integração, eles estudam antiderivação, que é a inversão da operação da derivada e isso é equação diferencial, depois eles estudam integral como soma de Riemann e em seguida provam o Teorema Fundamental do Cálculo. Como as equações diferenciais separáveis são as mais simples, começam por elas, o que traz para dentro de seu curso de cálculo I, a discussão sobre equações diferenciais.

Ainda no curso de cálculo do MIT, os professores aproveitam relações muito comuns nas equações diferenciais separáveis, e mostram para o aluno que ele pode construir equações com x em função de y e também y em função de x através de problemas que descrevam situações da realidade. O aluno entende que uma situação não é melhor que a outra, mas apenas que existe uma relação entre as duas e constrói um modelo que melhor se ajuste ao problema. Desse modo, o aluno desenvolve a habilidade de construir equações que se adequam às necessidades do mundo real e adquire uma formação com foco mais técnico.

É necessário quebrar o paradigma que existe dentro dos cursos de cálculo nas

graduações, em um país onde milhares de engenheiros são formados todo ano. Esses jovens possuem criatividade para desenvolver de tudo nas várias áreas da engenharia, mas patinam ao estudar cálculo usando uma matemática refinada demais para o momento presente e, principalmente, sem terem de fato compreendido as suas aplicações fundamentais.

8 Engenheiro prático e tempos do império

É pertinente pontuar sobre como a engenharia se desenvolveu pelo mundo ao longo do tempo, devido ao que observamos em nosso país. Críticas a respeito desse assunto devem ser vistas com bons olhos, pois nosso objetivo é analisar o curso de cálculo dentro da graduação em engenharia para entender e poder colaborar com sugestões para a construção de um currículo voltado para atender as reais necessidades dos alunos.

Quando observamos o perfil do engenheiro formado no Brasil, percebemos um padrão muito comum (salvo alguns...) de “doutores de terno” que não praticam a engenharia no sentido próprio da palavra, mas sim, vislumbram carreiras que, na melhor das possibilidades, garantem boas posições de gerência em grandes empresas multinacionais, cuja função é pensar em qual seria a melhor estratégia para vender cada vez mais produtos planejados e construídos fora do país.

O caminhar da engenharia pode e deve ser observado por quem de fato quer se tornar um engenheiro... Vamos refletir sobre aquele profissional com multi-habilidades, com visão para a resolução de problemas em muitas áreas que, por exemplo, vai até a sua residência e, durante a instalação de algum produto novo, depara-se com um problema real. Um imprevisto que o impede de concluir a instalação! Ele precisa resolvê-lo e nem sempre a informação que consta nos manuais de instalação cabe naquela situação. Esse é o engenheiro prático! Aquele que, sem ter um diploma, resolve e adequa o produto à sua necessidade, aquele que se “formou” na vida com os anos de experiência que adquiriu por resolver inúmeras situações reais no dia a dia de sua profissão. Esse engenheiro prático acaba sendo desvalorizado em nosso país pela sua falta de diploma, mas o fato curioso é que, muitas vezes, um portador de diploma não tem as mesmas habilidades adquiridas pelo engenheiro prático, que conquistou seu conhecimento no desempenho das tarefas do dia a dia. Muitas vezes, esse profissional, pela pouca remuneração e quase nenhum reconhecimento, na primeira oportunidade, abandona a profissão.

O exemplo citado é muito comum e muitas pessoas já tiveram contato com esse tipo de profissional. Então por que não fazer a junção dos dois tipos de engenheiros? Podemos e devemos dar conhecimento científico ao engenheiro prático e, ao mesmo tempo, trazer para dentro do curso de engenharia situações como as que o engenheiro prático vive no seu dia a dia para, assim, proporcionar momentos em que o aluno do curso de engenharia possa desenvolver tais habilidades, que serão muito úteis para a construção de sua carreira.

Seria muito interessante que os alunos do curso de engenharia percebessem, em cada disciplina, um item a mais a ser colocado em sua “maleta de ferramentas”, maleta

essa que ele vai carregar consigo durante toda sua carreira. Assim, ele terá confiança para desbravar todo o tipo de situações, inclusive as atípicas que também são pertinentes ao dia a dia do trabalho de um engenheiro.

Se consultarmos a etimologia da palavra engenheiro oriunda do latim *ingenium* veremos que ela significa: natureza, talento nativo, habilidade, e com isso podemos perceber que aquele profissional sem diploma é o engenheiro de fato. Mas se comparamos e analisamos esse profissional no contexto atual, no máximo, podemos enquadrá-lo como sendo um “etnoengenheiro”, ou seja, aquele que trabalha com a “engenharia” do dia a dia.

É necessária essa vivência prática em sala de aula nos cursos de engenharia, pois, com toda criatividade que é própria do brasileiro, deveríamos ser a nação das invenções! Porém, falta-nos uma grande quantidade de engenheiros que colocam a mão na massa, que inventam, que fazem e que constroem. Sendo útil pensar dessa forma, vamos levar a “etnoengenharia” para dentro das salas de aula. Fazer a junção desses dois mundos que, com certeza, se complementam, resultaria em uma revolução nos cursos de engenharia, o que traria diversos benefícios.

O cálculo é uma ferramenta fundamental dentro da “maleta”, talvez a mais importante delas, da qual infelizmente muito poucos sabem fazer uso. É lamentável que a mais preciosa das ferramentas de um engenheiro esteja fora do seu alcance!

Ao conversar com alunos do curso de engenharia, sempre ouvimos que, na opinião deles, “se livraram do cálculo”, o qual muitos afirmam não ter utilidade em sua vida profissional. Os alunos de engenharia que conseguem de fato enxergar o cálculo como sendo uma ferramenta e conseguem se aliar a ele, se tornam casos de sucesso, mas geralmente bem longe do nosso país. Muitos deles migram para países que valorizam esse conhecimento precioso que é o cálculo e que, principalmente, abre muitas portas para os profissionais que sabem usá-lo. Existem algumas situações específicas, casos discretos de sucesso. Esses poucos casos (pensando proporcionalmente, pela quantidade de alunos formados anualmente), são muito talentosos e se destacam, sendo então convidados para de fato “serem engenheiros” em outros países, deixando a grande possibilidade de crescimento do nosso país. O Brasil, que poderia ser uma tão sonhada potência, termina por “perder cérebros” e dar lugar ao crescimento dos países que valorizam o conhecimento científico agregado ao investimento em educação de qualidade e oportunidade para todos. E esses profissionais vão embora felizes, vendo uma grande oportunidade nos países onde recebem condições para que desenvolvam suas habilidades e realizem seus sonhos na engenharia. Como professores, acompanhamos isso ano após ano. Na verdade, em nosso Brasil, o sinônimo de sucesso é ir para outro país, é senso comum que fora daqui as oportunidades abundam e a chance de crescer profissionalmente é imensamente maior. E como podemos fazer para mudar esse senso comum? Como mudar uma cultura de anos? Como reestruturar todo um padrão de cursos de muitas décadas?

Recorrer à história sempre pode ajudar a entender o que acontece nos dias de hoje. Visitando o livro de Jorge Caldeira, *Mauá, empresário do império*, percebemos que todos à sua volta olhavam com estranheza o seu enriquecimento; naquela sociedade era inadmissível que alguém pudesse enriquecer apenas com o seu trabalho.

Trazendo esse fato para os dias de hoje, podemos perceber que o sucesso é sempre associado às pessoas que ganham muito para, muitas vezes, ficarem dentro de salas com ar-condicionado e pouco trabalho. Desde os tempos do império, o engenheiro prático não era valorizado.

Retornando ao livro citado, podemos observar também que o Barão de Mauá tinha regras segundo as quais não dava emprego a parentes e valorizava a competência de seus funcionários. Valores que são muitos sólidos em sociedades que se tornaram verdadeiras potências, mas por aqui não faziam muito sucesso na época, e cujos resquícios atingem até hoje a nossa sociedade. É muito comum em nosso país casos de sucesso atrelados a sobrenomes de famílias tradicionais e o hábito de manter o poder e riqueza nas mesmas famílias ao longo de gerações. As famosas perguntas: Você é filho de quem? Ou ainda: Sabe com quem está falando? Condenam nossa sociedade há séculos, atrapalhando profundamente o crescimento e a solidez do nosso país.

Observando novamente o livro, podemos destacar que o Barão de Mauá estimulava a libertação dos escravos, que na verdade era quem construía a riqueza de seus senhores. Ele trazia consigo o conhecimento e a cultura sobre a situação absurda que era manter pessoas escravas de outras pessoas. Além do lado negativo que certamente podemos destacar no período da escravidão, o fato do Brasil ter sido um dos últimos países a aboli-la atrasou demais a nossa sociedade. O modelo que se tinha de riqueza no Brasil era de casa-grande e senzala, deixando claro que trabalho era função dos desafortunados, daqueles que nasceram como escravos. Como evoluir uma sociedade que não reestrutura suas raízes? Esse modelo está enraizado e, dificilmente vai mudar, se não nos debruçarmos sobre nossa história para entender e corrigir essa cultura equivocada que construímos.

Sendo assim, novamente nos perguntamos... Como mudamos? Como nos corrigir? Como alterar toda a sociedade de um país com dimensões continentais? Se formos mais profundamente na história, temos que a origem da palavra trabalho, vem do latim *tripalium*, que era um instrumento de tortura formado por três paus, que servia para estripar os torturados. Podemos observar que nem mesmo a origem da palavra trabalho nos ajuda, desde sempre associado a situações que, com certeza, ninguém gostaria de passar.

Mas até quando esse conceito associado ao trabalho como algo ruim vai se manter? Devemos decretá-lo como contínuo e inalterado? Apesar de ser um conceito histórico, outras nações sofreram influências que ressignificaram os conceitos sobre o trabalho e, ao longo dos séculos, foram mudando a construção de seus valores. Neste ponto,

vale ressaltar pensadores como o alemão Max Weber (1864-1920) que, em seus escritos, destaca o valor do trabalho. O calvinismo também que teve um papel importantíssimo nessa alteração e construção de valores, em conjunto com as ideias de Martinho Lutero (1483-1546), cujas publicações foram de grande importância para toda a ressignificação do trabalho.

Retomando o livro de Caldeira e olhando com atenção o capítulo 21, “E o imperador se curvou”, podemos perceber que na festa de inauguração organizada com toda a pompa para a elite local, o objetivo era enaltecer o trabalho, mas se tornou claramente um problema no momento que Mauá entregou ao imperador Dom Pedro II uma pá de prata fazendo-o escavar a terra e despejá-la num carrinho de jacarandá incrustado de prata, isso porque, na sociedade daquela época, trabalhar era uma tarefa dos desafortunados e malnascidos. E o Barão ainda insistiu que muitos outros convidados importantes também o fizessem. Quando o carrinho estava cheio, convidou o imperador para carregá-lo até a descarga da terra e, puxando vivas ao imperador, à imperatriz, à constituição do império e à nação brasileira, realçou o significado do gesto deixando como plateia os operários contratados para trabalhar na obra. “Irineu, o homem com a fé nos símbolos dos maçons, exultava: todo o poder de uma sociedade escravocrata que desprezava solenemente o trabalho curvava humildemente a espinha ante seu valor.” Naquele momento, o que ficou na mente de muitos dos presentes era como acabar com os devaneios tidos como perigosos de alguém que não sabia diferenciar o lugar de trabalhadores e dirigentes no mundo?

E é impressionante como essa influência se reflete nos dias de hoje, na formação do engenheiro no Brasil. Formamos um engenheiro que não é um construtor, muitas vezes é graduado, mas não tem base prática para construir.

Apesar de poder sofrer críticas por colocar uma visão romântica das coisas, é de se acalantar quando vemos em materiais construídos em momentos de sofrimento e decepção, como o feito por Irineu Evangelista de Sousa em sua publicação pós falência: “Exposição do visconde de Mauá aos credores de Mauá & Cia. e ao público.” Mesmo depois de tanta luta e tantas injustiças, conseguiu registrar frases de esperança como “E oxalá que nas reformas que se apregoam como necessárias ao bem-estar social de nossa Pátria, não se esqueçam os que acharem na frente da governação do Estado que TRABALHO e INTERESSES ECONÔMICOS do país são mais que dignos da proteção e amparo a que têm direito.”

9 V ERMAC - 2018 & CNMAC - 2019

No ano de 2018 tivemos a oportunidade de apresentar nosso primeiro trabalho em um congresso regional o V-ERMAC ([PERES; PERES; SOUZA, 2018](#)), Encontro Regional de Matemática Aplicada e Computacional na UFAL, sempre com a perspectiva de compartilhar ideias de atividades que facilitem a aprendizagem de cálculo com auxílio da tecnologia.

O tema proposto é pertinente para alunos que iniciam o curso de cálculo. A atividade inicia falando sobre a possível colisão da Terra com um cometa, visto que as consequências seriam catastróficas, por esse motivo a comunidade internacional rastreia os NEO's que são os objetos extraterrestres próximos ao nosso planeta, que intersectam a órbita da Terra.

Após essa introdução fez-se a proposta de uma atividade (possível colisão da Terra com um cometa) de forma motivadora fazendo uso de tecnologia para alunos do curso de cálculo, usando coordenadas polares e utilizando como ferramenta principal o software Wolfram Mathematica ilustrado com gráficos. Além disso, foi feita a demonstração da segunda Lei de Kepler e a construção do hodógrafo, uma maneira diferente de pensar sobre trajetória.

O que se espera de um aluno de ensino superior é que atinja um nível matemático avançado, o que vem a ser muito difícil, e para tanto podemos utilizar ferramentas computacionais como facilitadoras.

Essa experiência trouxe motivação a continuar buscando momentos de trocas com profissionais da área, sendo que no ano seguinte foi feita apresentação no CNMAC ([PERES, 2020](#)).

O congresso nacional de Matemática Aplicada e Computacional (CNMAC), que acontece anualmente, tem observado e estado atento às mudanças e cobranças que se fazem necessárias na área de ensino de matemática. Desse modo, tem ditado tendências, não apenas nos avanços em matemática aplicada, mas também em inovações como, por exemplo, ao organizar o primeiro encontro de professores de matemática aplicada para discutir novos rumos para o ensino.

O ensino de matemática precisa de uma atenção especial há anos. Necessita ser discutido, pensado e avaliado e, portanto, é necessário abrir espaço para ele em congressos e publicações da área. Esse evento dentro do CNMAC é um passo muito importante, pois traz visibilidade e abertura para as discussões, possibilitando a troca de ideias com objetivo de ampliar essa linha de pesquisa. Como podemos melhorar os índices de aprendizagem de

matemática sem debater o ensino de matemática?

Estratégias de sucesso no ensino da matemática precisam ser compartilhadas sendo que um congresso é o melhor lugar para essa discussão. Já no primeiro dia de evento houve uma mesa redonda tratando do tema divulgação científica (MARCONI; LAKATOS, 2003) (tema nunca antes tratado no CNMAC) que destacou a necessidade e também a dificuldade em divulgar, de forma correta, o trabalho científico para a comunidade não científica.

Vivemos em um momento em que todos tem acesso à informação, mas apesar dessa disponibilidade, o desentendimento e a desinformação também estão crescendo. Mais do que nunca, aprender a ler e interpretar textos, tabelas e gráficos matemáticos foi tão importante. Trabalhos científicos são produzidos em grande quantidade todos os dias, mas não chegam até a grande massa da população. Informação de qualidade e conhecimento facilitam e otimizam a vida de qualquer pessoa, de modo que é necessário discutir formas de como inserir esses trabalhos científicos no cotidiano da comunidade não científica.

Nesse congresso foi ainda discutido que, mesmo em algumas situações nas quais essa divulgação não é feita da melhor forma sob o olhar científico, ainda assim é importante explorar e ampliar canais de comunicação da sociedade com a comunidade científica. As redes sociais, muitas vezes criticadas pela elite acadêmica, podem ser consideradas excelentes aliadas para esse fim. Hoje em dia há um fato tangível: muitas pessoas passam o dia “penduradas” em redes sociais, perdendo seu tempo com coisas sem utilidade. Se a comunidade científica se unisse para divulgar seus trabalhos em linguagem mais acessível, e bombardeasse as redes sociais com informações úteis para a sociedade, seria uma ótima maneira de começar uma mudança nesse sentido.

Quando pensamos nas linhas de pesquisas direcionadas ao ensino de matemática, um dos pontos que merece destaque é o de buscar discutir conceitos de maneira simples, agradável e até divertida, o que eliminaria a necessidade de se chatear, aborrecer ou mesmo ter que sofrer para aprender. Já existem alguns trabalhos realizados nesse sentido, mas é um movimento ainda bem discreto. É necessário um movimento muito maior para mudar esse paradigma da educação em geral e, principalmente, da matemática.

Nessa mesma mesa redonda foram trazidos, ainda, exemplos bem-sucedidos e outros nem tanto, mas que ainda assim merecem ser discutidos e analisados. Foi destacada a necessidade de divulgar para toda população a evolução dos trabalhos científicos. É importante que toda população tenha acesso ao que é produzido nas universidades sustentadas pelos impostos pagos por todos. Isso evita movimentos que diminuem o prestígio das universidades. Essa necessidade foi destacada e também foi discutida a sugestão de esforços na divulgação para quem está fora dessa comunidade científica.

Os governos federal e estadual têm diminuído ano a ano o repasse para as uni-

versidades públicas, embasados erroneamente na fragilidade de grande parte da população, que paga pelo desenvolvimento da ciência através de impostos e não tem acesso de forma direta ao retorno do resultado das pesquisas. Devido à falta de conhecimento e cultura, esse público, muitas vezes, não entende o que obtém de forma indireta e não compreende o que a ciência traz de contribuição para a qualidade de vida de todos. Infelizmente, trata-se da maioria da população, que de fato não consegue usufruir desses benefícios, deixando espaço para políticos da pior espécie que se aproveitam da fragilidade cultural da grande maioria da sociedade para angariar votos com mentiras e promessas descabidas.

Apesar de o governo cobrar retorno por parte dos acadêmicos de forma totalmente indevida, devemos refletir que se houvesse uma conscientização e campanha nacional focada em um relacionamento respeitoso e transparente sobre as pesquisas desenvolvidas para com a sociedade que as mantém, não teríamos chegado a esse ponto. O resultado desse processo equivocado é que parece ser senso comum que a universidade pública é um lugar onde pouco se faz e muito se gasta. Isso é fruto de anos sem diálogo, de uma sociedade sem informação sobre as joias que existem dentro de suas universidades, junto a um governo com interesse em decretar o fim das universidades públicas e exterminar qualquer chance do equilíbrio social de um país.

O CNMAC trouxe para a pauta esse assunto que se faz tão necessário, e pede que a comunidade científica se mova e reaja, fazendo a diferença inclusive com a criação e participação em congressos e com a ocupação de todos os espaços possíveis. Se o objetivo é refletir e trazer olhares e sugestões, sob a ótica do meu trabalho, deixo aqui minha reflexão...

Às vezes, por pressão do governo, ou ainda, por não conseguir perceber o óbvio, procuramos respostas até milagrosas sobre como resolver problemas. É natural em uma comunidade que estava de certa forma acomodada, e que não tinha cobranças nessas proporções, desesperar-se e não olhar para o próprio umbigo.

Mas, para que haja de fato uma mudança significativa, podemos sugerir que cada professor que enxerga essa necessidade e que está dentro de uma sala conduzindo sua aula em um curso de graduação diante de, geralmente, 50, 100, às vezes, 150 alunos, como são os casos de turmas em universidades públicas, que ele faça um *link* com o mundo real para que o aluno possa sair dessa aula com ideias, com mais vontade de aprender e, principalmente, de fazer a diferença na sociedade. Esse aluno, que ainda vai entrar para o mundo científico (por estar iniciando sua graduação), é a melhor opção para fazer a ponte entre os “mundos”. Mas antes da transformação acontecer, antes de fazer parte da comunidade científica, o aluno é uma pessoa advinda dessa sociedade leiga, da qual falamos anteriormente, e a qual temos intenção de atingir. Se esse aluno perceber logo de início a aplicabilidade dos conteúdos e conceitos que estuda em seu curso de graduação, certamente vai compartilhar esses assuntos com sua família e amigos, mesmo que de forma

indireta, pois, se ele entende facilmente, ele irá falar de modo simples sobre assuntos que agora são parte do seu cotidiano.

Esse é um trabalho de formiguinha sim, mas um congresso nacional é um ótimo lugar para essas formiguinhas se unirem, organizarem-se para juntas fazer a diferença que tanto almejamos, e esse pequeno ato já melhoraria os resultados dessa triste realidade que temos, por exemplo, de pessoas que acreditam que a Terra é plana!

Imagine um aluno recém matriculado em um curso de engenharia, com toda a euforia que é própria da idade, e com os sonhos que todos nós tivemos um dia quando estávamos no primeiro semestre de nosso curso, e já nos primeiros meses de aula enxerga, junto com muitos dos conceitos que aprende na teoria, a sua aplicabilidade no dia a dia. O quanto não usaria esse seu encantamento para divulgar seu novo conhecimento a todos ao seu redor... Há dúvidas sobre isso? Sem contar o quanto ele ficaria cada vez mais empolgado com o curso que escolheu, diminuindo as incertezas tão comuns desse início de vida acadêmica. Quantas novas ideias surgiriam em sua cabeça direcionadas para construções, projetos a desenvolver, busca por começar uma iniciação científica dentro das áreas de real interesse. O quanto isso não resultaria em projetos úteis para a sociedade, o que motivaria cada vez mais manchetes de jornais e toda forma de mídia. O resultado seria uma sociedade satisfeita e orgulhosa de seu país que, naturalmente, não sentiria mais a necessidade de cobrar das universidades o dinheiro ali aplicado, pois enxergaria claramente todo o ciclo de formação de conhecimento. Ao final do processo, teríamos o alavancamento da ciência e da tecnologia, e o retorno que isso traria para o PIB do Brasil.

Uma das consequências mais importantes seria a redução gradativa dos cinturões de pobreza que cercam os grandes centros, pois eles são diretamente proporcionais à falta de estudo e conhecimento, à ignorância no sentido próprio da palavra. A falta de conhecimento e de oportunidades é uma situação que poderia ser mudada se conseguirmos inserir a ciência, e tudo que ela produz, nos lugares que mais necessitam.

Somos um país jovem em comparação com o resto do mundo, temos muito a construir e aprender, então devemos aproveitar todo o potencial oferecido pelo nosso país, quer seja pela sua natureza privilegiada, quer seja pela força e garra do povo brasileiro, tão conhecida por todos que aqui habitam.

A inovação ocorrida durante o CNMAC trouxe uma semana de oportunidades de aprendizagem para professores e educadores; foram muitos conhecimentos e conceitos compartilhados, sempre acompanhados de uma sensação de que é possível fazer mais. Cada palestra, cada minicurso, cada comentário de colegas na plateia deixava claro que há muito trabalho pela frente, mas, felizmente, somos muitos e com vontade de trabalhar. É muito importante ressaltar que a partir de toda essa semana proveitosa de ideias compartilhadas e projetos divulgados, surgiram novas possibilidades de trabalhos e parcerias por todo Brasil.

Perceber que esse movimento está crescendo, mesmo que de forma lenta e suave, é mais um motivo para animar a todos os incentivadores dessa linha de pesquisa. É fato que a pesquisa em ensino de matemática cresce lentamente, pois sofre muito preconceito por parte de professores e pesquisadores da área de matemática pura e muitas vezes também do pessoal da matemática aplicada. Assim sendo, queremos pontuar como muito positiva essa abertura ocorrida dentro do CNMAC.

10 EDOs mais cedo, um suporte necessário

A área de exatas requer muita atenção quando o assunto é aprendizagem, pois é a área do conhecimento na qual os alunos mais têm dificuldades em conectar os conceitos estudados com a realidade. E é, exatamente, a matemática a melhor ferramenta para essa conexão, mas poucos têm habilidade para utilizá-la de forma adequada.

A matemática é uma barreira para muitos que abandonam os estudos ao longo do ensino fundamental, período em que surgem as maiores reclamações e frustrações até para os que foram mais aplicados - ou *nerds* como eles são chamados -, e conseguiram concluir o ensino médio gostando de exatas. Esses alunos geralmente levam um choque grande ao se deparar com as disciplinas de matemática no ensino superior; eles percebem essas disciplinas como um obstáculo a ser ultrapassado para concluir a graduação. O correto seria vê-las como ferramentas para facilitar e otimizar seu trabalho tanto ao longo da graduação como em sua futura carreira.

Infelizmente, a apresentação da matemática ao longo do ensino fundamental e médio para os estudantes é, na maioria das vezes, inadequada (escolhendo uma palavra suave para definir essa situação!). Temos que nos conscientizar que um aluno que consegue ultrapassar essas etapas básicas e chega a se matricular no ensino superior em um curso da área de exatas, necessita de todo o estímulo possível para construir um conhecimento matemático adequado e para, principalmente, reconstruir e fundamentar todos os conceitos que ficaram falhos durante sua formação prévia, independente do motivo.

Devido a isso, como professores devemos gastar mais energia para melhorar a conexão entre as disciplinas de exatas, criando situações para que o aluno possa conectar os assuntos estudados e consiga melhorar significativamente sua aprendizagem. O resultado disso é que ele poderá se tornar um profissional competente. Sob esse olhar, trazemos à tona o principal vilão das graduações da área de exatas: O curso de cálculo.

Vamos então fazer alguns apontamentos sobre o curso de cálculo I. Esse curso serve de base matemática para diversos outros cursos de graduação como Física, Química, Estatística, Engenharia, Matemática, entre outros tantos. Dentro do curso chamado de cálculo I há um assunto importantíssimo, que é a introdução às equações diferenciais, também a resolução das equações diferenciais mais simples, como as separáveis. Por esta razão muitos dos textos de cálculo colocam estes temas logo no início do curso, para que sejam ensinados quando os alunos começam a estudar as integrais. Ora, a resolução de uma integral por antiderivação é a resolução de uma equação diferencial.

Como podemos ler no livro do Márcio Rosa ([ROSA, 2020](#)), essa é uma providência importante, pois dá suporte a outras disciplinas que o estudante segue em paralelo,

como Física e Química, também abre as portas para uma quantidade enorme de informação ligada ao cotidiano e a cultura humana, permitindo ao estudante entender melhor pontos clássicos que todo aluno de exatas deveria saber como as clepsidras, as catenárias, as braquistócronas, tautócronas e muitos outros.

A equação de Torricelli permite entender várias questões, desde questões hidráulicas e pluviométricas até a clepsidra, que por milênios, até a invenção do relógio de pêndulo por Huyghens, foi empregada pela humanidade para construir relógios. Vemos catenárias todos os dias, uma corrente presa por dois pontos forma uma catenária, os fios entre os postes também ... as catenárias são gráficos de certos cossenos hiperbólicos. A forma da catenária é determinada, a partir de uma equação básica de estática, por uma EDO de primeira ordem separável. A catenária invertida aparece em construções desde as mais primitivas, são assim os iglus e a cúpula da catedral de São Pedro em Londres, também o fundo da latinha de refrigerantes e os ovos, no seu extremo mais forte (bem, são formas aproximadas pela revolução de uma catenária).

Um biólogo, irmão de um escritor de contos infantis, desafiou um matemático proeminente a encontrar uma expressão analítica da curva executada por seu relógio de bolso, se arrastado sobre uma mesa pela corrente e isto levou à descoberta e ao estudo da tractriz. Curva que aparece em várias situações tecnológicas e cuja revolução produz a misteriosa pseudoesfera. A tractriz também obedece uma EDO separável de primeira ordem.

Quando íamos ao *playcenter*, aquela rampa do escorregador é muitas vezes uma braquistócrona, a forma que torna o escorregar o mais rápido possível ... encontrar esta silhueta foi um desafio que um vaidoso Bernoulli fez aos grandes matemáticos da época. Este desafio fez Newton, que estava bem velho, deixar por algumas horas seu emprego na casa da moeda, varar a noite e inventar o cálculo variacional. Bem, mas é possível resolver este problema sem cálculo variacional, uma analogia feita com a forma que a luz se move leva a uma EDO separável. O tal Bernoulli tinha esta solução na manga e depois apresentou a solução fácil, que emprega o princípio de Fermat, que diz que a luz sempre minimiza o tempo que leva para chegar a algum lugar, e a lei de Snell, que é sua consequência.

A tautócrona, tal qual a braquistócrona, corresponde a um cicloide invertido lembrando que o cicloide é a curva gerada pelo movimento de um ponto, numa roda que gira sobre o solo. Huyghens tentou utilizar as propriedades da tautócrona para construir um relógio de pêndulo perfeito, em que o período não dependeria da posição inicial.

A quem uma pessoa simples vai perguntar, senão a um egresso de exatas, sobre esses belos e intrigantes assuntos, ao dentista? ... ao advogado?

Além dessas EDOs que fizeram história, muitas EDOs de segunda ordem, dadas

pela lei de Newton, podem ser reduzidas a EDOs de primeira ordem lineares ou separáveis, com o emprego da conservação de energia ou outras estratégias de redução de ordem.

Na Unicamp, nos últimos 23 anos, o primeiro curso de cálculo, lecionado no primeiro semestre do primeiro ano aos alunos de exatas, tem sido ensinado de forma fixa, coordenada, com uma seleção de tópicos que praticamente não muda e que omite os capítulos e tópicos sobre EDOs do texto empregado, talvez frente que ao argumento de que as EDOs serão ensinadas no terceiro curso de cálculo, dado no primeiro semestre do segundo ano. Mas não adianta chamar os bombeiros um ano depois do incêndio, pois tal procedimento causa um descompasso entre o curso de cálculo e os cursos de física, química e outros da área de exatas, deixando os estudantes em dificuldades.

Uma EDO importantíssima, que é redutível a uma separável de primeira ordem, é a do oscilador harmônico[‡], tema central a todos estudantes de exatas, vejamos. Temos, pela Lei de Newton, que $ma = -kx$, definindo ω_0 por $\omega_0^2 = k/m$, temos

$$\frac{d^2x}{dt^2} + \omega_0^2 x(t) = 0$$

Multiplicando a EDO por $x'(t) = dx/dt$ temos

$$x'(t) x''(t) + \omega_0^2 x'(t) x(t) = 0$$

O primeiro termo à esquerda, $x'(t)x''(t)$, pode ser visto como a derivada do que seria a energia cinética por unidade de massa, $K = (1/2)v^2 = (1/2)(x'(t))^2$, pois, pela regra da cadeia

$$\left(\frac{d}{dt}\right) \frac{1}{2}(x'(t))^2 = \frac{1}{2} 2 x'(t) x''(t)$$

Quanto ao segundo termo à esquerda, o fator $\omega_0^2 x'(t) x(t)$, pode ser visto como a derivada do que seria a energia potencial elástica por unidade de massa, $U = (1/2) \omega_0^2 x(t)^2$, pois, pela regra da cadeia

$$\left(\frac{d}{dt}\right) \frac{1}{2} \omega_0^2 (x(t))^2 = \frac{1}{2} \omega_0^2 2 x(t) x'(t).$$

Obtemos uma EDO de primeira ordem da forma $dz/dt = 0$, que integrada nos leva à tal conservação da energia total por unidade de massa E , que pode ser vista como a constante de integração,

$$\left(\frac{d}{dt}\right) \left(\frac{1}{2}(x'(t))^2 + \omega_0^2 \frac{1}{2}(x(t))^2\right) = 0,$$

[‡] é bem sabido que redução similar pode ser feita quando a EDO de segunda ordem independe da variável independente, em particular para o caso de sistemas conservativos regidos pela lei de Newton, quando obtemos uma separável de primeira ordem. Aqui estamos focados num caso particular

$$\left(\frac{1}{2} (x'(t))^2 + \frac{1}{2} \omega_0^2 (x(t))^2 \right) = E,$$

Notamos que desta equação, o maior valor possível para $x(t)^2$ é $2E/\omega_0^2$. Definimos $a = \sqrt{2E}/\omega_0$ como sendo a amplitude máxima de oscilação e sabemos que $-a \leq x(t) \leq a$, atingindo os valores extremos apenas quando a velocidade $v = x'(t)$ for nula. Isolando $v = x'(t) = dx/dt$ temos

$$\left(\frac{dx}{dt} \right)^2 = 2E - \omega_0^2 x^2 \Rightarrow \frac{dx}{\sqrt{2E - \omega_0^2 x^2}} = dt$$

e basta integrarmos a EDO separável de primeira ordem. Temos $2E = \omega_0^2 a^2$ e portanto

$$\frac{dx}{\sqrt{a^2 - x^2}} = \omega_0 dt \Rightarrow \frac{d(x/a)}{\sqrt{1 - (x/a)^2}} = \omega_0 dt \Rightarrow \arcsen(x/a) = \omega_0 t - \phi.$$

e obtemos que $x(t) = a \sin(\omega_0 t - \phi)$, como esperado. Podemos pensar que resolvemos duas EDOs de primeira ordem, a primeira delas trouxe a constante de integração E , a segunda trouxe a constante de integração ϕ .

Para obter a constante ϕ devemos ter a posição num instante definido. Já para obter a constante E , temos que saber velocidade e posição num dado instante ... notamos que não precisamos saber que instante é este, mas apenas que em algum instante a velocidade e a posição eram tal e tal, pois $E = (1/2)(v^2 + \omega_0^2 x^2)$.

Há até uma forma de pensar que a primeira EDO que resolvemos logo acima era uma EDO relacionando x e v , como se t houvesse sido eliminado do problema. Vamos refazer as manobras iniciais para ver como pode ser dada esta interpretação. Partimos de

$$\frac{d^2 x}{dt^2} + \omega_0^2 x(t) = 0$$

e começamos por definir $v = dx/dt$. Então

$$\frac{dv}{dt} + \omega_0^2 x = 0$$

Agora vamos imaginar que podemos relacionar x e v diretamente, sem influência da variável independente t , que não aparece expressamente acima. Para transformar a EDO acima numa que relacione apenas x e v , empregamos a relação

$$\frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \frac{dx}{dt} = \frac{dv}{dx} v,$$

obtendo assim uma EDO separável de primeira ordem relacionando x e v ,

$$\frac{dv}{dx} v + \omega_0^2 x = 0.$$

Esta EDO de primeira ordem se passa num teatro muito estranho, onde o eixo horizontal é x e o eixo vertical é v , chamado espaço de fase. Vamos resolvê-la.

$$v dv = -\omega_0^2 x dx \Rightarrow (1/2) v^2 = -(1/2) \omega_0^2 x^2 + E$$

Vemos como a constante E , que interpretamos como energia total, aparece aqui como uma constante de integração obtida na resolução da primeira EDO, relacionando x e v , sem referência a t .

A família de soluções no espaço de fase xv será uma família de elipses, cada uma delas dada por um valor do rótulo E , sua energia. Para obter E basta sabermos velocidade e posição ocorrendo simultaneamente, não importa em qual instante, isto é, basta ter um ponto do espaço de fase na tal elipse.

Um momento oportuno para ensinar a resolução da EDO do oscilador harmônico, seria no primeiro curso de cálculo, quando os alunos estão aprendendo as integrais que resultam em funções trigonométricas inversas. Isto traria grande luz, em momento oportuno, ao estudante, aumentando a sinergia entre o curso de cálculo e outros cursos na área de exatas, além de também introduzir conceitos importantes como a conservação de energia e o espaço de fase, aumentando a correlação entre o curso de cálculo e outros que o estudante está seguindo.

Vamos discutir como deveria ser um curso ideal de cálculo I. Primeiramente, deve-se trabalhar apenas com noções iniciais de limites, de modo que o foco desse assunto seja suficiente para introduzir o conceito das principais derivadas de funções. A parte mais sofisticada de limites será importante somente quando houver a necessidade de trazer conceitos como sequências e séries, sendo que, nesse momento o conceito de limites deverá ser retomado e aprofundado. Imediatamente, deve-se entrar em antiderivadas, pois são conceitos que didaticamente se conectam e com isso facilitam a aprendizagem. E, apesar de se estar ainda no início do curso de cálculo I, tem-se todo o subsídio necessário para servir como porta de entrada para as equações diferenciais. Nesse momento, quando se aplica o conceito de antiderivadas, é importante chamar a atenção do aluno para o fato de que isso é uma equação diferencial. Ao trazer para o aluno o conceito inicial de equações diferenciais, abrem-se portas para muitos conceitos e aplicações que o aluno irá necessitar em outras disciplinas que caminham em paralelo com o curso de cálculo I.

Focando fortemente nesse formato de trabalho, surge um mundo de possibilidades para o aluno pois, pedagogicamente falando, ele começa a fazer pontes entre diversos conteúdos em variadas disciplinas que trabalham em conjunto e de forma complementar. Esse ponto já foi destacado por vários autores em livros de cálculo há muitos anos; esse enfoque é importantíssimo, e não deve ser deixado de lado. Já citamos anteriormente, por exemplo, o autor Louis Leithold ([LEITHOLD, 1994](#)), cujo livro é muito utilizado em cursos de cálculo que, como muitos outros autores, faz esse trabalho de destacar equações diferenciais separáveis já no cálculo I. Porém, os professores que ministram o curso, geralmente, evitam discutir essa parte do conteúdo.

Devemos refletir aqui que ajustar o percurso do curso de cálculo parece simples, pois já existe muito material no mercado e, também, disponível nas bibliotecas das

universidades. No entanto, é necessário mudar as ementas dos cursos de cálculo e discutir internamente nas faculdades a necessidade de uma nova abordagem, um novo olhar para essa disciplina, e destacar nos livros assuntos que otimizem a aprendizagem. A abordagem atual dificulta a compreensão de conceitos relativamente simples e que são deixados para o ano subsequente, para a disciplina cálculo III. Sem falar no fato de que, ao dificultar a aprendizagem dos conceitos, muitos alunos são reprovados em cálculo I e têm que refazer o curso, o que muitas vezes também atrasa outras disciplinas subsequentes, que têm o cálculo I como pré-requisito. Ao final, o resultado pode ser o de um atraso geral na conclusão da graduação! E esse é um motivo que deve ser de fundamental importância quando pensamos em como deve ser feita a ementa de um curso de cálculo I.

Falando ainda sobre as equações diferenciais, podemos citar como exemplo as equações diferenciais de segunda ordem com coeficientes constantes, que são muito utilizadas em tecnologia. São inúmeros os exemplos de aplicação e diversas situações se encaixam nesses tipos de modelos: vibração mecânica, ressonância magnética, oscilador harmônico, sistema massa-mola com e sem atrito, e muitos outros. Em razão dessa grande aplicabilidade, é muito importante que o aluno conheça e aprenda sobre essas equações o quanto antes, pois elas são fundamentais, por exemplo, em trabalhos de iniciação científica que estimulam o aluno a desenvolver projetos durante a sua graduação.

A equação do oscilador harmônico subamortecido, ligada a todas estas aplicações, pode, com uma troca de variável dependente, ser reduzida à equação do oscilador harmônico livre, que vimos anteriormente, é redutível a uma EDO separável de primeira ordem. Pode-se ganhar muito ao se falar um pouco sobre o operador D , que leva uma função na sua derivada, muito utilizado por Heaviside nos primórdios do cálculo. As manipulações com polinômios no operador D fazem um gancho entre o completamento de quadrados, estudado com Báskara no ensino médio e a tal troca que leva a EDO do oscilador harmônico subamortecido na do oscilador livre.

Com uma translação, isto é, uma troca de variável da forma $x \rightarrow x + k$, num polinômio de segundo grau em x , podemos completar quadrados, eliminando o termo linear ... e obter a fórmula de Báskara para equações de segundo grau em x . Há uma manobra análoga com os polinômios $P(D)$ que aparecem nas EDOs de segunda ordem com coeficientes constantes. Pela regra de Leibnitz para a derivada do produto temos, se $z = z(t)$,

$$D(e^{-\gamma t} z) = -\gamma e^{-\gamma t} z + e^{-\gamma t} Dz \Rightarrow D(e^{-\gamma t} z) = e^{-\gamma t} (D - \gamma)(z)$$

... tal resultado pode ser estendido para o chamado deslocamento exponencial,

$$p(D)(e^{-\gamma t} z) = e^{-\gamma t} p(D - \gamma)(z),$$

que mostra que a troca de variável dependente $x(t) = e^{-\gamma t} z(t)$, leva a EDO do oscilador

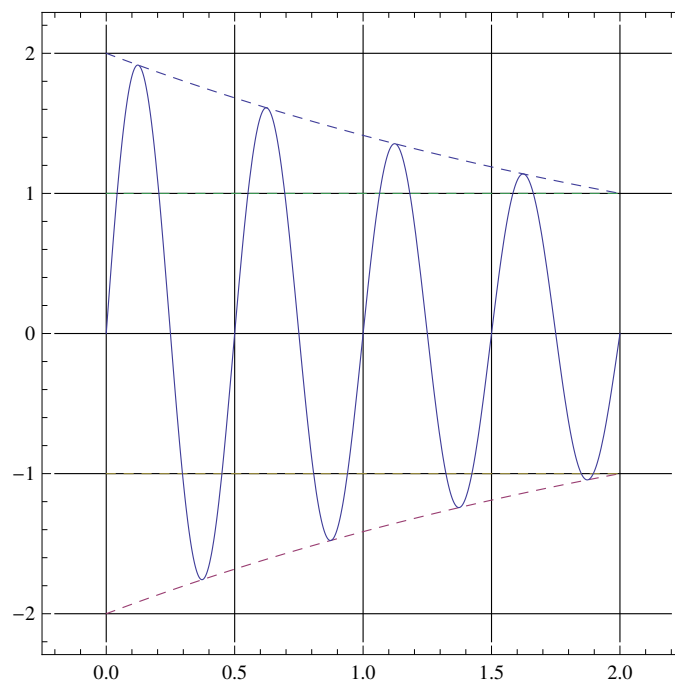
harmônico subamortecido,

$$\frac{d^2x}{dt^2} + 2\gamma \frac{dx}{dt} + \omega_0^2 x(t) = 0,$$

isto é, $p(D)x = ((D + \gamma)^2 + \omega^2)x = 0$, onde $\omega^2 = \omega_0^2 - \gamma^2$, na equação do oscilador harmônico livre para z , $p(D - \gamma)z = (D^2 + \omega^2)z = 0$,

$$\frac{d^2z}{dt^2} + \omega^2 z(t) = 0.$$

com ω_0 trocada por ω . Tal expressão sai da solução do harmônico livre e chega na solução do harmônico amortecido, $x(t) = a e^{-\gamma t} \sin(\omega t - \phi)$, desse modo um aluno que está estudando estas coisas não fica assustado ao ver um sistema, que leva uma ‘martelada’ responder com a oscilação abaixo num laboratório [‡].



Ao trabalhar esses conceitos, de certa forma simples, que não requerem matemática muito sofisticada, é possível fazer diferença no viés pedagógico, na forma como os conteúdos são assimilados pelos alunos. Com isso, consegue-se habilitar o estudante para desenvolver as outras disciplinas de aplicação e trazer, de fato, significado para a aprendizagem e conectividade entre essas disciplinas.

Mantendo a comparação com o curso de cálculo I do MIT, já vimos que eles também têm 45 aulas no curso e eles estudam as equações diferenciais já na aula 16. No curso do MIT, as equações diferenciais são trazidas de forma simples, discutindo o fato de que quando se tem uma segunda ordem, simplesmente, é porque existe uma segunda

[‡] quanto à manipulação algébrica acima, que colocada como está, seria difícil para alunos medianos, é apenas uma proposta de trabalho, o professor que resolver empregar a troca de variável dependente para passar do oscilador livre ao amortecido, deve trabalhar passo a passo, para suavizar o enfoque

derivada. Isso pode ser feito porque nesse processo são utilizadas funções que os alunos já conhecem e sabem como encontrar suas derivadas. Chamamos a atenção para o fato de que o curso que vem sendo dado no IMECC, Unicamp, não é mais simples nem mais fácil do que aquele dado no MIT, em vez de ir logo às EDOs trabalha-se muito com limites, com funções muito complicadas e este é um tema delicado que torna-se muito sofisticado para o aluno que está iniciando seus estudos, enquanto que o MIT entra em temas mais avançados, mas com funções menos complicadas, facilitando a vida do iniciante. Podemos dizer que no IMECC trabalha-se menos com cálculo propriamente dito e mais com metacálculo, isto é, com a visão do cálculo de Cauchy ... e seus epsilons e deltas, que Newton nunca viu.

Na aula citada, são apresentados exemplos simples como exponenciais puros (cuja derivada é a própria função), funções seno e cosseno (derivadas cíclicas), potências de n e funções constantes (cuja derivada é zero), isto é, exemplos que possuem derivadas fáceis. A aula ainda discute o fato de que equações diferenciais de terceira e de quarta ordem são apenas multiplicações de funções já conhecidas. São destacados exemplos de oscilações e onde as encontramos na natureza, e como aplicar as equações nas áreas de Biologia, Física, Mecânica e Engenharia, fazendo relações entre a disciplina de cálculo com outras disciplinas do curso de engenharia. A aula é finalizada deixando claro para os alunos que eles já conhecem ferramentas suficientes para lidar com equações diferenciais com coeficientes constantes e, conseqüentemente, com um mundo de possibilidades de aplicações. O resultado é que, em um curto espaço de tempo no curso de engenharia, em poucas aulas do curso de cálculo, o aluno já tem muitas ferramentas para ajudá-lo na compreensão de variados assuntos.

Em situação oposta à do curso do MIT, no curso de cálculo I, da forma que tradicionalmente ele é trabalhado em nosso país, o aluno demora vários semestres para entender o mesmo conceito – as equações diferenciais separáveis. Caso esse aluno esteja desenvolvendo projetos que necessitem dessas ferramentas, ele tem que estudar sozinho, muitas vezes sem compreender bem seu significado e aplicações, o que pode acarretar mais frustrações para a sua vida acadêmica.

Continuando com a comparação, na maioria dos cursos de cálculo I das universidades brasileiras, se chega na aula 30 ainda discutindo limites e gastando muito tempo no tema da axiomatização pelo método de Cauchy. Com isso, sacrificam-se outros assuntos urgentes e mais necessários, que seriam fundamentais para uma formação sólida e um diálogo claro entre o cálculo e as outras disciplinas. Outro ponto também importante e que deve ser salientado é que, pedagogicamente falando, o aluno de cálculo I ainda não dispõe de maturidade intelectual suficiente, devido à sua pouca idade, para entender axiomatizações e metamatemática, que é a área que cuida do esclarecimento rigoroso da matemática e da filosofia da matemática.

Reforçamos também que no início do curso de cálculo I, o aluno não utiliza

conceitos difíceis, apenas sofre para decorá-los para receber boas notas nas suas avaliações. De forma alguma esses conceitos se perdem em sua formação, pois, caso o aluno sinta necessidade, ele pode revê-los em um curso de análise, ou ainda ao final do curso de cálculo I, quando o assunto séries for estudado. Este é um tema que precisa de uma axiomatização da matemática para ser trabalhado.

Nos cursos de cálculo que existem nas universidades em nosso país, apenas na terça parte final do curso acontece o início da discussão do conteúdo de derivadas e, por essa demora, muitas ferramentas necessárias para o aluno já se perderam.

É importante deixar claro que, de maneira geral, falamos com base nos cursos de cálculo oferecidos pelo Instituto de Matemática do IMECC, Unicamp, mas inferimos de modo a generalizar, pois sabemos que esse formato é um padrão em nosso país.

11 EDOs com EDPs e campos na *SoftAge*

Neste capítulo e nos dois próximos daremos continuidade a discussões sobre melhorias que podem ser realizadas nos cursos de cálculo frente às mudanças tecnológicas radicais por que passamos. Baseados nesses capítulos foram feitos três trabalhos que foram apresentados em congresso internacional, *International Conference on Engineering, Science and Technology*, [IConEST](#), Chicago, IL, USA.

Dois deles, correspondentes aos capítulos 11 e 12, foram apresentados no ano passado, 2020, também foram selecionados e publicados como anais do congresso na revista [International Journal on Engineering, Science and Technology](#) (ROSA; PERES; PERES, 2021), (ROSA; PERES; PERES, 2020). O terceiro, correspondente ao capítulo 13, foi apresentado recentemente (o congresso ocorreu em Outubro).

Nessas discussões proporemos modificações na apresentação da matéria pensando no estudante que, futuro egresso da universidade, utilizará a matemática aprendida com o emprego de *softwares*. Estas modificações na forma de apresentação, que devem ser enriquecidas com atividades em sala de aula, têm o objetivo de fornecer, ao usuário de *softwares*, estratégias que irão melhorar sua capacidade ao empregá-los.

Tópicos devem ser enfatizados ou até adicionados, modificando a forma tradicional de apresentação que vem sendo empregada. Neste capítulo focaremos em EDOs.

O usuário deve ser preparado para cooperar com a máquina e assim sendo não basta treiná-lo para substituí-la, o usuário deve agir de forma complementar, inclusive tornando-se habilidoso naquilo que a máquina não faz tão bem. A capacidade humana de interpretar gráficos e imagens, utilizando seu sentido mais poderoso, a visão, associado à intuição, é um exemplo de ação em campo onde as máquinas ainda são limitadas.

A abordagem mais geométrica das EDOs, similar à dada em cursos mais avançados, sobre sistemas dinâmicos, vai de encontro à possibilidade, aberta pelo emprego dos *softwares*, de gerar imagens. Tal e qual um médico alterna entre a produção e interpretação de imagens e procedimentos, o usuário contemporâneo da matemática pode alternar entre a produção e interpretação de imagens pelos *softwares* e procedimentos algébricos mais tradicionais, que também são empoderados pelo emprego dos *softwares*.

Para tanto, além das EDOs serem apresentadas de um ponto de vista geométrico e qualitativo, tal apresentação deve ser feita com uma introdução às EDPs e aos campos vetoriais. Essa abordagem e o trabalho com atividades relacionadas a ela, aumenta muito as habilidades do futuro usuário, ao empregar a matemática na era dos *softwares*.

Em EDOs procuramos por soluções que são famílias de curvas ou órbitas, nas

EDPs procuramos por soluções que são campos, tanto EDOs quanto EDPs podem ser associadas a campos vetoriais que podem ser entendidos como balizadores da equação.

Por exemplo, seja a EDP homogênea linear de primeira ordem dada por

$$a(x, y) \frac{\partial \phi}{\partial x} + b(x, y) \frac{\partial \phi}{\partial y} = 0$$

então procuramos por $\phi(x, y)$, um campo escalar, por vezes chamado de variável dependente, uma função das duas variáveis, x e y , que são as variáveis independentes.

Podemos interpretar tal EDP como a declaração de que um produto escalar é nulo ou seja, de que o gradiente $\nabla \phi = \partial \phi / \partial x \, i + \partial \phi / \partial y \, j$ da função procurada é, a menos de pontos singulares (onde se anula), ortogonal ao campo vetorial $w = a(x, y) \, i + b(x, y) \, j$. Tal campo, balizador da EDO, costumeiramente é não nulo em quase todo o domínio onde se trabalha.

Sabemos que $\nabla \phi$ também é ortogonal aos conjuntos de nível de ϕ , portanto os conjuntos de nível da função procurada devem ser tangentes a w . Ora, b/a é a inclinação de $w = ai + bj$, ou o coeficiente angular da reta para a qual w é diretor, portanto w serve de campo de direções para a EDO

$$\frac{dy}{dx} = \frac{b(x, y)}{a(x, y)}$$

assim sendo, uma estratégia para resolver a tal EDP é num primeiro passo resolver esta EDO, pois as suas soluções são os conjuntos de nível da função procurada na EDP.

Do ponto de vista de quem resolve a EDP, não basta apenas resolver a EDO, pois não basta conhecer os conjuntos de nível de uma função para determiná-la, por exemplo, as famílias de conjuntos de nível de duas funções diferentes, $\phi_1(x, y) = x + y$ e $\phi_2(x, y) = (x + y)^2$, são as mesmas, mas ϕ_1 e ϕ_2 atribuem rótulos diferentes aos conjuntos de nível da família. Percebemos que ϕ_1 é mais fiel ao descrever a família de curvas como conjuntos de nível, pois atribui rótulos diferentes para curvas disjuntas, enquanto que ‘a não tão fiel’ ϕ_2 ‘dá o mesmo rótulo’ a pares de curvas disjuntas. Pensando nas funções como rotuladoras dos conjuntos de nível, é natural escrever ϕ_2 como função de ϕ_1 , isto é $\phi_2(x, y) = g(\phi_1(x, y))$, pondo $g(z) = z^2$, e não escrever ϕ_1 como função de ϕ_2 .

EDOs vêm com uma condição inicial que determina uma das órbitas ou soluções. Já EDPs como a mais acima devem vir com uma condição mais sofisticada, por exemplo, uma condição que dá o valor de ϕ ao longo de toda uma curva que corte cada um dos conjuntos de nível determinados pela EDP. Pode-se dar, por exemplo, os valores da função procurada ao longo de uma curva que corta a família de conjuntos de nível transversalmente, sem tangenciá-los.

Descobrimos quais são os conjuntos de nível implicados pela EDP, talvez para tanto resolvendo a EDO associada ... e sabendo como rotulá-los a partir de uma tal

condição inicial que dê os valores de ϕ ao longo da tal curva transversal, temos ϕ bem determinada. Esta estratégia, de resolver uma EDO encontrando os conjuntos de nível da função procurada numa EDP e em seguida aplicar uma condição adicional para saber qual é, dentre as funções que têm aqueles como conjuntos de nível, a função procurada, é o chamado método de solução de EDPs por funções características.

Por exemplo consideramos o problema de resolver a EDP

$$-9y \frac{\partial \phi}{\partial x} + 4x \frac{\partial \phi}{\partial y} = 0$$

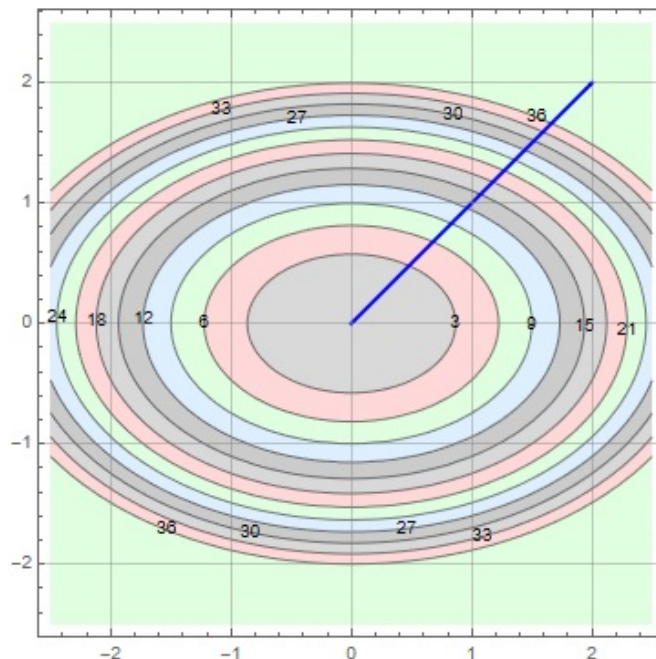
com a condição $\phi(t, t) = \sin(t^2)$, para $t > 0$, dando valores de ϕ ao longo de uma semi-reta.

Como dissemos, o campo $w(x, y) = -9y \mathbf{i} + 4x \mathbf{j}$ pode ser visto como o campo cujas inclinações dão o campo de direções da EDO

$$\frac{dy}{dx} = \frac{-4x}{9y}$$

... esta EDO é separável, resolvendo-a vemos que a família de soluções da EDO corresponde à família de conjuntos de nível de $\phi_1(x, y) = 9y^2 + 4x^2$, as soluções podem ser descritas implicitamente pela equação $9y^2 + 4x^2 = c$, para vários valores de c^\ddagger .

```
a = ContourPlot[4x^2 + 9y^2, {x, -2.5, 2.5}, {y, -2.5, 2.5},
ContourShading -> {LightGray, LightRed, LightGreen, LightBlue, Opacity[0.2]},
ContourLabels -> {True, GridLines -> Automatic, Contours -> Table[3k, {k, 1, 12}]];
b = ParametricPlot[{t, t}, {t, 0, 2}, PlotStyle -> {Blue, Thick}];
Show[a, b]
```



[‡] o comando denominado ContourPlot no mathematica desenha uma família de conjuntos de nível da função que aparece no seu argumento principal, outros softwares, como Maple, Octave e SciLab, têm comandos análogos

Ora, esta ϕ_1 , vemos pela imagem acima, é fiel ao descrever a família de curvas, pois atribui rótulos distintos a curvas disjuntas. Assim sendo escrevemos a função procurada da forma $\phi(x, y) = g(\phi_1(x, y))$, onde g é uma função a determinar, que troca os rótulos dados aos conjuntos de nível pela função ϕ_1 , encontrada acima, pelos rótulos dados aos mesmos conjuntos de nível pela função ϕ , procurada no problema. Além disso percebemos que a condição adicional dá os valores de ϕ ao longo de uma semi-reta que corta todos seus conjuntos de nível, permitindo que conheçamos o valor desta função em cada um dos tais conjuntos de nível ... e isto determina ϕ . Para encontrar a função g , determinando ϕ , impomos a condição dada,

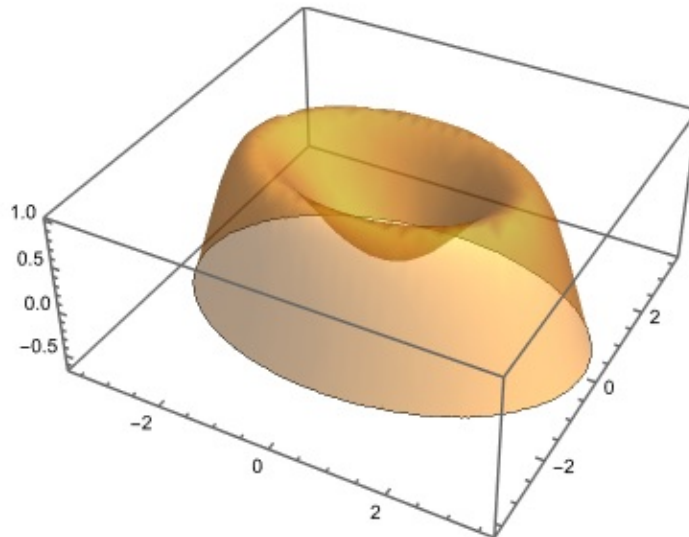
$$\phi(t, t) = g(\phi_1(t, t)) = g(9t^2 + 4t^2) = g(13t^2) = \sin(t^2).$$

Portanto $g(z) = \sin(z/13)$ e

$$\phi(x, y) = g(\phi_1(x, y)) = \sin((\phi_1(x, y))/13) = \sin((9y^2 + 4x^2)/13).$$

Vejamos o gráfico da $\phi(x, y)$ encontrada.

```
Plot3D[Sin[(4x^2 + 9y^2)/13], {x, -3.6, 3.6}, {y, -3.6, 3.6},
PlotPoints -> 15, RegionFunction -> Function[{x, y, z}, 4x^2 + 9y^2 <= 50],
Mesh -> False, PlotStyle -> Opacity[0.5]]
```



Os softwares, além de ajudarem com imagens que dão suporte à resolução dos problemas, novamente com as imagens ajudam a fazer algo muito importante, que é apresentar seus resultados. Deve haver contínuo esforço, durante o processo de ensino, de preparar o estudante para gerar as imagens que possam ajudar na resolução, também interpretá-las ... e para escolher as imagens que irão, da melhor forma, apresentar as soluções dos problemas. Como insistem educadores como (FREIRE, 1987) e outros, não devemos apenas

transmitir informação a estudantes e treiná-los, mas prepará-los para serem criativos e enfrentarem problemas das mais variadas formas, sem repetir uma cartilha, como se máquinas fossem. Este enfoque geométrico onde o usuário da matemática tem que escolher imagens que ajudam a enfrentar um problema, traz até um viés artístico à matemática, ativando ferramentas que estão além do mundo das máquinas, como a intuição humana. O processo de ensino deve estimular o emprego da intuição e a criatividade. Bem, mas na linha de pensamento de Freyre, devemos ampliar o universo dos alunos a partir do referencial deles e tal aponta para a importância de que os softwares matemáticos venham a fazer parte do cotidiano dos alunos, hoje temos softwares gratuitos de qualidade, como o Geogebra, que funciona em celulares ... e esta proposta torna-se cada vez mais viável numa escala ampla, não apenas restrita às instituições de ensino voltadas para a elite.

Esta relação entre EDOs e EDPs, que tem por pivô o campo vetorial balizador, pode ser utilizada pelo usuário de *softwares*, para aumentar a eficiência de alguns comandos, no sentido inverso do método das características, resolvendo uma EDP para obter a solução de uma EDO. Isto pelo fato de que os *softwares* não lidam bem, pelo menos por enquanto, com a estratégia pela qual, dependendo da situação, ao resolver uma EDO, troca-se a procura de uma solução da forma $y = f(x)$ por uma solução da EDO na forma implícita, $\phi(x, y) = c$, pois tal é muito mais simples.

Esta estratégia começamos a empregar no início de estudos, ao resolver equações separáveis, depois exatas ... e não exatas com o emprego de fatores integrantes. Quando agimos, de fato resolvemos EDPs, como estratégia para escrever uma solução implícita de uma EDO. Vemos x e y em pé de igualdade, como variáveis independentes e procuramos por uma $\phi(x, y)$ cujos conjuntos de nível coincidem com as soluções da EDO.

Ora, como discutimos mais acima, a partir de alguma solução $\phi(x, y)$ da EDP

$$-9y \frac{\partial \phi}{\partial x} + 4x \frac{\partial \phi}{\partial y} = 0$$

escrevemos, da forma $\phi(x, y) = c$, a família de soluções da EDO

$$\frac{dy}{dx} = \frac{-4x}{9y}.$$

O comando DSolve do Mathematica resolve tanto EDOs quanto EDPs, veremos, através de exemplos, quando é mais interessante aplicá-lo à alguma EDP associada do que à EDO que pretendemos resolver.

Um texto muito conhecido sobre aplicações do Mathematica a EDOs, é aquele escrito por Abel e Braseton ([ABEL; BRASELTON, 2008a](#)), não encontramos lá esta estratégia, o texto trabalha mais aplicando diretamente o comando DSolve às EDOs, encontramos alguns exemplos na página 49 e seguintes. Vejamos o exemplo 2.2.2.

$$\text{In}[1] := \text{DSolve}\left[y'[x] == \frac{y[x]\text{Cos}[x]}{1 + (y[x])^2}, y[x], x\right]$$

A resposta dada pelo *software* é a seguinte:

$$\text{Out}[1] := \left\{ \left\{ y[x] \rightarrow -\sqrt{\text{ProductLog}\left[e^{2 C_1+2 \sin[x]}\right]} \right\}, \left\{ y[x] \rightarrow \sqrt{\text{ProductLog}\left[e^{2 C_1+2 \sin[x]}\right]} \right\} \right\}$$

O *software* tenta encontrar uma solução explícita escrevendo y , a variável dependente, em função da independente, x . Os autores comentam que $\text{ProductLog}[z]$ retorna o valor principal de w que satisfaz a equação $z = w e^w$.

Bem, aqui o *software* resolve um problema criando outro problema, por esta razão os autores sugerem, alternativamente, que sejam aplicadas as técnicas tradicionais para equações separáveis com a ajuda do *software*. Vamos seguir a sugestão.

$$\boxed{\frac{1+y^2}{y} dy = \cos[x] dx,}$$

$$\text{In}[2] := \int \frac{1+y^2}{y} dy$$

$$\text{Out}[2] := \frac{y^2}{2} + \text{Log}[y]$$

$$\text{In}[3] := \int \cos[x] dx$$

$$\text{Out}[3] := \sin[x]$$

Bem, devemos ter cuidado com as respostas que o *software* fornece. Nesse caso, o módulo não aparece na integral de $1/y$. A solução é uma família de curvas dada por:

$$\frac{y^2}{2} + \text{Log}[|y|] = \sin[x] + C$$

Ressaltamos que esta solução implícita, que é muito melhor do que a explícita acima, poderia ser obtida com o próprio comando DSolve , mas aplicando-o à seguinte EDP,

$$(1 + y^2) \frac{\partial u}{\partial x} + (y \cos[x]) \frac{\partial u}{\partial y} = 0.$$

Na EDP acima, procuramos as soluções $u[x, y]$, então u é a variável dependente, x e y são as independentes. Tal EDP poderia ser considerada como a declaração de que procuramos u de modo que $w \bullet \nabla u = 0$, ou seja, o gradiente de u é ortogonal ao campo vetorial

$$w[x, y] = \{1 + y^2, y \cos[x]\}.$$

Portanto w , sendo ortogonal a ∇u , também é tangente aos conjuntos de nível de u . O quociente entre $w_2 = y \cos[x]$ e $w_1 = 1 + y^2$ é a inclinação do campo vetorial w , tangente às curvas que são as soluções da EDO, haja vista que

$$y'[x] = y \cos[x]/(1 + y^2) = w_2/w_1.$$

Aplicamos então o DSolve à EDP associada

$$\begin{aligned} \text{In}[4] &:= \text{DSolve}[(1 + y^2)\text{D}[u[x, y], x] \\ &\quad + (y \text{Cos}[x])\text{D}[u[x, y], y] == 0, u[x, y], \{x, y\}] \\ \text{Out}[4] &:= \left\{ \left\{ u[x, y] \rightarrow c_1 \left[\frac{1}{2} \left(y^2 - \text{Log} \left[\frac{e^{2 \text{Sin}[x]}}{y^2} \right] \right) \right] \right\} \right\} \end{aligned}$$

Podemos observar que:

$$\begin{aligned} v[x, y] &= 1/2(y^2 - \text{Log}[e^{2 \text{Sin}[x]}/y^2]) = \\ &= y^2/2 + \text{Log}[y] - \text{Sin}[x]. \end{aligned}$$

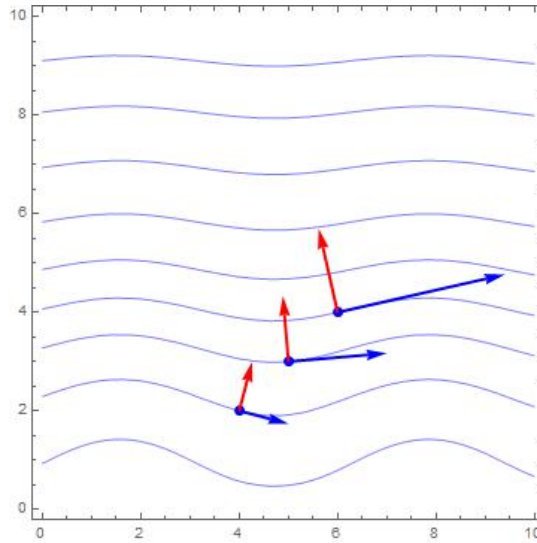
Na resposta c_1 é uma função que troca os rótulos dados aos conjuntos de nível, daqueles dados pela solução particular v , para aqueles dados por uma outra eventual solução u . Chamamos a atenção para a notação pouco ortodoxa do mathematica, chamando de c_1 a função trocadora de rótulos e também, haja vista que o soft esquece até os módulos, alertamos para a questão de se a solução particular escolhida pelo *software* é fiel mesmo, permitindo que as outras possíveis soluções sejam escritas em função dela.

Bem, incluindo o módulo que o *software* não considera e admitindo por enquanto a fidelidade da particular escolhida, as soluções da EDP são escritas como $u[x, y] = c_1[v[x, y]]$, onde $v[x, y] = (y^2/2) + \text{Log}[|y|] - \text{Sin}[x]$. Bem, parece que o *software* fez o inverso do processo que fizemos acima, indo da EDP para a EDO, que resolveu, encontrando as soluções não na forma explícita, mas na forma implícita $v[x, y] = C$. Quando resolve uma EDO para obter uma solução de uma EDP, aplicando o método das características, o *software* admite a forma implícita, haja vista que x e y estão em pé de igualdade.

```

In[5] := v[x_, y_] = y^2/2 + Log[y] - Sin[x];
In[6] := sl = ContourPlot[v[x, y], {x, 0, 10}, {y, 0, 10},
ContourShading -> False, Contours ->
Table[v[2 + k, k], {k, 1, 9}], ContourStyle -> Blue];
In[7] := w[x_, y_] = {1 + y^2, y Cos[x]};
In[8] := gradv[x_, y_] = Grad[v[x, y], {x, y}];
In[9] := vecs = Graphics[{{PointSize[Large], Blue,
Thick, Point[Table[{2 + k, k}, {k, 2, 4}]]],
Arrow[Table[{{2 + k, k}, {2 + k, k} + (0.2) w[2 + k, k]}, {k, 2, 4}]]],
{PointSize[Large], Red, Thick, Arrow[Table[{{2 + k, k}, {2 + k, k} +
(0.4) gradv[2 + k, k]}, {k, 2, 4}]]}}];
In[10] := Show[sl, vecs]

```



Mostramos em Out[10] algumas soluções, como na figura 2-5 que aparece no texto de Martha e Braselton (2008, p.51), mas junto com o campo vetorial w e o gradiente da solução v em três pontos. O ProductLog também aparece quando resolvemos, com o DSolve, a EDO do exercício 5.55, do conhecido e muito utilizado texto de Bronson, da coleção Schaum (BRONSON; B., 2006).

```
In[11] := DSolve[y'[x] == (-3x^2(y[x])^2)/(2x^3y[x] + x^3(y[x])^4), y[x], x]
Out[11] := {{y[x] -> -(-2)^(1/3)ProductLog[-(1/2)Sqrt[e^(3c1)/x^9]]^(1/3)},
{y[x] -> 2^(1/3)ProductLog[-(1/2)Sqrt[e^(3c1)/x^9]]^(1/3)},
{y[x] -> (-1)^(2/3)2^(1/3)ProductLog[-(1/2)Sqrt[e^(3c1)/x^9]]^(1/3)},
{y[x] -> -(-2)^(1/3)ProductLog[1/2Sqrt[e^(3c1)/x^9]]^(1/3)},
{y[x] -> 2^(1/3)ProductLog[1/2Sqrt[e^(3c1)/x^9]]^(1/3)},
{y[x] -> (-1)^(2/3)2^(1/3)ProductLog[1/2Sqrt[e^(3c1)/x^9]]^(1/3)}}
```

Aplicando o DSolve a uma EDP associada, obtemos simples solução implícita da EDO,

```
In[12] := DSolve[(2x^3y + x^3y^4) D[u[x, y], x] + (-3x^2y^2) D[u[x, y], y] == 0, u[x, y], {x, y}]
Out[12] := { { u[x, y] -> c1 [ 1/3 ( y^3 - 2Log[ -1/(x^(9/2) y^3) ] ) ] } }
```

As EDPs e EDOs, na Unicamp, nos últimos 23 anos têm sido lecionadas, na maioria das vezes, no Cálculo III, num sistema de cursos coordenados, que seguem, sem alteração, praticamente uma mesma seleção de tópicos do conhecido texto de Boyce, DiPrima e Meade (BOYCE; DIPRIMA; MEADE, 2017). Quanto às EDPs, o foco é na solução por separação de variáveis e séries de Fourier, em detrimento do método das características, que é mais geométrico. Quanto às EDOs, o texto tem muito conteúdo geométrico, principalmente nas últimas edições, quando há sugestões para o emprego dos computadores em exercícios, porém a seleção de tópicos tem sido mais focada em métodos de solução das EDOs do que em seu estudo geométrico.

Vamos trabalhar alguns exercícios do tal texto, primeiro um exercício simples, o 16 da página 75, este é um problema simples, mas interessante para a questão da solução implícita, vamos colocá-lo diretamente no DSolve.

In[13] := DSolve[y'[x] == -y[x]/(x - y[x]Sin[y[x]]), y[x], x]

Out[13] := Solve[x == c₁/y[x] + (Sin[y[x]] - Cos[y[x]]y[x])/y[x], y[x]]

O *software*, ao responder com um Solve, dá a solução da forma implícita, dizendo que a solução $y = y[x]$ é obtida ao isolarmos y na equação

$$x = c_1/y + (\sin[y] - \cos[y]y)/y,$$

neste caso, em que o *software* assume que não pode isolar a variável dependente, a resposta é muito melhor do que quando é capaz de fazê-lo e chega a uma expressão muito complicada.

Vamos a uma outra questão, que aparece na página 65 texto de Boyce, DiPrima e Meade. Neste caso temos um problema de dinâmica populacional, interessante nos tempos que vivemos, o DSolve não dá uma resposta compreensível quando aplicado à EDO ... e também não traz nada interessante quando aplicado à EDP naturalmente associada.

Trata-se do sistema autônomo abaixo, modelo de crescimento, onde escolhemos valores e $y(t)$ dá a evolução de uma população ao longo do tempo no intervalo $[0, 5]$.

$$\frac{dy}{dt} = -(1/2) y (1 - y) (1 - (y/3))$$

Os comandos não vão ajudar muito, mas a interpretação geométrica e o conceito de campo de direções, com a ajuda das imagens geradas pelo *software*, como em tantos outros problemas semelhantes, nos darão um bom entendimento das possíveis evoluções do sistema. Aplicamos primeiro o DSolve à EDO,

In[14] := DSolve[y'[x] == -(1/2)y[x](1 - y[x])(1 - (y[x]/3)), y[x], x]

$$\left\{ \left\{ y[t] \rightarrow 1 - \frac{-9 e^{2t} + 9 e^{t+6c_1}}{9 (e^t - e^{6c_1}) \left(e^{3t} - 2 e^{2t+6c_1} + e^{t+12c_1} + \sqrt{-e^{5t+6c_1} + 3 e^{4t+12c_1} - 3 e^{3t+18c_1} + e^{2t+24c_1}} \right)^{1/3}} + \frac{\left(e^{3t} - 2 e^{2t+6c_1} + e^{t+12c_1} + \sqrt{-e^{5t+6c_1} + 3 e^{4t+12c_1} - 3 e^{3t+18c_1} + e^{2t+24c_1}} \right)^{1/3}}{e^t - e^{6c_1}} \right\}, \right. \\ \left\{ y[t] \rightarrow 1 + \frac{(1 + i\sqrt{3}) (-9 e^{2t} + 9 e^{t+6c_1})}{18 (e^t - e^{6c_1}) \left(e^{3t} - 2 e^{2t+6c_1} + e^{t+12c_1} + \sqrt{-e^{5t+6c_1} + 3 e^{4t+12c_1} - 3 e^{3t+18c_1} + e^{2t+24c_1}} \right)^{1/3}} - \frac{(1 - i\sqrt{3}) \left(e^{3t} - 2 e^{2t+6c_1} + e^{t+12c_1} + \sqrt{-e^{5t+6c_1} + 3 e^{4t+12c_1} - 3 e^{3t+18c_1} + e^{2t+24c_1}} \right)^{1/3}}{2 (e^t - e^{6c_1})} \right\}, \\ \left\{ y[t] \rightarrow 1 + \frac{(1 - i\sqrt{3}) (-9 e^{2t} + 9 e^{t+6c_1})}{18 (e^t - e^{6c_1}) \left(e^{3t} - 2 e^{2t+6c_1} + e^{t+12c_1} + \sqrt{-e^{5t+6c_1} + 3 e^{4t+12c_1} - 3 e^{3t+18c_1} + e^{2t+24c_1}} \right)^{1/3}} - \frac{(1 + i\sqrt{3}) \left(e^{3t} - 2 e^{2t+6c_1} + e^{t+12c_1} + \sqrt{-e^{5t+6c_1} + 3 e^{4t+12c_1} - 3 e^{3t+18c_1} + e^{2t+24c_1}} \right)^{1/3}}{2 (e^t - e^{6c_1})} \right\} \right\}$$

Out [14] não é compreensível. Aplicamos o DSolve a uma EDP associada, um bom campo de direções é $\{1, -(1/2)y(1-y)(1-(y/3))\}$, a resposta não é melhor.

In[15] := DSolve[(1)D[u[t, y], t] + (-(1/2)y(1-y)(1-(y/3)))D[u[t, y], y] == 0, u[t, y], {t, y}]

$$\left\{ \left\{ u[t, y] \rightarrow c_1 \left[\text{Log} \left[-\frac{e^{t/6} (-3+y)^{1/6} y^{1/3}}{\sqrt{-1+y}} \right] \right] \right\}, \left\{ u[t, y] \rightarrow c_1 \left[\text{Log} \left[\frac{e^{t/6} (-3+y)^{1/6} y^{1/3}}{\sqrt{-1+y}} \right] \right] \right\}, \right. \\ \left\{ u[t, y] \rightarrow c_1 \left[\text{Log} \left[-\frac{(-1)^{1/3} e^{t/6} (-3+y)^{1/6} y^{1/3}}{\sqrt{-1+y}} \right] \right] \right\}, \left\{ u[t, y] \rightarrow c_1 \left[\text{Log} \left[\frac{(-1)^{1/3} e^{t/6} (-3+y)^{1/6} y^{1/3}}{\sqrt{-1+y}} \right] \right] \right\}, \\ \left. \left\{ u[t, y] \rightarrow c_1 \left[\text{Log} \left[-\frac{(-1)^{2/3} e^{t/6} (-3+y)^{1/6} y^{1/3}}{\sqrt{-1+y}} \right] \right] \right\}, \left\{ u[t, y] \rightarrow c_1 \left[\text{Log} \left[\frac{(-1)^{2/3} e^{t/6} (-3+y)^{1/6} y^{1/3}}{\sqrt{-1+y}} \right] \right] \right\} \right\}$$

Finalmente vamos às técnicas tradicionais para lidar com uma EDO separável, com ajuda do *software*.

$$\boxed{-dt = dy/(1/2)y(1-y)(1-(y/3))},$$

$$\text{Int}[16] := \int \frac{1}{(1/2)y(1-y)(1-(y/3))} dy$$

$$\text{Out}[16] := -3\text{Log}[1-y] + \text{Log}[3-y] + 2\text{Log}[y].$$

Bem, as coisas ficam melhores. Serão ainda melhores e mais seguras, veremos, ao empregarmos um enfoque geométrico ao estudo da EDO, empregando o *software* para fazer a análise a partir do campo de direções. Em primeiro lugar, como dy/dt depende apenas de y , as isóclinas da EDO são linhas horizontais.

Três das isóclinas também são soluções, $y = 0$, $y = 1$ e $y = 3$, estas três retas horizontais dividem o teatro em que plotaremos as soluções pois, por causa do TEU (Teorema de Existência e Unicidade), as soluções desta EDO de primeira ordem não podem ter pontos em comum.

In[17] := vec = StreamPlot[{1, -(1/2)y(1-y)(1-(y/3))}, {x, 0, 5}, {y, 0, 5}];

c = ContourPlot[t, {t, 0, 5}, {y, 0, 5}, ContourShading → False];

In[18] := d = ContourPlot[y, {t, 0, 5}, {y, 0, 5}, ContourShading → False];

In[19] := teatro = Show[c, d];

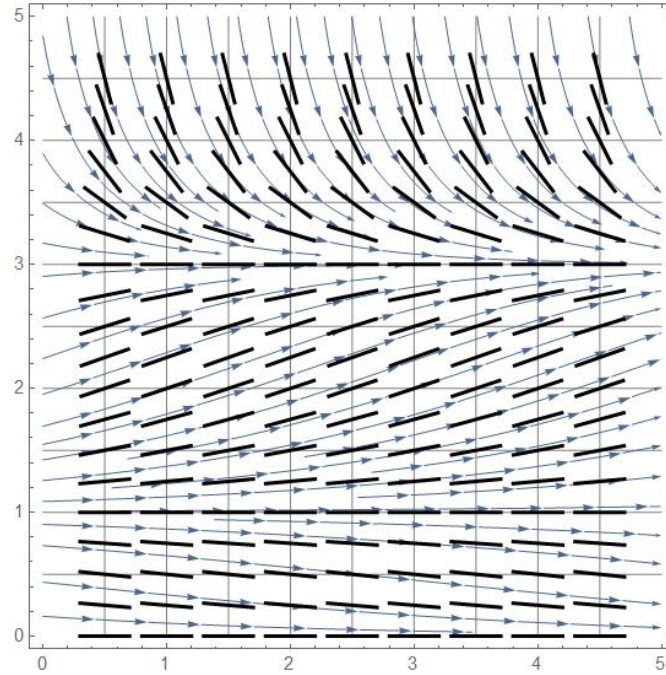
In[20] := w2[x, y] = {1, -(1/2)y(1-y)(1-(y/3))}

Out[20] := {1, -(1/2)(1-y)(1-y/3)y}

In[21] := u2[x, y] = (1/Norm[w2[x, y]])w2[x, y];

In[22] := slope[t_] = Graphics[{Thick, Black,
Line[Table[{t, 0.25k} - 0.2 u2[t, 0.25k], {t, 0.25k} +
0.2 u2[t, 0.25k}], {k, 0, 18}]]];

In[23] := Show[teatro, vec, Table[slope[0.5 + k0.5], k, 0, 8]]



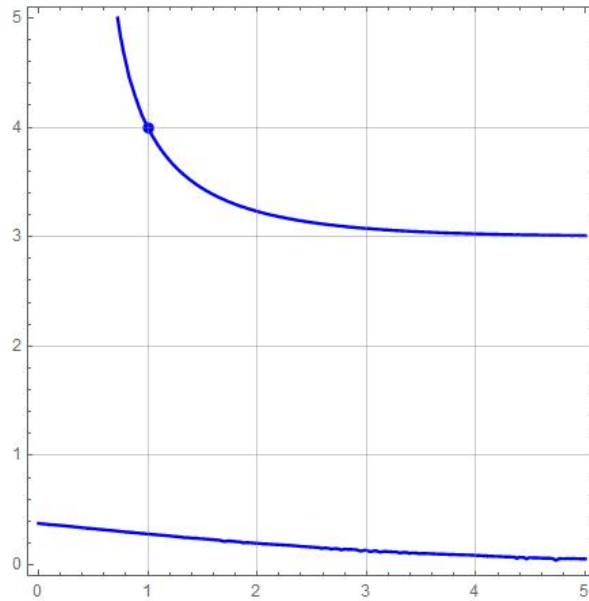
Temos três soluções constantes, que têm significado especial. Além dessas, podemos dividir a família de soluções por seus comportamentos qualitativos. Para condições iniciais entre 0 e 1, no longo prazo, a população se aproximará da solução constante $y = 0$, que é uma solução estável e significa a extinção da população. A solução $y = 1$ é instável, pode ser vista como um limiar, aquém do qual a população é extinta e além do qual, para valores de condição inicial entre 1 e 3, no longo prazo a população aumenta e se aproxima da solução estável $y = 3$. Para condições iniciais acima de 3, no longo prazo, a população será reduzida e se também se aproximará da solução estável $y = 3$. Esta visão é também um guia necessário para quem pretende trabalhar com a solução algébrica dada por Out[16], que escrevemos como:

$$g[t, y] = e^t (1 - y)^{-3} (3 - y) y^2 = C.$$

Vejamos como o enfoque geométrico dá segurança e evita erros e confusões que decorreriam de um enfoque puramente algébrico, principalmente se pretendemos encontrar soluções concretas. Vamos supor que queremos mostrar três soluções, y_1 , y_2 e y_3 , passando respectivamente pelos pontos $p_1 = \{1, 4\}$, $p_2 = \{1, 2\}$ e $p_3 = \{1, 0.5\}$. Vamos à primeira.

```
In[24] := g[t_, y_] =  
e^t (1 - y)^{-3} (3 - y) y^2;  
In[25] := Show[ContourPlot[g[t, y] == g[1, 4],  
{t, 0, 5}, {y, 0, 5}, GridLines -> Automatic,  
ContourStyle -> {Blue, Thick}],  
Graphics[{PointSize[Large], Blue,  
Thick, Point[{1, 4}]}]]
```

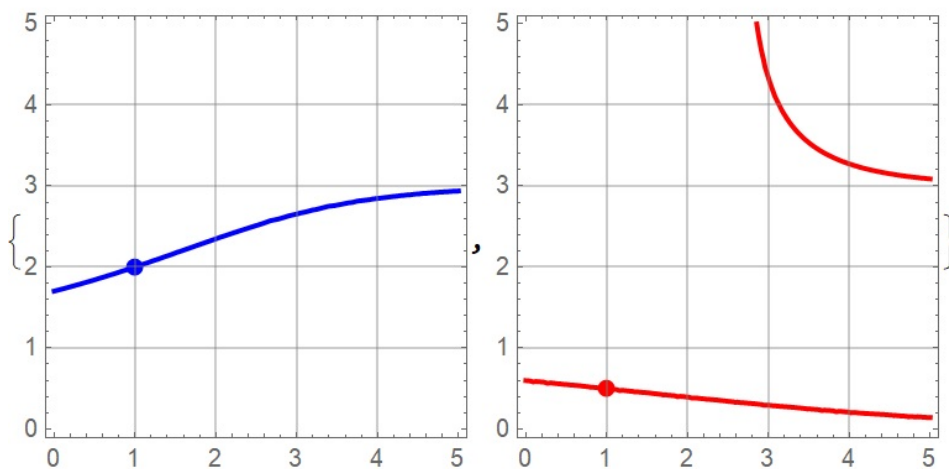
Podemos ver que as soluções são conjuntos de nível de $g[t, y]$, mas, à luz do teorema de



existência e unicidade para EDOs, um conjunto de nível de g corresponde a duas soluções do sistema autônomo, $y1$ e outra solução.

Vamos dar uma olhada nas outras duas soluções, $y2$ e $y3$, abaixo,

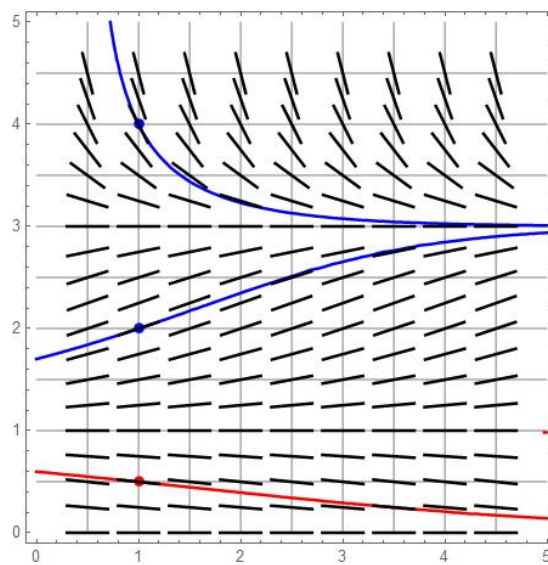
```
In[26] := s2 = Show[ContourPlot[g[t, y] == g[1, 2], {t, 0, 5}, {y, 0, 5},
GridLines -> Automatic, ContourStyle -> {Blue, Thick}],
Graphics[{PointSize[Large], Blue, Thick, Point[{1, 2}]}]];
In[27] := Show[ContourPlot[g[t, y] == g[1, 0.5], {t, 0, 5}, {y, 0, 5},
GridLines -> Automatic, ContourStyle -> {Red, Thick}],
Graphics[{PointSize[Large], Red, Thick, Point[{1, 0.5}]}]];
In[28] := {%%, %}
```



No intervalo em que estamos trabalhando para y , apenas um conjunto de nível de g corresponde a $y2$, mas o conjunto de nível correspondente a $y3$ também inclui outra solução.

Portanto, redefinimos os desenhos para y_1 e y_3 de forma que tenhamos apenas as soluções que desejamos.

```
In[29] := s1 = Show[ContourPlot[g[t, y] == g[1, 4], {t, 0, 5}, {y, 3, 5},
GridLines -> Automatic, ContourStyle -> {Blue, Thick}],
Graphics[{PointSize[Large], Blue, Thick, Point[{1, 4}]}]];
In[30] := s3 = Show[ContourPlot[g[t, y] == g[1, 0.5], {t, 0, 5}, {y, 0, 3},
GridLines -> Automatic, ContourStyle -> {Red, Thick}],
Graphics[{PointSize[Large], Red, Thick, Point[{1, 0.5}]}]];
In[31] := Show[teatro, s1, s2, s3, Table[slope[0.5 + k0.5], {k, 0, 8}]]
```



Apresentamos as três soluções pretendidas junto com o campo de direções que acaba por incluir as soluções constantes, como se fossem tracejadas, pois são isóclinas.

Seria importante, na Unicamp, também em muitas outras universidades, que se deixasse o sistema fixo, já antigo, empregado no ensino de EDOs pelo treinamento para a resolução de tipos conhecidos, ao final escrevendo expressões algébricas por vezes de utilidade duvidosa, algo que a máquina faz muito bem ... e que se passasse a um sistema em que os professores tentassem novos experimentos pedagógicos no ensino de EDOs e EDPs no cálculo III, procurando capacitar os estudantes para intervir exatamente onde a máquina não ajuda muito, se empregada de forma direta.

Toda universidade que investir no enfoque geométrico irá preparar os alunos para enfrentar melhor os problemas com o emprego dos recursos que temos, na era em que vivemos. Seguindo o texto de Boyce, DiPrima e Meade, muito iria se ganhar se os alunos trabalhassem nos exercícios das novas edições que valorizam o enfoque geométrico e o emprego de computador.

Até ganhar-se-ia em atividades nas quais os alunos simplesmente reproduzissem, com o auxílio de *softwares*, ilustrações clássicas de livros. O ideal seria se cada professor

se envolvesse no emprego de softwares e acentuasse o enfoque geométrico, criando seus próprios exercícios.

O trabalho criativo dos docentes iria contribuir para que acompanhássemos as mudanças decorrentes da revolução tecnológica. Neste momento de transição, nas universidades com quadros de docentes altamente qualificados, a liberdade de ensino e a vontade de inovar poderiam ajudar muito na mudança de paradigma pela qual estamos passando. Esta mudança de paradigma vem humanizar a matemática, pois as máquinas cuidarão das atividades repetitivas e mecânicas, permitindo ao usuário colaborador complementar com sua criatividade, sua visão associada à intuição, suas habilidades artísticas, trazendo à cena habilidades que ainda estão além das máquinas. A situação é semelhante ao médico, em situação que uma máquina produz uma figura perfeita utilizando ressonância magnética, mas a sua interpretação visual, auxiliada pela experiência do médico, é algo que a máquina ainda, na maioria dos casos, não pode fazer.

12 Gauss e matrizes elementares na SoftAge

O método de eliminação de Gauss tem várias aplicações, é estudado desde o Ensino Médio até a Universidade. No caso do *software* Mathematica, há dois comandos diretos que ajudam a quem opera o método, o RowReduce, que leva a matriz à forma linha reduzida e o MatrixRank, que dá o seu posto, outros *softwares* têm comandos similares. Bem, dependendo da aplicação, temos que aplicar o método passo a passo e no caso específico do Mathematica, pelo menos por enquanto, ocorre uma pequena falha nos dois comandos diretos que comentamos, que pode levar a enganos ao aplicá-los, se a matriz tem entradas algébricas (ROSA; PERES; PERES, 2021).

Para implementarmos o método de eliminação de Gauss passo a passo, qualquer que seja o *software*, uma estratégia muito simples é empregar as matrizes elementares, pois todo *software* lida bem com produtos matriciais, também tem alguns modelos de matriz já implantados e isto facilita a construção das elementares, que são obtidas por leves modificações na matriz identidade. Portanto, como pensamos em ensinar àquele que no futuro utilizará com *softwares* a matemática que está aprendendo, devemos procurar ensinar as, e enfatizar o uso das, matrizes elementares o mais rapidamente possível. Como o método de eliminação é importante desde o Ensino Médio, esta mudança de paradigma por que passamos sugere que as matrizes elementares sejam introduzidas já nesta fase.

O mathematica tem comandos como o Join, que junta linhas de matrizes, o Take, que tira algumas delas. As linhas são vetores e podem ser somadas, também multiplicadas por escalares. O método de eliminação de Gauss poderia ser implementado por tais comandos e até podem ser criados comandos diretos a partir deles para fazer as operações elementares, utilizando alguma programação. Mas seguir por esta linha seria muito mais complicado e até inviável para estudantes iniciantes. O ensino precoce das matrizes elementares paga o preço deste sacrifício, pois dá ao estudante mais habilidade em aplicar o método, qualquer que seja o *software*.

O conhecido texto de Abel e Braseton (ABEL; BRASELTON, 2008b) apresenta alguns exemplos de aplicações diretas dos comandos RowReduce e MatrixRank nos quais estes comandos funcionam bem, mas há uma ilusão implícita, pois não é difícil construir exemplos em que este enfoque direto falha. Volta e meia esta falha ocorre no caso em que a matriz possui entradas algébricas, levando o usuário a conclusões erradas. Consideremos,

para tanto, a discussão de como as soluções do sistema linear abaixo dependem do real k .

$$\begin{aligned}x + 3y - z + 2w &= 3, \\0x + 11y - 5z + 3w &= 1, \\2x - 5y + 2z + 1w &= 0, \\4x + y + z + 2w &= k^2, \\3x + y + 2z + 5w &= 0.\end{aligned}$$

Entramos com a matriz ampliada do sistema. No mathematica uma matriz é uma lista de listas, onde cada sublista é uma de suas linhas.

```
In[1]:= a = {{1, 3, -1, 2, 3}, {0, 11, -5, 3, 1}, {2, -5, 2, 1, 0}, {4, 1, 1, 2, k^2}, {3, 1, 2, 5, 0}};
```

Em seguida rerepresentamos a matriz na forma tradicional e a colocamos na forma escada, que também é assim apresentada. Calculamos seu posto.

```
In[2]:= MatrixForm[a]
Out[2]:= 
$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & -1 & 2 & 3 \\ 0 & 11 & -5 & 3 & 1 \\ 2 & -5 & 2 & 1 & 0 \\ 4 & 1 & 1 & 2 & k^2 \\ 3 & 1 & 2 & 5 & 0 \end{pmatrix}$$

```

```
In[3]:= MatrixForm[RowReduce[a]]
Out[3]:= 
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

```

```
In[4]:= MatrixRank[a]
Out[4]:= 5
```

Se o resultado estivesse correto, independentemente do valor de k o posto da ampliada seria maior que o da restrita e o sistema seria sempre impossível. A última equação do sistema linear associado, após as operações elementares que levaram a ampliada até a forma escada, seria $0x + 0y + 0z + 0w + 0t = 1$, uma contradição. Vamos implementar a eliminação passo a passo e veremos que houve uma falha, também entenderemos como ocorreu. Começamos por construir as matrizes elementares.

```
In[5]:= vshear[i_ , λ_ , j_ , n_ ] := Normal[SparseArray[{j, i} → λ, {n, n}]] +
+ IdentityMatrix[n];
In[6]:= stretchline[i_ , λ_ , n_ ] := Normal[SparseArray[{i, i} → λ - 1, {n, n}]] +
+ IdentityMatrix[n];
In[7]:= changeline[i_ , j_ , n_ ] := Normal[SparseArray[{i, j} → 1,
{j, i} → 1, {i, i} → -1, {j, j} → -1, {n, n}]] + IdentityMatrix[n];
```

O *software* já tem implantadas a ‘matriz identidade’ e uma ‘matriz esparsa’, para a qual definimos apenas as entradas diferentes de zero. Adicionando matrizes esparsas adequadas à matriz identidade, construímos os três tipos de matrizes elementares $n \times n$, que agem à

esquerda, através do produto matricial, em matrizes com n linhas, efetuando as operações elementares em suas linhas. Seguimos com a eliminação passo a passo.

$$\text{In}[8]:= \text{a2} = \text{vshear}[1, -3, 5, 5] \cdot \text{vshear}[1, -4, 4, 5] \cdot \text{vshear}[1, -2, 3, 5] \cdot \text{a};$$

$$\text{In}[9]:= \text{a3} = \text{stretchline}[2, -1/8, 5] \cdot \text{changeline}[2, 5, 5] \cdot \text{a2};$$

$$\text{In}[10]:= \text{a4} = \text{vshear}[2, -3, 1, 5] \cdot \text{vshear}[2, 11, 3, 5] \cdot \text{vshear}[2, 11, 4, 5] \cdot \text{vshear}[2, -11, 5, 5] \cdot \text{a3};$$

$$\text{In}[11]:= \{\text{MatrixForm}[\text{a}], \text{MatrixForm}[\text{a2}], \text{MatrixForm}[\text{a3}], \text{MatrixForm}[\text{a4}]\}$$

$$\text{Out}[11]:= \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 3 & -1 & 2 & 3 \\ 0 & 11 & -5 & 3 & 1 \\ 2 & -5 & 2 & 1 & 0 \\ 4 & 1 & 1 & 2 & k^2 \\ 3 & 1 & 2 & 5 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 3 & -1 & 2 & 3 \\ 0 & 11 & -5 & 3 & 1 \\ 0 & -11 & 4 & -3 & -6 \\ 0 & -11 & 5 & -6 & k^2 - 12 \\ 0 & -8 & 5 & -1 & -9 \end{pmatrix}, \right. \\ \left. \begin{pmatrix} 1 & 3 & -1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & -\frac{5}{8} & \frac{1}{8} & \frac{9}{8} \\ 0 & -11 & 4 & -3 & -6 \\ 0 & -11 & 5 & -6 & k^2 - 12 \\ 0 & 11 & -5 & 3 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{7}{8} & \frac{13}{8} & -\frac{3}{8} \\ 0 & 1 & -\frac{5}{8} & \frac{1}{8} & \frac{9}{8} \\ 0 & 0 & -\frac{23}{8} & -\frac{13}{8} & \frac{51}{8} \\ 0 & 0 & -\frac{15}{8} & -\frac{37}{8} & k^2 + \frac{3}{8} \\ 0 & 0 & \frac{15}{8} & \frac{13}{8} & -\frac{91}{8} \end{pmatrix} \right\}$$

$$\text{In}[12]:= \text{a5} = \text{stretchline}[3, \frac{8}{15}, 5] \cdot \text{changeline}[3, 5, 5] \cdot \text{a4};$$

$$\text{In}[13]:= \text{a6} = \text{vshear}[3, \frac{23}{8}, 5, 5] \cdot \text{vshear}[3, \frac{15}{8}, 4, 5] \cdot \text{vshear}[3, 5/8, 2, 5] \cdot \text{vshear}[3, -\frac{7}{8}, 1, 5] \cdot \text{a5};$$

$$\text{In}[14]:= \text{a7} = \text{stretchline}[4, \frac{15}{13}, 5] \cdot \text{changeline}[4, 5, 5] \cdot \text{a6};$$

$$\text{In}[15]:= \text{a8} = \text{vshear}[4, 3, 5, 5] \cdot \text{vshear}[4, -\frac{13}{15}, 3, 5] \cdot \text{vshear}[4, -2/3, 2, 5] \cdot \text{vshear}[4, -\frac{13}{15}, 1, 5] \cdot \text{a7};$$

$$\text{In}[16]:= \{\text{MatrixForm}[\text{a5}], \text{MatrixForm}[\text{a6}], \text{MatrixForm}[\text{a7}], \text{MatrixForm}[\text{a8}]\}$$

$$\text{Out}[16]:= \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{7}{8} & \frac{13}{8} & -\frac{3}{8} \\ 0 & 1 & -\frac{5}{8} & \frac{1}{8} & \frac{9}{8} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{13}{15} & -\frac{91}{15} \\ 0 & 0 & -\frac{15}{8} & -\frac{37}{8} & k^2 + \frac{3}{8} \\ 0 & 0 & -\frac{23}{8} & -\frac{13}{8} & \frac{51}{8} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{13}{15} & \frac{74}{15} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{2}{3} & -\frac{8}{3} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{13}{15} & -\frac{91}{15} \\ 0 & 0 & 0 & -3 & k^2 - 11 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{13}{15} & -\frac{166}{15} \end{pmatrix}, \right. \\ \left. \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{13}{15} & \frac{74}{15} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{2}{3} & -\frac{8}{3} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{13}{15} & -\frac{91}{15} \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -\frac{166}{13} \\ 0 & 0 & 0 & -3 & k^2 - 11 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 16 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \frac{76}{13} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -\frac{166}{13} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & k^2 - \frac{641}{13} \end{pmatrix} \right\}$$

Para $k = \pm\sqrt{\frac{641}{13}}$ o sistema é possível e tem apenas uma solução: $x = 16$, $y = \frac{73}{13}$, $z = 5$, $w = -\frac{166}{13}$. Para k diferente desses valores o sistema é impossível. Os comandos RowReduce e MatrixRank falham pelo fato de que o mathematica, ao agir com tais comandos, efetua, após cada operação elementar, uma simplificação, mas ao fazer as operações elementares divide por expressões algébricas sem questionar se podem ser nulas ... e nas simplificações o *software* troca quocientes algébricos da forma x/x por 1. Por estes motivos leva a eliminação passo a passo além do ponto que paramos mais acima e divide a última linha por $-641/13 + k^2$, em seguida faz a seguinte simplificação.

$$\begin{aligned}\text{In}[17] &:= \text{Simplify} \left[\frac{-\frac{641}{13} + k^2}{-\frac{641}{13} + k^2} \right] \\ \text{Out}[17] &:= 1\end{aligned}$$

A matriz fica com 1 no último elemento da última linha ... e o software segue com o método, levando a matriz à identidade 5×5 .

O procedimento passo a passo não serve apenas para checar e contornar falhas dos *softwares*, é útil, às vezes necessário, em várias situações. O conhecido texto de Lipschutz, da coleção Schaum (LIPSCHUTZ; LIPSON, 2004) trabalha com aplicações do método de eliminação de Gauss a problemas envolvendo espaços vetoriais e seus subespaços, portanto as matrizes elementares ajudam o usuário de computadores a enfrentá-los. Vamos trabalhar o problema 4.117 em Lipschutz e Lipson (2004, p.166)[‡].

“Considere os seguintes subespaços do \mathbb{R}^5 :

$$\begin{aligned}U &= \text{Span}\{\{1, -1, -1, -2, 0\}, \{1, -2, -2, 0, -3\}, \{1, -1, -2, -2, 1\}\} \\ V &= \text{Span}\{\{1, -2, -3, 0, -2\}, \{1, -1, -3, 2, -4\}, \{1, -1, -2, 2, -5\}\}\end{aligned}$$

- (a) Encontre sistemas homogêneos definindo U e V como conjuntos solução.
- (b) Encontre uma base e a dimensão de $U \cap V$.”

Temos duas formas principais, quase que duais, para descrever um subespaço do \mathbb{R}^n ,

- (i) conjunto solução de um sistema homogêneo,
- (ii) espaço gerado por um certo conjunto de vetores.

Para fazer somas diretas de subespaços, fica mais fácil se estão definidos a partir de geradores, pois basta juntar os geradores dos dois espaços que obtemos os geradores de sua soma direta. Mas para fazer a intersecção de subespaços, como na questão colocada,

[‡] esta tese advoga o enfoque concreto e prático aos cursos de cálculo, mas aqui trabalhamos em um exemplo acadêmico, apenas com o intuito de mostrar a eficácia do emprego do método de Gauss com matrizes elementares em u software, no caso o mathematica

fica mais fácil se estão descritos como conjuntos solução de sistemas homogêneos, pois daí basta juntar as equações dos dois sistemas homogêneos que temos as equações do sistema homogêneo que define a intersecção dos subespaços.

Neste problema os subespaços U e V , dos quais no segundo item do problema é pedida sua intersecção, são dados através de geradores e o texto, pedagogicamente pede, no primeiro item, para descrever os dois subespaços como conjuntos solução de sistemas homogêneos. As equações do sistema homogêneo procurado, para um espaço dado por geradores, são as condições para que um vetor genérico, no caso $\{x, y, z, w, t\}$, seja combinação dos tais geradores. Tais equações podem ser obtidas pelo método de eliminação.

Para tanto basta colocar os geradores como sendo as primeiras linhas de uma matriz, e um vetor genérico $\{x, y, z, w, t\}$ na última linha. Então passamos a efetuar o método de Gauss, primeiro apenas nas linhas dos geradores, e somente numa fase final, agimos com elas na linha do vetor genérico. Dizer que o vetor genérico é combinação linear dos geradores, pertencendo portanto ao subespaço, é o mesmo que dizer que a última linha ficará nula e isto nos fornece as equações que definem o subespaço como conjunto solução de um sistema homogêneo. Primeiro fazemos, para cada espaço, a redução apenas nas linhas dos geradores.

```
In[18]:= u = RowReduce[{{1, -1, -1, -2, 0},
{1, -2, -2, 0, -3}, {1, -1, -2, -2, 1}}] ;
In[19]:= u2 = {u[[1]], u[[2]], u[[3]], {x, y, z, w, t}} ;
In[20]:= MatrixForm[u2]
```

$$\text{Out[20]} := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -4 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ x & y & z & w & t \end{pmatrix}$$

```
In[21]:= v = RowReduce[{{1, -2, -3, 0, -2},
{1, -1, -3, 2, -4}, {1, -1, -2, 2, -5}}] ;
In[22]:= v2 = {v[[1]], v[[2]], v[[3]], {x, y, z, w, t}} ;
In[23]:= MatrixForm[v2]
```

$$\text{Out[23]} := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 4 & -9 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ x & y & z & w & t \end{pmatrix}$$

Segue-se que U e V são subespaços tridimensionais de \mathbb{R}^5 . No caso de cada subespaço, o vetor genérico colocado na quarta linha é combinação linear dos geradores que de início estavam nas três primeiras se e somente se, na continuação com o método, a quarta linha

tornar-se nula. Desta condição é que sairão as equações que definem cada subespaço como um sistema homogêneo. Vamos seguir com o método passo a passo.

In[24]:= u3 = vshear[3,-z,4,4].vshear[2,-y,4,4].vshear[1,-x,4,4].u2;

In[25]:= MatrixForm[u3]

$$\text{Out[25]} := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -4 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & w+4x+2y & t-3x-4y+z \end{pmatrix}$$

In[26]:= MatrixForm[Grad[{u3[[4,4]], u3[[4,5]]}, {x,y,z,w,t}]]

$$\text{Out[26]} := \begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & -4 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

As equações que definem o subespaço U com o um sistema homogêneo, vemos em Out[25], são $w + 4x + 2y = 0$ e $t - 3x - 4y + z = 0$. Empregamos o operador gradiente para obter coeficientes de combinações lineares e escrever a matriz dos coeficientes do sistema homogêneo que descreve U como subespaço do \mathbb{R}^5 .

In[27]:= v3 = vshear[3,-z,4,4].vshear[2,-y,4,4].vshear[1,-x,4,4].v2;

In[28]:= MatrixForm[v3]

$$\text{Out[28]} := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 4 & -9 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & w-4x-2y & t+9x+2y+z \end{pmatrix}$$

In[29]:= MatrixForm[Grad[{v3[[4,4]], v3[[4,5]]}, {x,y,z,w,t}]]

$$\text{Out[29]} := \begin{pmatrix} -4 & -2 & 0 & 1 & 0 \\ 9 & 2 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Obtivemos a descrição de U e V como sistemas homogêneos,

$$\begin{aligned} 4x + 2y + 0z + 1w + 0t &= 0, & 4x - 2y + 0z + 1w + 0t &= 0, \\ -3x - 4y + 1z + 0w + 1t &= 0, & 9x + 2y + 1z + 0w + 1t &= 0, \end{aligned}$$

a intersecção $U \cap V$ é portanto o conjunto solução do sistema homogêneo formados pela junção das equações, convém reduzir o sistema homogêneo obtido.

In[30]:= uv = Grad[{u3[[4,4]], u3[[4,5]], v3[[4,4]], v3[[4,5]]}];

In[31]:= uv2 = RowReduce[uv];

In[32]:= {MatrixForm[uv], MatrixForm[uv2]}

$$\text{Out[32]} := \left\{ \begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & -4 & 1 & 0 & 1 \\ -4 & -2 & 0 & 1 & 0 \\ 9 & 2 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1/5 & 0 & 1/5 \\ 0 & 1 & -2/5 & 0 & -2/5 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \right\}$$

O posto é 3 e isto significa que $U \cap V$ é um subespaço bidimensional de \mathbb{R}^5 . Vamos resolver o sistema em termos de duas variáveis livres para obter os dois geradores que servirão de base para $U \cap V$. Vemos, da forma reduzida do sistema homogêneo, em Out[32], que z e t podem ser as variáveis livres, isto é o mesmo que considerar x, y, w como as variáveis procuradas.

```
In[33]:= Solve[uv2.{x,y,z,w,t} == {0,0,0,0}, {x,y,w}]
Out[33]:= {{ x -> 1/5 (-t - z), y -> 2(t + z)/5, w -> 0 }}
In[34]:= {%[[1,1,2]], %[1,2,2]], z, %[1,2,2]], t};
In[35]:= Transpose[Grad[%, {t, z}]] // MatrixForm
Out[35]:= 
$$\begin{pmatrix} -1/5 & 2/5 & 0 & 0 & 1 \\ -1/5 & 2/5 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

```

Empregamos novamente o gradiente para pescar coeficientes de uma combinação linear. Portanto, temos a seguinte base para $U \cap V$,

$$\{ \{-1/5, 2/5, 0, 0, 1\}, \{-1/5, 2/5, 1, 0, 0\} \}.$$

Este problema já é um pouco mais sofisticado, a sua resolução com o *software* mostra como a tecnologia permite analisar e estudar muitos problemas que, feitos manualmente, seriam muito complicados. Nos estudos e nos cursos em que são estudados os espaços vetoriais, vemos que o emprego do método de eliminação, com o uso das matrizes elementares e *software*, aumentará muito a riqueza de exemplos e experimentos.

13 Otimização Geométrica na *SoftAge*

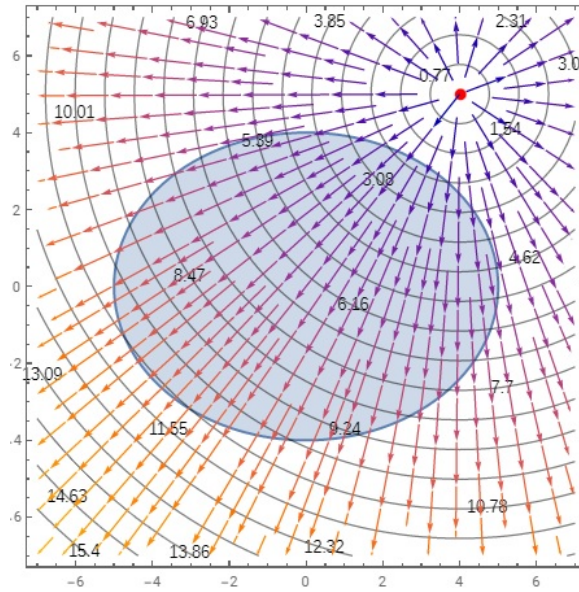
O ensino de otimização, máximos e mínimos de funções de várias variáveis, que na Unicamp ocorre no segundo semestre do primeiro ano, é uma das áreas em que o enfoque geométrico e o emprego do *software* causa modificações muito grandes. Quando estudantes entendemos as equações de Lagrange, e outros conceitos envolvidos, ao observarmos famílias de conjuntos de nível de funções a serem otimizadas, também ajuda a observação de campos vetoriais como o gradiente de uma função etc., o emprego do *software*, permite, durante o processo de ensino e aprendizado, trabalhar com muito mais exemplos, ricos em detalhes, melhorando a compreensão que o estudante terá da matéria.

Além disso, como futuro usuário da matemática, o estudante, então egresso, empregará *software* e devemos prepará-lo para utilizá-los com maestria, nestes problemas em que sua atuação, ao resolvê-lo, pode ser muito parecida com a atuação dos médicos, que alternam entre a obtenção e interpretação de imagens apropriadas e procedimentos. Ao resolver os problemas de otimização o estudante pode alternar entre a produção de imagens apropriadas e sua interpretação com estratégias algébricas, empoderadas pelo *software*.

Aqui seguimos de perto um artigo apresentado há poucos dias da defesa desta tese, online, em congresso internacional que ocorreu em Chicago, *International Conference on Engineering, Science and Technology, IConEST*, Chicago, IL, USA. Vamos exemplificar, inicialmente consideremos o problema simples de encontrar a menor e a maior distância do ponto $\{4, 5\}$ à região elíptica $\left(\frac{x}{5}\right)^2 + \left(\frac{y}{4}\right)^2 \leq 1$. Para tanto entramos com os seguintes comandos no Mathematica:

```
h[x_, y_] = (x/5)^2 + (y/4)^2;
a = RegionPlot[h[x, y] ≤ 1, {x, -7, 7}, {y, -7, 7}];
b = Graphics[{PointSize[Large], Red, Point[{4, 5}]}];
g[x_, y_] = (x - 4)^2 + (y - 5)^2;
c = ContourPlot[Sqrt[g[x, y]], {x, -7, 7}, {y, -7, 7},
ContourShading → False, ContourLabels → True, Contours → 20];
gradg[x_, y_] = Grad[g[x, y], {x, y}];
d = StreamPlot[gradg[x, y], {x, -7, 7}, {y, -7, 7}];
Show[a, b, c, d]
```

O *software* mostrará, como resposta aos comandos, uma superposição da região à qual as variáveis estão restritas com conjuntos de nível e um diagrama de campo do gradiente da função a ser otimizada.



Neste problema simples, a imagem muito ensina ao estudante, a função, que é contínua, atinge seu máximo e seu mínimo na região elíptica, que é compacta. A função, que é diferenciável, não tem pontos onde seu gradiente se anula no interior da região, então máximo e mínimo ocorrem nalgum ponto de fronteira. A fronteira é uma elipse, curva regular e a função a ser minimizada tem derivadas contínuas, sabemos que então máximo e mínimo ocorrerão em pontos da fronteira nos quais a fronteira é tangente a alguma curva de nível (ou ortogonal ao gradiente) da função a ser minimizada.

A visão da imagem, superpondo conjuntos de nível e a região onde pretendemos minimizá-la ajuda, neste caso, o estudante a entender melhor as equações de Lagrange que afirmam a tangência como a proporcionalidade de dois gradientes, entre o gradiente de uma função auxiliar, que serve para descrever a fronteira e o gradiente da função que dá o quadrado (para simplificar) da distância ao ponto $\{4, 5\}$. Vejamos as equações no *software*.

```

gradh[x_, y_] = Grad[h[x, y], {x, y}];
NSolve[{gradg[x, y] == λ gradh[x, y], h[x, y] == 1}, {x, y, λ}]
{{x → -4.03116, y → -2.36639, λ → 49.8067},
 {x → 11.6477 - 11.0981 i, y → -9.31816 - 8.87852 i, λ → 20.5 - 4.28769 i},
 {x → 11.6477 + 11.0981 i, y → -9.31816 + 8.87852 i, λ → 20.5 + 4.28769 i},
 {x → 2.95799, y → 3.22493, λ → -8.80673}}

```

A função h foi escolhida de forma a descrever a fronteira da região elíptica, seu gradiente ∇h aponta para fora da região, alinha-se e fica oposto a ∇g respectivamente no máximo e no mínimo da função g , a ser otimizada. Os procurados máximo e mínimo são os seguintes.

```

{Sqrt[g[2.95799, 3.22493]], Sqrt[g[-4.03116, -2.36639]]}
{2.05831, 10.8979}

```

O único ponto em que ∇g se anula é $\{4, 5\}$, exterior à região.

Resolver este problema de uma segunda forma é uma estratégia pedagógica que ajuda muito o estudante entender as razões e a demonstração das equações de Lagrange, ou seja, de que a tangência ocorre entre fronteira e conjuntos de nível nos pontos de máximo e mínimo.

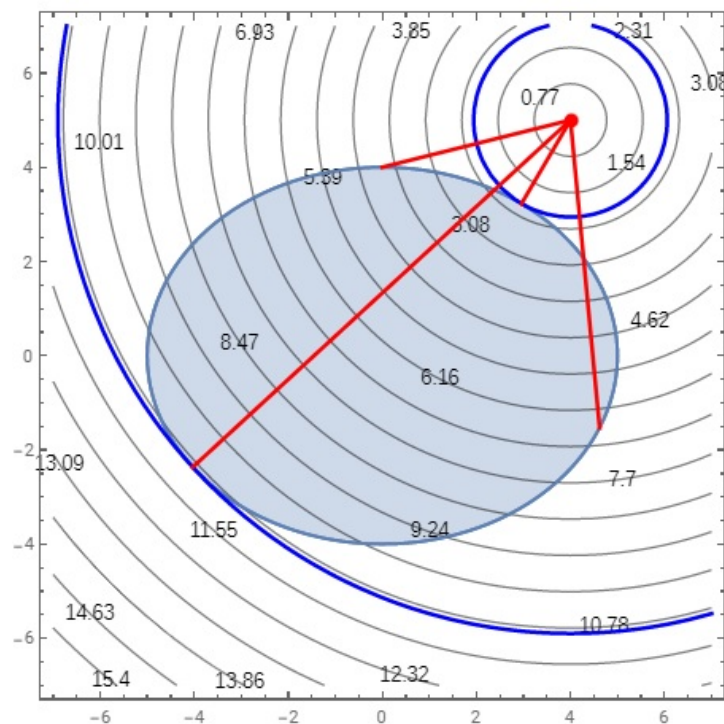
Nesta forma alternativa parametrizamos a fronteira da região por $t \rightarrow \alpha(t)$, espiando a função de uma variável $g(\alpha(t))$, que dá os valores da função a ser minimizada ao longo da fronteira, vemos que seus pontos críticos ocorrem, por conta da regra vetorial da cadeia, em onde ∇g e α' são ortogonais, uma vez que

$$\frac{d}{dt}g(\alpha(t)) = \nabla g(\alpha(t)) \bullet \alpha'(t) = 0,$$

o que explica a proporcionalidade entre ∇g e ∇h .

Tendo parametrizado a fronteira, como já sabemos que o máximo e mínimo ocorrem na fronteira elíptica, assim poderíamos resolver o problema encontrando os máximos e mínimos da função de uma variável $g(\alpha(t))$.

```
Solve[And[D[g[5 Cos[t], 4 Sin[t]], t] == 0, 0 ≤ t ≤ 2π, t];
{t[1], t[2], t[3], t[4]} = {%%[[1, 1, 2]], %%[[2, 1, 2]],
N[Table[Sqrt[g[5 Cos[t[j]], 4 Sin[t[j]]]], {j, 1, 2}]];
ContourPlot[Sqrt[g[x, y]] == %, {x, -7, 7},
{y, -7, 7}, ContourStyle → {Blue, Thick}];
Show[a, b, c, e, %, Graphics[{PointSize[Large],
Red, Thick, Line[Table[{{4, 5}, α[t[j]]}], {j, 1, 4}]],
Point[Table[α[t[j]], {t, 1, 4}]]]]
```



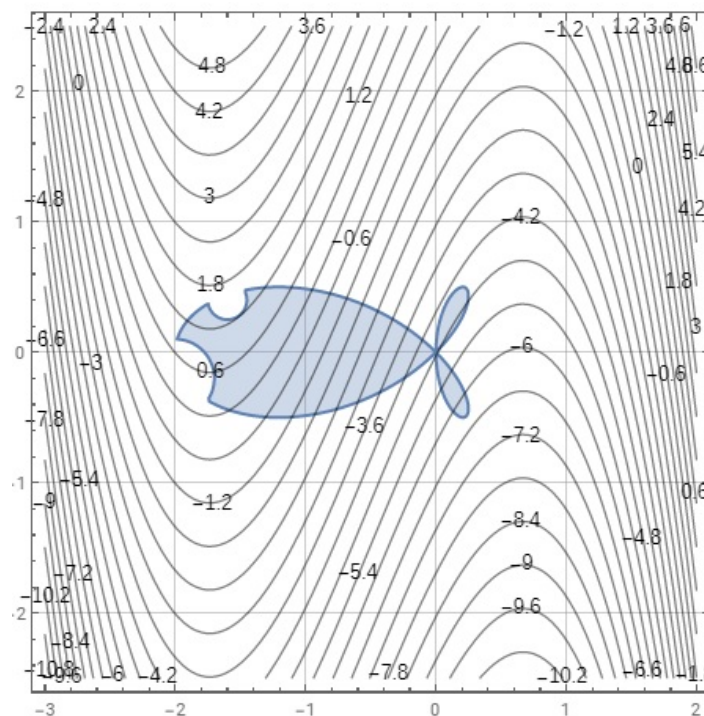
A compreensão geométrica dos problemas de otimização pelo estudante, também sua habilidade em utilizar o *software* são essenciais quando ele enfrenta problemas mais complicados, nos quais simplesmente escrever equações como as de Lagrange e empregar comandos diretos do *software* não faria sentido ou de nada adiantaria.

Para tanto vamos considerar o problema de encontrar o o máximo e mínimo de $g(x, y) = 1.8y + (x + 1.2)(x + 2.2)(x - 1.8)$ em uma região inspirada por um dos casos do folium de Kepler (GRAY, 2006). Tal região é dada por:

$$(x^2 + y^2)(x(x+2) + y^2) \leq 4xy^2, (x+2)^2 + (y+0.2)^2 \geq (0.30)^2, (x+1.6)^2 + (y-0.4)^2 \geq (0.15)^2.$$

A região é compacta e g é continuamente diferenciável, como ∇g nunca se anula, sabemos que encontramos máximo e mínimo de g na fronteira da região.

```
g[x_ , y_ ] = 1.8y + (x + 1.2)(x + 2.2)(x - 1.8);
waves = ContourPlot[g[x, y], {x, -3, 2}, {y, -2.5, 2.5},
ContourShading → False, ContourLabels → True,
Contours → 30];
{h1[x_ , y_ ], h2[x_ , y_ ]} = {(x + 2)^2 + (y + 0.2)^2,
(x + 1.6)^2 + (y - 0.4)^2};
keplerfish = RegionPlot[And[(x^2 + y^2)(x(x + 2) + y^2) ≤ 4xy^2,
h2[x, y] ≥ (0.15)^2, h1[x, y] ≥ (0.30)^2],
{x, -3, 2}, {y, -2.5, 2.5}, GridLines → Automatic,
PlotPoints → 100];
Show[keplerfish, ondas]
```

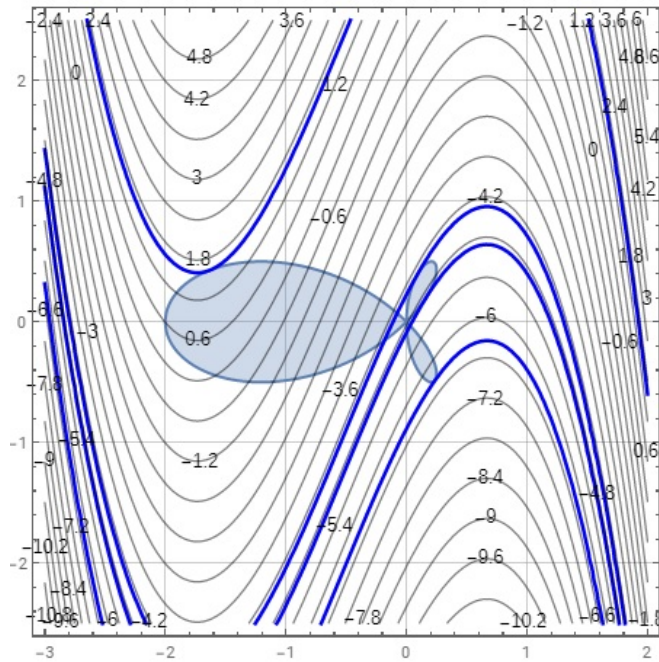


Exceto por dois arcos de circunferência, a fronteira da região é um caso do folium de Kepler, que pode ser escrito em coordenadas polares (GRAY, 2006) por $r(\theta) = \cos \theta(4 \sin^2 \theta - 2)$, $\theta \in [0, \pi]$, e portanto parametrizado por $\alpha(t) = r(t)\{\cos t, \sin t\}$.

```

r[t_] = Cos[t] (4(Sin[t])^2 - 2);
tan = NSolve[And[D[g[r[t] Cos[t], r[t] Sin[t]], t] == 0, 0 ≤ t ≤ π], t];
gvec[t_] = g[r[t] Cos[t], r[t] Sin[t]];
Table[φ[j] = tan[[j, 1, 2]], {j, 1, 4}];
gvec[%]
{-4.91118, -4.34535, -6.34595, 1.61074}
keplerfolium = RegionPlot[(x^2 + y^2)(x(x + 2) + y^2) ≤ 4xy^2,
{x, -3, 2}, {y, -2.5, 2.5},
GridLines → Automatic, PlotPoints → 100];
ctans = ContourPlot[Evaluate[Table[g[x, y] == gvec[φ[j]], {j, 1, 4}]],
{x, -3, 2}, {y, -2.5, 2.5}, ContourStyle → Table[Blue, Thick], {j, 1, 4}];
Show[keplerfolium, ctans, waves]

```



Bem, folium de Kepler não é a fronteira da nossa região, mas apenas sua musa inspiradora, encontramos quatro pontos em que há tangência entre algum nível conjunto de g e o folium. Destes apenas aqueles que também são pontos da fronteira da região que de fato consideramos serão candidatos para máximo ou mínimo.

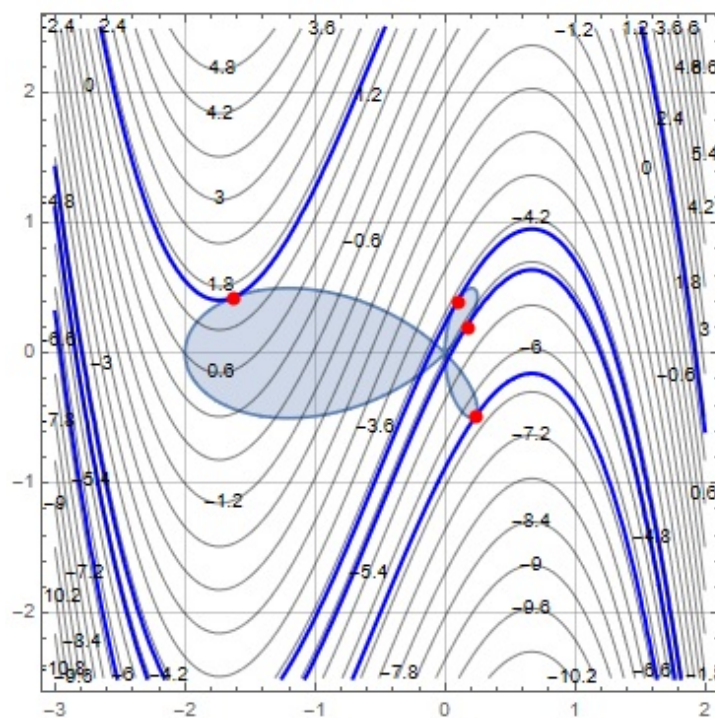
$$\alpha[t_] = r[t]\{\text{Cos}[t], \text{Sin}[t]\}$$

$$\{\text{Cos}[t]^2(-2 + 4\text{Sin}[t]^2), \text{Cos}[t]\text{Sin}[t](-2 + 4\text{Sin}[t]^2)\}$$

```

pontos = Table[ $\alpha[\phi[j]]$ , {j, 1, 4}]
{{0.164337, 0.202814}, {0.0911569, 0.394346}, {0.237463, -0.483994}, {-1.63368, 0.426345}}
Show[keplerfolium, ctans, ondas,
Graphics[{PointSize[Large], Red, Thick, Point[pontos]}]]

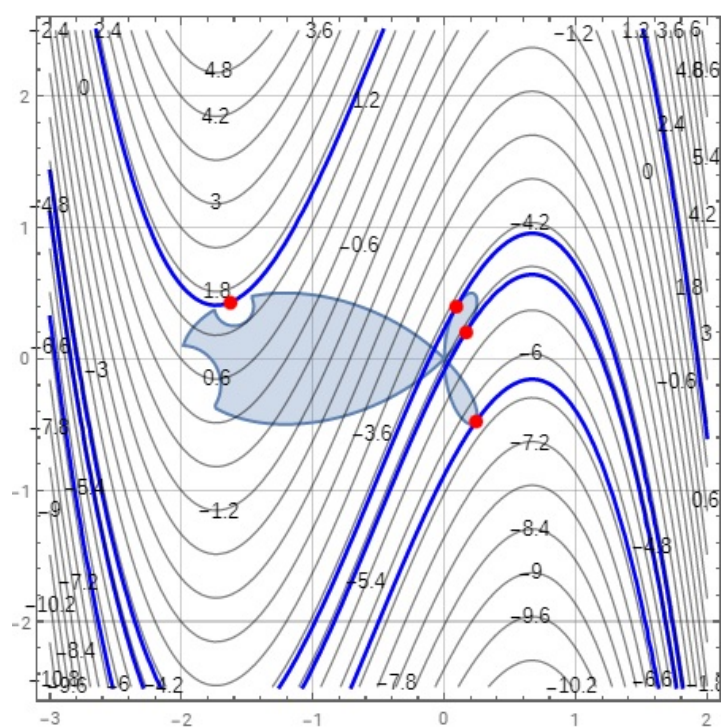
```



```

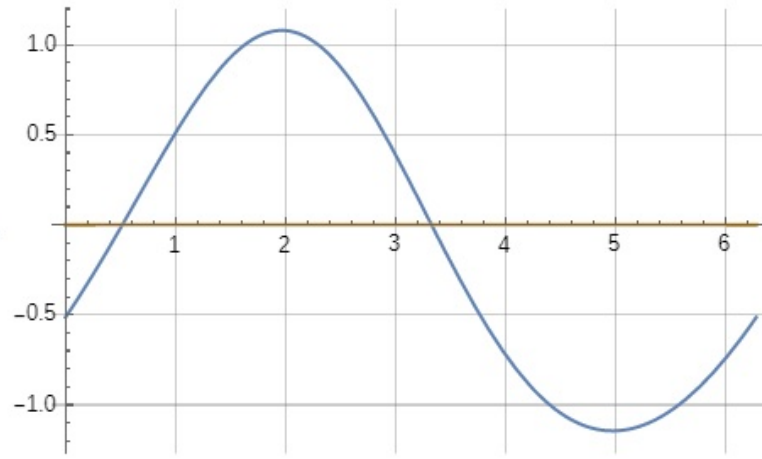
Show[keplerfish, ctans, ondas,
Graphics[{PointSize[Large], Red, Thick, Point[pontos]}]]

```



Encontramos o mínimo de g na região, $g \simeq 4.92$, como mostra a imagem e ela também mostra que o mínimo ocorre em um dos dois vértices que conectam o arco de circunferência formando o olho do peixe aos trechos adjacentes do folium de Kepler. Para encontrar estes pontos a nossa estratégia será parametrizar a circunferência e submeter as coordenadas da parametrização à equação do folium.

```
h[t_] = ((x^2 + y^2)(x(x + 2) + y^2) - 4xy^2)/•
{x -> -1.6 + (0.15) Cos[t], y -> 0.4 + (0.15) Sin[t]};
Plot[{h[t], 0}, {t, 0, 2π}, GridLines -> Automatic]
```

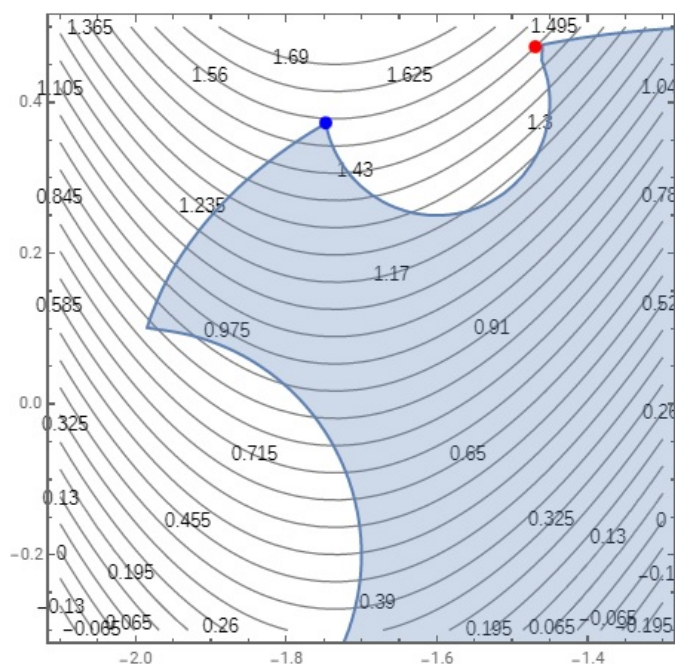


e do gráfico vemos boas aproximações para os zeros que procuramos, podemos então empregar o método de Newton para encontrar raízes.

```
{FindRoot[h[t], {t, 0.5}], FindRoot[h[t], {t, 3.3}]};
{t1, t2} = {%, %[[1, 1, 2]], %[[2, 1, 2]]};
β[t_] = {-1.6 + (0.15) Cos[t], 0.4 + (0.15) Sin[t]};
{p1, p2} = {β[t1], β[t2]};
{g[p1[[1]], p1[[2]]], g[p2[[1]], p2[[2]]]}
{1.49767, 1.54849}
p2
{-1.74736, 0.372006}
```

Obtemos que o máximo de g é $\simeq 1,55$, no canto inferior e mais à esquerda dentre os cantos do olho do peixe de Kepler. Terminamos por fazer uma ilustração que mostra uma região ampliada próxima ao olho do peixe, com conjuntos de nível, para entendermos bem em qual dos dois cantos, isto é, vértices conectando o arco de circunferência aos trechos adjacentes do folium, ocorreu o máximo.

```
newwaves = ContourPlot[g[x, y], {x, -2.1, -1.3}, {y, -0.3, 0.5},
ContourShading -> False, ContourLabels -> True, Contours -> 30];
Show[newwaves, keplerfish, Graphics[{PointSize[Large], Red, Thick,
Point[p1]}, {PointSize[Large], Blue, Thick, Point[p2]}]]]
```



O trabalho com este problema e outros semelhantes, junto com os estudantes, os prepara bem para alternar entre imagens e cálculos, utilizando até soluções criativas, como ocorreu ao procurar pelos pontos críticos e gerar imagens associadas empregando uma fronteira que coincidia parcialmente com a correta, para com isto obter subsídios que levaram a uma solução do problema. O emprego de imagens dá margem a uma atividade mais criativa por parte do usuário da matemática, completando o trabalho mecânico do *software*, eficaz em produzir imagens e fazer manipulações algébricas complicadas com segurança.

14 Considerações Finais

Esse trabalho traz apontamentos interessantes que ajudam a pensar sobre como podemos melhorar o ensino de cálculo para alunos do curso de engenharia. Poderíamos tranquilamente direcionar essas mesmas considerações para outros cursos de exatas, uma vez que o cálculo é uma ferramenta fantástica, e que precisa urgentemente ser utilizada de modo a aproveitar todo seu potencial.

Detalhando nossas observações, vimos a necessidade para olhar para todo o curso de engenharia e suas fragilidades. As tendências de ensino modernas têm nos mostrado o uso de *software* como um facilitador para aprender matemática. Um *software* é uma ferramenta poderosa que economiza tempo e otimiza a resolução de problemas.

De fundamental importância foi a experiência de meu orientador que, por anos lecionando a disciplina de cálculo, observou que os problemas dos alunos com essa disciplina influenciam todo o curso e dificultam tanto sua formação como a aplicação do conhecimento no mercado de trabalho. Esta foi a principal motivação para a realização desse trabalho: pensar que podemos dar sugestões para a melhoria do ensino de cálculo e, assim, melhorar todo o curso de engenharia e um pouco mais, discutindo conceitos culturais e como eles influenciam.

Para tanto, analisamos as novas tendências no ensino e como o cálculo vem sendo trabalhado no Brasil. Contribuímos com exemplos de aplicações e atividades práticas e contextualizadas, trazendo diretrizes para ajudar na atualização tecnológica da educação.

Importante o destaque para 1988 no Encontro Anual realizado em Chicago, Estados Unidos, sobre as habilidades de base em matemática, que os estudantes do século XXI deveriam possuir, habilidades que são necessárias para que restem ao indivíduo tanto as portas para o emprego, quanto para uma educação posterior.

Conectando também com o recente documento da BNCC que permite tratar a interdisciplinaridade muito mais como uma proposta metodológica e pedagógica, em que a escola poderá formar alunos conscientes de sua formação acadêmica e também de sua posição e função na sociedade.

Esses conceitos precisam começar a conversar desde a base até o início da vida acadêmica, momento em que o aluno precisa de todas as ferramentas que o estudo da matemática básica ofereceu para que o curso de cálculo não se torne um obstáculo para a realização de seu objetivo.

Surgem muitas sugestões, como a modelagem matemática, que propõe observar fenômenos com o intuito de gerar dúvidas e problematizar, sendo o ponto inicial para a

construção de modelos matemáticos. A história da matemática, também é caminho para esclarecer a origem e a evolução das ideias investigando casos particulares e, a partir deles, concluir uma teoria geral.

Uma parte marcante foi falar sobre o pensamento computacional, que é o ato de formular ideias com clareza suficiente para que se possa dizer a um computador como fazê-las. Uma das vantagens da revolução e da evolução tecnológica é que para fazer uso do pensamento computacional não necessitamos de horas de treinamento em programação, apenas solicitar ao computador que o execute.

Quando o tema é matemática, é muito importante o incentivo ao pensamento computacional, pois há um ambiente no qual um conceito que foi formulado pode ser transformado em algo real. A análise que devemos fazer diante de tudo o que nos tem sido ofertado em termos de tecnologia, leva-nos a refletir que não devemos competir com os computadores, pois, são muito melhores que nós no que eles podem fazer.

Com toda a revolução tecnológica que vivemos, foi importante, compartilhar trabalhos de sucesso e, principalmente, observar os colegas que conseguiram, diante de tantas dificuldades pontuadas a respeito das áreas de exatas, construir trabalhos exitosos e bem desenvolvidos sobre uma base sólida de matemática.

Foi nesse espírito que trouxemos para análise o curso desenvolvido e aplicado no MIT. Em determinado momento foi possível perceber que, em poucas aulas, foi apresentada uma gama enorme de conceitos com uma infinidade de aplicações. Alunos de engenharia conseguem resolver diversos problemas e naquele ponto do curso podem ter uma visão bem clara sobre como o cálculo é útil como ferramenta para a resolução de problemas. E na linha de trabalho do MIT, o aluno vai estar apenas no primeiro semestre da sua graduação e não vai ter que esperar por anos para ver os problemas mais interessantes.

O destaque para a interpretação geométrica sempre é recomendada por eles, devido a facilidade que esse tipo de exemplo visual traz, levando a ativação bilateral do cérebro. Essa ativação é extremamente importante para a aprendizagem: o lado do cérebro é analítico e verbal e o lado direito é responsável pela intuição, usando principalmente imagens no lugar de palavras.

Importante retomar que o cálculo é o estudo das taxas das mudanças de uma quantidade variável, fornece aos engenheiros um controle que permite modelar as taxas, controlando assim mudanças do mundo real. O objetivo é que o aluno tenha essa percepção, sinta-se atraído por estudar cálculo e direcione seu estudo para sua própria necessidade.

Por exemplo, quando conectamos conceitos com a área embaixo de uma curva, fazemos uma conexão maior entre a matemática e a física estudadas no ensino médio com o conteúdo do curso inicial de cálculo da graduação. Partindo sempre da base que o aluno traz de sua vida escolar para, então, dar sequência aos conteúdos que serão estudados no

curso.

Para isso foi destacada também a necessidade de desenvolver o pensar nas operações: formular, resolver e interpretar pelo aumento da capacidade das máquinas, que se tornam cada vez mais competentes na operação resolver. Por esse motivo propomos que os cursos de cálculo devam valorizar o tipo de exercício que envolva mais as operações formular e interpretar, que incluem a montagem do problema com escolha de variáveis e outras atividades tipicamente humanas que exigem criatividade e não podem ser substituídas pelas máquinas.

Relembramos que trabalhar apenas com esboço manual nos faz perder um tempo que poderia ser utilizado para desenvolver outras habilidades também necessárias. Defendemos que alguns exercícios do tipo resolver devem ser feitos pelos alunos para se familiarizar, porém deixando mais tempo para exercícios do tipo formular e interpretar que trazem muito mais sentido a sua formação.

Conseguimos observar que nos livros dos autores citados anteriormente, as equações diferenciais separáveis são apresentadas já no cálculo I e, ficou claro em suas obras a importância de se estudar as equações diferenciais o quanto antes.

Ao contextualizar, o aluno engenheiro aprende como a tecnologia evoluiu com o passar dos tempos e a importância da curva nesse desenvolvimento. Os exemplos de curvas, contextualizados, tiveram valor didático pois possibilitaram o aluno estabelecesse uma ligação da matéria estudada com o mundo real. Como poderia um engenheiro se formar sem saber o que é uma catenária? Ou uma clepsidra?

É necessário quebrar o paradigma que existe dentro dos cursos de cálculo nas graduações, em um país onde milhares de engenheiros são formados todo ano. Esses jovens possuem criatividade para desenvolver de tudo nas várias áreas da engenharia, mas patinam ao estudar cálculo usando uma matemática refinada demais para o momento presente e, principalmente, sem terem de fato compreendido as suas aplicações fundamentais.

Como evoluir uma sociedade que não reestrutura suas raízes? Esse modelo está enraizado e, dificilmente vai mudar, se não nos debruçarmos sobre nossa história para entender e corrigir essa cultura equivocada que construímos.

Se esse aluno perceber logo de início a aplicabilidade dos conteúdos e conceitos que estuda em seu curso de graduação, certamente vai compartilhar esses assuntos com sua família e amigos, mesmo que de forma indireta, pois, se ele entende facilmente, ele irá falar de modo simples sobre assuntos que agora são parte do seu cotidiano. Esse é nosso objetivo.

Referências

- ABEL, L. M.; BRASELTON, J. P. *Differential Equations with Mathematica*. 4. ed. San Diego, California: Elsevier Academic Press, 2008. Citado na página 84.
- _____. *Mathematica by Example*. 4. ed. San Diego, California: Elsevier Academic Press, 2008. Citado na página 94.
- AHMADI-NEDUSHAN, B. *What is your opinion about right brain or Left-brain dominance?* 2020. Disponível em: <https://www.researchgate.net/post/What_is_your_opinion_about_right_brain_or_Left-brain_dominance>. Acesso em: 23 jul 2020. Citado na página 24.
- BNCC. *Base Nacional Comum Curricular*. 2020. Disponível em: <<http://basenacionalcomum.mec.gov.br/>>. Acesso em: 23 jul 2020. Citado na página 16.
- BOYCE, W. E.; DIPRIMA, R. C.; MEADE, D. B. *Elementary Differential Equations and Boundary Value Problems*. 11. ed. Danvers, MA: John Wiley Sons, 2017. Citado na página 87.
- BOYER, C. B. *Historia da Matemática: tradução Elza F. Gomide*. São Paulo: Edgard Blucher, Ed da Usp, 1974. Citado na página 12.
- BRONSON, R.; B., C. G. *Differential Equations*. 3. ed. Pennsylvania, NY: McGraw-Hill Companies, 2006. Citado na página 87.
- BRUNNER, J. S. *El proceso de la educación*. México: Uthea,, 1960. Citado na página 14.
- COMVEST. *Comissão Permanente Para os Vestibulares*. 2020. Disponível em: <www.comvest.unicamp.br/vest_anteriores/2009/download/comentadas/fase1.pdf>. Acesso em: 2 abr 2020. Citado na página 31.
- CONRAD, D.; OPENO, J. *ESTRATÉGIAS DE AVALIAÇÃO PARA A APRENDIZAGEM ONLINE*. 1. ed. São Paulo, SP: Artesanato Educacional, 2019. Citado na página 19.
- D'AMBROSIO, U. *Etnomatemática*. Brasil: Autêntica, 2007. Citado na página 13.
- _____. *Uma história concisa da Matemática no Brasil*. Brasil: Editora Vozes, 2011. Citado na página 12.
- EDWARDS, C. H.; PENNEY, D. E. *Cálculo com geometria analítica*. São Paulo: Prentice Hall Hispanoamericana, 1997. v. 1. Citado na página 58.
- FINI, M. I.; MENEZES, L. C. *Currículo de Física do Estado de São Paulo*. São Paulo: Secretaria da Educação, 2012. Citado na página 31.
- FREIRE, P. *Pedagogia do Oprimido*. 17. ed. Rio de Janeiro, RJ: Paz e Terra, 1987. Citado na página 83.

- FUVEST. *Fundação Universitária Para o Vestibular*. 2019. Disponível em: <acervo.fuvest.br/fuvest/2000/fuv2000_1fase_prova_V.pdf>. Acesso em: 10 fev 2019. Citado na página 31.
- GITTON, B. *Relógio D'Água*. 2019. Disponível em: <<https://iguatemi.com.br/saopaulo/blog/conheca-o-nosso-relogio-dagua>>. Acesso em: 31 jul 2019. Citado na página 60.
- GRAY, A. . *Modern Differential Geometry of Curves and Surfaces with Mathematica*. 2. ed. Boca Raton, FL: CRC, 2006. Citado 2 vezes nas páginas 104 e 105.
- IFGW. *Catálogo da graduação*. 2020. Disponível em: <<https://portal.ifi.unicamp.br/graduacao/disciplinas>>. Acesso em: 2 mar 2020. Citado na página 34.
- KLINE, M. *O fracasso da Matemática Moderna*. São Paulo, SP: IBRASA, 1976. Citado na página 58.
- LEITHOLD, L. O cálculo com geometria analítica. 3ª edição. Editora HARBRA. São Paulo, v. 1, 1994. Citado na página 75.
- LIPSCHUTZ, S.; LIPSON, M. L. *Schaum's Outline of Theory and Problems of Linear Algebra*. 3. ed. Pennsylvania, NY: The McGraw-Hill Companies, 2004. Citado na página 97.
- MAOR, E. *E: historia de un número*. 5. ed. Rio de Janeiro: RECORD, 2008. Citado na página 32.
- MARCONI, M. A.; LAKATOS, E. M. *E. M. Fundamentos de metodologia científica*. 5. ed. São Paulo: Atlas, 2003. Citado na página 67.
- ONUCHIC, L. D. L. R. *Ensino-aprendizagem de matemática através da resolução de problemas*. In: BICUDO, M. A. V. (Org.) *Pesquisa em Educação Matemática: concepções e perspectivas*. São Paulo: Editora Unesp, 1999. Citado na página 28.
- PERES, D. P. M. Tfc, esquecemos para depois aprende-lo novamente? *Proceeding Series of the Brazilian Society of Computational and Applied Mathematics*, v. 7, n. 1, 2020. Disponível em: <<https://proceedings.sbmec.org.br/sbmec/article/view/2748/0>>. Citado na página 66.
- PERES, D. P. M.; PERES, R.; SOUZA, J. G. F. Uma proposta de análise de orbitas celestes com o estudo do hodógrafo. *Anais do Evento*, v. 1, n. 1, p. 81–83, 2018. Disponível em: <<http://www.repositorio.ufal.br/jspui/handle/riufal/6882>>. Citado na página 66.
- PIAGET, J. *Logique et connaissance scientifique*. 23. ed. Paris: Encyclopédie de la pléiade - Gallimard, 1967. Citado na página 13.
- _____. *O estruturalismo*. 3. ed. Rio de Janeiro: Difel, 1979. Citado na página 13.
- POLYA, G. *A arte de resolver problemas*. Rio de Janeiro: Interciência, 1978. Citado na página 15.
- QUÍMICA, I. de. *Química I*. 2020. Disponível em: <<https://iqm.unicamp.br/sites/default/files/QG101%20-%20Qu%C3%ADmica%20I.pdf>>. Acesso em: 2 mar 2020. Citado na página 35.

ROSA, M. A. d. F. *LABORATÓRIOS VIRTUAIS - CÁLCULO, ÁLGEBRA E GEOMETRIA*. Campinas, SP: EDITORA UNICAMP, 2020. Citado na página 71.

ROSA, M. A. d. F.; PERES, R.; PERES, D. P. M. Odes together pdes and vector fields in the softage. *International Journal on Engineering, Science and Technology (IJonEST)*, Chicago, v. 2, n. 2, p. 7–11, 2020. Disponível em: <<https://www.ijonest.net/index.php/ijonest/article/view/25>>. Citado na página 80.

_____. Gauss with elementary matrices in the softage. *International Journal on Engineering, Science and Technology (IJonEST)*, Chicago, v. 3, n. 1, p. 7–11, 2021. Disponível em: <<https://www.ijonest.net/index.php/ijonest/article/view/26>>. Citado 2 vezes nas páginas 80 e 94.

STEVEN, L. *THE MOVEMENT TO MODERNIZE MATH CLASS*. 2020. Disponível em: <https://www.wsj.com/articles/the-movement-to-modernize-math-class-11605110629?fbclid=IwAR0pdi1gBWbrvugjSQaBLbhKsa0lKEY9hBRyzL4vb_wyMMMRz0fbeQO-g6Q#comments_sector>. Acesso em: 31 dez 2020. Citado na página 19.

STEWART, J. *Cálculo*. 7. ed. São Paulo: Cengage Learning - tradução, 2013. v. 1. Citado na página 36.

SYMONDS, Q. *Rankings*. 2019. Disponível em: <<https://www.topuniversities.com/university-rankings/university-subject-rankings/2019/engineering-technology>>. Acesso em: 31 jul 2019. Citado na página 55.

TECHNOLOGY, M. I. of. *MIT Open Courseware*. 2019. Disponível em: <<https://engineering.mit.edu/about/>>. Acesso em: 10 fev 2019. Citado na página 23.

_____. *MIT Open Courseware*. 2020. Disponível em: <http://www-math.mit.edu/~djkl/calculus_beginners/chapter00/section02.html>. Acesso em: 31 mar 2020. Citado na página 23.

_____. *MIT Open Courseware*. 2021. Disponível em: <<https://ocw.mit.edu/courses/mathematics/18-01-single-variable-calculus-fall-2006/video-lectures/>>. Acesso em: 03 jan 2021. Citado na página 23.

WOLFRAM, C. *TED: Teaching kids real math with computers*. 2019. Disponível em: <https://www.ted.com/talks/conrad_wolfram_teaching_kids_real_math_with_computers>. Acesso em: 23 maio 2019. Citado na página 44.

_____. *Como Ensinar Pensamento Computacional*. 2020. Disponível em: <<https://writings.stephenwolfram.com/2016/09/how-to-teach-computational-thinking/>>. Acesso em: 6 dez 2020. Citado na página 20.

WORLD, E. F. *É assim que o ensino superior será em 5 anos*. 2021. Disponível em: <<https://www.weforum.org/agenda/2020/11/higher-education-online-change-cost-covid-19>>. Acesso em: 5 jan 2021. Citado na página 22.